

# **OFICJALNE OBOWIĄZKI I ZAKRES KOMUNIKATÓW SPIKERA**

**TAURON HOKEJ LIGA (THL)**

Luty 2026

# I. PODSTAWA DZIAŁANIA

Spiker zawodów działa na podstawie:

- aktualnych Przepisów Gry IIHF obowiązujących w Polsce,
- Regulaminu Rozgrywek THL,
- komunikatów i wytycznych Polskiego Związku Hokeja na Lodzie (PZHL),
- decyzji sędziego głównego spotkania,
- ustaleń z sekretarzem zawodów.

Spiker podlega bezpośrednio sędziom głównym zawodów i zobowiązany jest do zachowania bezstronności, neutralności oraz powagi wydarzenia sportowego.

# II. OBOWIĄZKI PRZED MECZEM

Spiker zobowiązany jest:

1. Być obecnym na spotkaniu (odprawie) przedmeczowej z Kierownikiem Ochrony (60 minut przed meczem)
2. Zweryfikować:
  - składy drużyn,
  - numery zawodników,
  - poprawną wymowę nazwisk,
  - obsadę sędziowską.
3. Uzgodnić z sekretarzem zawodów:
  - harmonogram zapowiedzi,
  - komunikaty sponsorskie (jeśli obowiązują),
  - procedurę w przypadku awarii zegara.
4. Sprawdzić działanie nagłośnienia.

Spiker nie może komentować decyzji sędziów ani oceniać sytuacji meczowych

# III. SCENARIUSZ PRZEDMECZOWY

**-10:00**

**Zapowiedź powitalna:**

Dobry wieczór / Dzień dobry Państwu

Witamy na meczu TAURON Hokej Ligi pomiędzy drużynami (GOSPODARZ) i (GOŚĆ)

Prezentacja składów drużyn.

**Skład drużyny (GOŚCI), grającej w strojach (kolor):**

Bramkarze numer...(imię i nazwisko)

Zawodnicy z pola numer...(imię i nazwisko) ( ...kapitan drużyny)

Trenerami drużyny GOŚCI są....

**Skład drużyny (GOSPODARZ), grającej w strojach (kolor):**

Bramkarze numer...(imię i nazwisko)

Zawodnicy z pola numer...(imię i nazwisko) ( ...kapitan drużyny)

Trenerami drużyny GOŚCI są....

**-02:30**

Obsada sędziowska:

Sędziowie dzisiejszego spotkania wyznaczeni przez Wydział Sędziowski PZHL:

Sędziowie główni.....

Sędziowie liniowi.....

## **IV. KOMUNIKATY W TRAKCIE MECZU**

### **1. BRAMKI**

#### **Bramka**

Czas.....xx minuta xx sekunda meczu

Bramkę dla drużyny (nazwa) zdobył zawodnik oznaczony numerem... (imię i nazwisko).

Asystowali: zawodnik numer ... (nazwisko) oraz zawodnik numer ... (imię i nazwisko).

#### **Korekta bramki**

Korekta bramki dla drużyny ...

#### **Bramka nieuznana**

Nie ma bramki. (Powód wyłącznie zgodnie z decyzją sędziego.)

## **2. KARY**

### **Kara mniejsza (2 minuty)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem.... (imię i nazwisko) ukarany został karą mniejszą 2 minut za ...

### **Kara mniejsza podwójna (2 + 2 minuty)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem.... (imię i nazwisko) ukarany został podwójną karą mniejszą za ...

### **Kara techniczna na drużynę**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Drużyna ... ukarana została karą techniczną 2 minut za ...  
Karę odbywa zawodnik oznaczony numer,... (imię i nazwisko)

### **Kara większa (5 minut)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem... (imię i nazwisko) ukarany został karą większą 5 minut za ...

### **Kara większa (5 minut) plus Kara Meczu za Niesportowe Zachowanie (KMNZ)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem... (imię i nazwisko) ukarany został karą większą 5 minut oraz karą meczu za niesportowe zachowanie za ...

### **Kara za Niesportowe Zachowanie (10 minut)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem... (imię i nazwisko) ukarany został karą 10 minut za niesportowe zachowanie

## **Kara Meczu za Niesportowe Zachowanie (KMNZ)**

Czas: ... xx minuta xx sekunda meczu

Zawodnik drużyny .... oznaczony numerem... (nazwisko imię i nazwisko) ukarany został karą meczu za niesportowe zachowanie

## **Rzut karny**

Rzut karny dla drużyny ...

Wykonawcą jest zawodnik numer ... (imię i nazwisko)

## **3. ZAKOŃCZENIE KAR**

Jeśli zakończenie kary powoduje powrót do gry w pełnym zestawieniu następujący komunikat:

- Drużyna (nazwa) gra w pełnym zestawieniu

Lub

- Obie drużyny grają w pełnym zestawieniu

## **4. PRZERWANIE GRY**

- Uwolnienie

- Spalony / Spalony rozmyślny

- Spalony w polu bramkowym

- Krążek poza lodowiskiem

- Podanie krążka ręką

- Zgranie krążka wysokim kijem

## **5. PRZERWA REKLAMOWA**

- Przerwa reklamowa ( power break )

## **6. ANALIZA WIDEO PRZEZ SĘDZIÓW**

### **6.1 Analiza podwójnej kary mniejszej**

Przed analizą:

Sędziowie dokonają przeglądu wideo w celu potwierdzenia swojej decyzji o nałożeniu podwójnej kary mniejszej za wysoki kij – przypadkowe zranienie.

Po analizie (najpierw sygnalizacja sędziego na lodzie):

- po analizie wideo kara na gracza drużyny (nazwa drużyny) nie zostanie nałożona.

lub

- po analizie wideo gracz drużyny (nazwa drużyny) oznaczony numerem ... (imię i nazwisko) został ukarany podwójną karą mniejszą za wysoki kij

### **6.2 Analiza kary większej**

Przed analizą:

Sędziowie dokonają przeglądu wideo sytuacji w celu potwierdzenia swojej decyzji o nałożeniu kary większej.

Po analizie (najpierw sygnalizacja sędziego na lodzie)

- po analizie wideo kara na gracza drużyny (nazwa drużyny) nie zostanie nałożona.

lub

- po analizie wideo gracz drużyny (nazwa drużyny) oznaczony numerem (nr) (imię i nazwisko) został ukarany karą .... za ...

### **6.3 Korekta czasu**

Przed analizą:

Sędziowie dokonają przeglądu wideo w celu ustalenia prawidłowego czasu gry.

Po analizie:

Czas gry ustalony na xx minutę i xx sekundę xx tercji (dogrywki)

## 6.4 Analiza sytuacji bramkowej zgodnie z Przepisem 37

Przed analizą:

Sędziowie dokonają przeglądu wideo sytuacji bramkowej.

Po analizie (najpierw sygnalizacja sędziego na lodzie):

- 1) Po analizie wideo gol dla drużyny (nazwa drużyny) nie została uznana (powód nieuznania gola, np. wysoki kij, krążek nie przekroczył linii)  
lub:
- 2) Po analizie wideo gol dla drużyny (nazwa drużyny) został uznany.  
Bramkę dla drużyny (nazwa) zdobył zawodnik oznaczony numerem... (imię i nazwisko).  
Asystowali: zawodnik numer ... (nazwisko) oraz zawodnik numer ... (imię i nazwisko).

Podpowiedź z przepisów:

Sytuacje podlegające analizie wideo zgodnie z przepisem 37:

- (I) Krążek przekracza linie bramkową,
- (II) Krążek w bramce przed poruszeniem bramki lub jeżeli zostały spełnione kryteria dotyczące przyznania gola po poruszeniu bramki
- (III) Krążek w bramce przed (lub po) upływie czasu tercji
- (IV) Skierowanie krążka do bramki za pomocą nogi / łyżwy, „Wyraźny ruch kopnięcia krążka”
- (V) Krążek celowo skierowany, uderzony lub wrzucony do bramki przez gracza drużyny atakującej (jakakolwiek częścią ciała) w sposób inny niż za pomocą kija – wyjątek to noga / łyżwa
- (VI) Krążek odbija się od sędziego i wpada do bramki
- (VII) Krążek uderzony lub odbity do bramki od wysoko uniesionego kija (powyżej poprzeczki)
- (VIII) Krążek wpada do bramki w prawidłowy sposób poprzez otwartą część bramki (potwierdzenie, że krążek nie wpadł do bramki przez dziurę w siatce lub pod ramą bramki, itd.)
- (IX) Krążek wpada do bramki jako kontynuacja gry, na którą nie miał wpływu gwizdek sędziego po utracie krążka z pola widzenia; oraz
- (X) Potwierdzenie zdobycia gola przy „rzucie karnym” lub podczas serii rzutów karnych, tak aby upewnić się co do zgodności z wszystkimi obowiązującymi przepisami (np. bramkarz opuszczający pole bramkowe przed dotknięciem krążka, bramkarz rzucający kij, bramkarz poruszający bramkę, gracz zagrywa krążek powyżej wysokości ramion, napastnik wykonuje zabroniony ruch Spin-o-rama, kontynuowanie ruchu krążka do przodu, podwójne dotknięcie / dobitka, itd

## 6.5 Weryfikacja na żądanie trenera

### SYTUACJA BRAMKOWA:

Przed analizą:

Trener drużyny (nazwa drużyny) poprosił o weryfikację na żądanie i nastąpi analiza wideo sytuacji bramkowej. Trener drużyny (nazwa drużyny) poprosił o sprawdzenie [wybrać właściwe: spalonego na linii niebieskiej, przeszkadzania bramkarzowi, brak przerwania gry w strefie ataku.

Po analizie (najpierw decyzja sędziego):

- 1) Weryfikacja trenera drużyny (nazwa drużyny) była nieskuteczna. Decyzja z lodu została podtrzymana i gol zostaje uznany. Drużyna (nazwa drużyny) otrzymuje ostrzeżenie (lub karę) za nieskuteczną weryfikację na żądanie  
Lub,
- 2) Weryfikacja na żądanie trenera (nazwa drużyny) była skuteczna, Decyzja z lodu została zmieniona, ponieważ [wybrać właściwe: przed golem nastąpił spalony na linii niebieskiej, wystąpiło przeszkadzanie bramkarzowi, gra powinna zostać przzerwana z uwagi na (zagranie wysokim kijem, podanie ręką etc..  
Lub,
- 3) Z uwagi na brak dokładnej powtórki decyzja z lodu została podtrzymana.  
Lub,
- 4) Weryfikacja na żądanie trenera drużyny (nazwa drużyny) jest skuteczna. Nie nastąpiło przeszkadzanie bramkarzowi, decyzja z lodu jest zmieniona i gol został uznany jako prawidłowy.

### KARA MNIEJSZA ZA OPÓŹNIANIE GRY – WYSTRZELENIE KRĄŻKA

Przed analizą:

Trener drużyny (nazwa drużyny) poprosił o weryfikację wideo nałożonej kary mniejszej za opóźnianie.

Po analizie (najpierw decyzja):

- 1) Weryfikacja na żądanie trenera była skuteczna i kara za opóźnianie gry nie zostanie nałożona.  
Lub,
- 2) Weryfikacja na żądanie trenera drużyny (nazwa drużyny) była nieskuteczna i decyzja z lodu o nałożeniu kary została podtrzymana. Drużyna (nazwa drużyny) otrzymuje ostrzeżenie (lub karę) za nieskuteczną weryfikację na żądanie trenera.  
Lub,
- 3) Z uwagi na brak jednoznacznej powtórki wideo decyzja z lodu została podtrzymana. Drużyna A nie otrzymuje ostrzeżenia (lub kary) za nieskuteczną weryfikację.

## **V. OBOWIĄZKOWE KOMUNIKATY CZASOWE**

- rozpoczęła się ostatnia minuta I tercji
- rozpoczęła się ostatnia minuta II tercji
- rozpoczęły się ostatnie dwie minuty III tercji

## **VI. ZMIANY ORGANIZACYJNE**

### **Zmiana bramkarza**

Zmiana bramkarza w drużynie ...  
Zawodnika numer ... (nazwisko)  
zastępuje zawodnik numer ... (nazwisko)

### **Czas dla drużyny**

Czas dla drużyny ...  
Czas zakończony.

### **Frekwencja (III tercja)**

Dzisiejsza frekwencja: ...

---

## **VII. DOGRYWKA**

### **Sezon zasadniczy THL**

Po zakończeniu regulaminowego czasu gry, przy wyniku remisowym, rozegrana zostanie 5-minutowa dogrywka w formacie 3 na 3. Jeżeli nie padnie bramka, nastąpi seria rzutów karnych.

## **Faza play-off**

W przypadku remisu po 60 minutach rozegrana zostanie 20-minutowa dogrywka w formacie 3 na 3. Jeżeli nie padnie bramka, nastąpi seria rzutów karnych.

- W przypadku meczu nr 7 w fazie play-off (trzeci mecz o 3 miejsce) rozegrana zostanie dogrywka w formacie 3 na 3, w przypadku braku rozstrzygnięcia będą następować kolejne dogrywki poprzedzone czyszczeniem powierzchni lodu.

## **VIII. PO ZAKOŃCZENIU MECZU**

### **Wynik końcowy**

Wynik końcowy spotkania:  
(GOSPODARZ) ... – (GOŚĆ) ...

### **Najlepsi zawodnicy (jeśli przewidziane regulaminem klubu)**

Najlepszym zawodnikiem drużyny ... został numer ... (nazwisko).

## **IX. ZASADY BEZSTRONNOŚCI**

Spiker:

- nie komentuje decyzji sędziowskich,
- nie używa sformułowań wartościujących,
- nie prowokuje publiczności,
- zachowuje jednolity ton wobec obu drużyn.