

**Uchwała nr 02/08/2024**

**Zarządu Polish Ice Hockey Events Department Sp. z o. o.**

**Z dnia 05.08.2024 r.**

**W sprawie wprowadzenia przerw reklamowych „Power Break” w trakcie trwania meczów TAURON  
Hokej Ligi w sezonie 2024/2025**

**§ 1**

Zarząd Polish Ice Hockey Events Department Sp. z o. o. niniejszym postanawia: wprowadzić przerwy reklamowe „Power Break” w trakcie trwania meczów TAURON Hokej Ligi w sezonie 2024/2025

**§ 2**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Prezes Polish Ice Hockey  
Events Department Sp. z o.o.  
*Andrzej Gut*

## PRZERWY REKLAMOWE – POWER BREAK

W rozgrywkach Tauron Polskiej Hokej Ligi w każdej z tercji dopuszcza się **jedną** (1) przerwę reklamową, która trwać będzie **90** sekund. Przerwa ta jest obligatoryjna dla wszystkich rozgrywanych meczów.

Przerwę należy wykorzystać do emisji materiałów reklamowych – po 25 s dla każdego z partnerów (gospodarze, goście, liga) oraz ewentualnej konserwacji lodu z nagromadzonego śniegu w okolicach boksów zawodniczych oraz pola bramkowego.

*Przerwa może nastąpić jedynie w momencie gry w równych składach liczebnych drużyn na lodzie (5x5; 4x4; 3x3). Punktem decydującym o możliwości odgwizdania przerwy jest sytuacja w danej chwili na lodzie – można przerwać w momencie nakładania kary, gdy drużyny grały w równych zestawieniach; nie można odgwizdać przerwy, jeśli drużyna A miała zawodnika w boksie kar, a przerwa w grze nastąpiła na skutek kary dla zawodnika drużyny B.*

Przerwa następuje po gwizdku, gdy na zegarze minęła **9 minuta** gry danej tercji.

Przerwy nie mogą mieć miejsca:

- po odgwizdaniu uwolnienia
- podczas rozgrywania „przewagi” przez drużynę
- po zdobyciu bramki
- na lodzie toczyła się bójka
- bramka została poruszona przypadkowo przez zawodnika broniącego (także bramkarza)
- jeśli gra została przerwana na skutek odgwizdania rzutu karnego

### **Procedura:**

- Koordynatorem przerwy będzie sędzia spiker.
- Po gwizdku, czerwona lampka zostanie zapalona przy ławce sędziów funkcyjnych. Zapewnienie lampek/zastępczego systemu powierza się Klubom.
- Koordynator włączy stoper zaraz po gwizdku i zacznie odliczać czas.
- Sędzia liniowy umieści krążek na punkcie wznowień, gdzie po przerwie rozpocznie się gra. Zawodnicy udają się do boksów, sędziowie do koła sędziowskiego. Jeden z sędziów liniowych stoi pomiędzy boksami drużyn.
- Na 20 sekund do zakończenia przerwy koordynator ponownie da sygnał gwizdkiem, iż należy ustawiać się do wznowienia.
- Wznowienia powinno nastąpić po 90 sekundach przerwy.

*Jeżeli gra będzie prowadzona bez przerw, nie zezwala się na przerwę reklamową w czasie ostatniej minuty pierwszej i drugiej tercji, a także ostatnich dwóch minut trzeciej tercji oraz dogrywce.*

*Bramkarze mogą podejść do ławki swojego zespołu podczas przerwy reklamowej.*

*Drużyny mogą dokonać zmian podczas przerwy reklamowej.*

Prezes Polish Ice Hockey  
Events Department Sp. z o.o.

Andrzej Gut