

**MATERIAŁY SZKOLENIOWE
WYDZIAŁU SĘDZIOWSKIEGO
ŚLĄSKIEGO ZWIĄZKU HOKEJA NA LODZIE**

**WYTYCZNE
DOTYCZĄCE WYPEŁNIANIA
PROTOKOŁÓW MECZOWYCH**

**MATERIAŁ PRZYGOTOWANO W OPARCIU O WYTYCZNE
MIĘDZYNARODOWEJ FEDERACJI HOKEJA NA LODZIE (IIHF) – „OFF ICE OFFICIALS' HANDBOOK”
KATOWICE, SIERPIEŃ 2018 R.**

W związku z dostosowaniem zasad wypełniania krajowych protokołów meczowych hokeja na lodzie do aktualnych standardów IIHF, w stosunku do roku poprzedniego nastąpiła jedna istotna zmiana. W ramach nowych przepisów gry wprowadzona została nowa kara: „Opóźniony atak ciałem”. Symbol tej kary, jaki należy wprowadzić w protokole to „L-HIT”.

Uściślone zostały również zasady przyznawania decydującej bramki w przypadku, gdy „Regulamin Gry” zakłada serię 5 rzutów karnych

Aktualna tabela kar (stosowane skróty oraz nazewnictwo) przedstawia się następująco:

Skrót	Pełna nazwa przewinienia
ABUSE	Obraza sędziego
BENCH	Kara mniejsza techniczna
BITE	Gryzienie
BOARD	Rzucenie na bandę
BR-ST	Gra złamanym kijem
BUT-E	Uderzenie trzonkiem kija
CHARG	Natarcie
CHE-B	Atak z tyłu
CHE-H	Atak w okolicy głowy lub szyi
CLIPP	Podcięcie
CLOS	Zamykanie krążka w rękawicy
CROSS	Atak kijem trzymanym oburącz
DANG	Niebezpieczne wyposażenie
DELAY	Opóźnianie gry
ELBOW	Atak łokciem
EMBEL	Wymuszanie kary
ENG-S	Zwada z widzami
FIGHT	Bójka
GA-MI	Kara meczu za niesportowe zachowanie
GK-INT	Przeszkadzanie bramkarzowi
GK-PEN	Kara na bramkarza
H-BUT	Uderzenie głową
HELM	Gra bez kasku
HI-ST	Wysoko uniesiony kij
HO-ST	Trzymanie kija przeciwnika
HOLD	Trzymanie przeciwnika
HOOK	Zahaczanie
ILL-H	Atakowanie ciałem (hokej kobiet)
ILL-ST	Niedozwolony kij
INCAC	Nieprawidłowe opuszczenie ławki kar
INJUR	Odmowa opuszczenia lodowiska
INTRF	Przeszkadzanie
KICK	Kopnięcie
KNEE	Atak kolanem
L-BCH	Przedwczesne opuszczanie ławki kar
L-HIT	Opóźniony atak ciałem
MISC	Kara za niesportowe zachowanie 10 min
OTHER	Inne
PULL	Ciągnięcie za włosy, kask, kratę
REFUSE	Odmowa rozpoczęcia gry

ROUGH	Ostrość
SLASH	Uderzenie kijem
SLEW	Podcięcie z tyłu
SPEAR	Kłucie końcem kija
SPIT	Plucie
T-BCH	Opuszczanie ławek przez oficjeli
TAUNT	Szydzenie
THR-ST	Rzucanie kija lub innych przedmiotów
TOO-M	Nadmierna liczba graczy na lodzie
TRIP	Spowodowanie upadku przeciwnika
UN-SP	Kara mniejsza za niesportowe zachowanie

Poniżej przedstawione są wytyczne prowadzenia protokołów meczowych obejmujące pozycje, w których najczęściej popełniane są błędy.

1. Planowana i rozgrywana data spotkania

DATA	PLAN.	00.00.2016
	ROZGR.	00.00.2016

Zazwyczaj planowana data spotkania, wynikająca z terminarzu rozgrywek oraz rozgrywana data spotkania jest tą samą datą, dlatego w obu rubrykach wpisujemy tą samą datę np.:

DATA	PLAN.	12.10.2016
	ROZGR.	12.10.2016

Zdarza się jednak, że z różnych przyczyn data rozegrania spotkania różni się od tej przyjętej w terminarzu. Wtedy w miejscu daty planowanej wpisujemy datę zgodną z terminarzem rozgrywek natomiast w miejscu daty rozgrywanego spotkania wpisujemy aktualną datę meczu np.:

DATA	PLAN.	12.10.2016
	ROZGR.	05.10.2016

Uwaga!

Odpowiedzialnym za podanie prawidłowych dat jest Kierownik Drużyny Gospodarzy

2. Start i koniec spotkania

START		KONIEC	
-------	--	--------	--

W rubryce wpisujemy rzeczywistą godzinę rozpoczęcia oraz zakończenia spotkania. Czas podajemy w zaokrągleniu do 5 min np.:

START	18:00	KONIEC	20:05
-------	-------	--------	-------

3. Rodzaj, nr zawodów

RODZAJ, Nr ZAWODÓW	
--------------------------	--

W rubryce wpisujemy nazwę kategorii wiekowej w której prowadzone jest spotkanie oraz numer meczu wynikający z terminarza rozgrywek np.:

RODZAJ, Nr ZAWODÓW	JUNIOR MŁ. MECZ NR 15
--------------------------	--------------------------

Uwaga!

Odpowiedzialnym za podanie prawidłowego numeru meczu jest Kierownik Drużyny Gospodarzy.

4. Uczestnictwo w grze (T – N)

A -GOSPODARZE			
Nr	Nazwisko i Imię	Poz	T-N
		BR	
		BR	
		LO	
		PO	
		LS	
		ŚR	
		PS	

W rubryce wpisujemy literę T tylko wtedy, gdy widzieliśmy zawodnika lub mamy potwierdzenie od innych sędziów funkcyjnych, że dany zawodnik brał udział w grze.

Uwaga!

Nigdy nie wpisujemy „z automatu” litery „T” wszystkim zawodnikom znajdującym się w zestawieniu. Takie postępowanie może nieść za sobą sankcje dyscyplinarne – karne (np. zarzut poświadczenia nieprawdy w przypadku sporów związanych z ubezpieczeniem zawodnika). Literę „N” wpisujemy w rubryce po zakończeniu spotkania, gdy mamy pewność, że dany zawodnik nie weźmie już udziału w grze np.:

A-GOSPODARZE		BIALI	
Nr	Nazwisko i Imię	Poz	T-N
37	NOWAK JAN	BR	T
31	KOWALSKI MATEUSZ	BR	N
42	DĄBROWSKI PIOTR	LO	T

5. Rejestracja zdobytych bramek

BRAMKI														
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"					LINIA GRACZY "B"			

W rubryce wpisujemy kolejny numer zdobytej bramki, czas zdobycia bramki, strzelca oraz (jeżeli zgłosi to Sędzia Główny) jednego lub dwóch podających przy zdobyciu bramki. W rubryce SM podajemy aktualny w momencie strzelenia bramki układ sił na tafli. W tabeli „linii graczy” wpisujemy numery zawodników, którzy w chwili zdobycia bramki byli na tafli np.:

BRAMKI																	
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"					LINIA GRACZY "B"						
1	4,09	29	57		EQ	37	29	57	12	6	10	31	24	26	51	13	10

Uwaga 1.

W przypadku podyktowania rzutu karnego i w jego konsekwencji **zdobycia** bramki, w linii graczy wpisujemy tylko numer strzelca oraz numer bramkarza broniącego np.:

BRAMKI																	
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"					LINIA GRACZY "B"						
1	4,09	29			PS	29						31					

Uwaga 2

W przypadku podyktowania rzutu karnego i w jego konsekwencji **nie zdobycia** bramki, w rubryce nr bramki wpisujemy kreskę „-”, w rubryce strzelca bramki wpisujemy nr zawodnika wykonującego rzut karny natomiast w linii graczy wpisujemy numer zawodnika wykonującego rzut karny oraz numer bramkarza broniącego. Kolejne zdobyte bramki rozpisujemy wg ogólnych zasad np.:

BRAMKI																	
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"					LINIA GRACZY "B"						
1	2,15	18	10		EQ	1	18	10	24	27	42	31	6	18	19	27	29
-	4,09	29			PS	29						31					
2	32,44	28	57	87	EQ	1	28	57	87	14	22	31	12	25	28	29	34
3	40,31	42			EQ	1	42	44	12	17	11	31	18	27	29	6	19

Uwaga 3

Jeżeli drużyna „A” w trakcie akcji meczowej wycofa bramkarza a następnie zdobędzie bramkę to:

- gdy przed wycofaniem bramkarza obie drużyny grały w pełnych zestawieniach, w rubryce SM wpisujemy literkę „EQ”
- gdy przed wycofaniem bramkarza drużyna „B” grały w osłabieniu, w rubryce SM wpisujemy odpowiednio „+1” lub „+2” w zależności od stanu osłabienia

Jeżeli drużyna „A” w trakcie akcji meczowej wycofa bramkarza a następnie straci bramkę, bez względu na stan liczebny drużyny „B”, w rubryce SM przy zdobytej bramce drużyny „B” wpisujemy literki „EN” (pusta bramka)

Uwaga 4

Linie graczy wpisujemy do protokołu tylko wtedy, jeżeli zgodnie z obsadą w meczu bierze udział dwóch sędziów kar.

6. Rejestracja kar

Przykład nr 1

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min. za zahaczanie. W trakcie odbywania kary nie padła żadna bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	2	HOOK	20:55	22:55

Przykład nr 2

W 58:42 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min. za zahaczanie. Mecz kończy się w 60:00 min.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
58:42	44	2	HOOK	58:42	60:00

Przykład nr 3

W 58:42 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min. za zahaczanie. Rozgrywana jest dogrywka w której nie pada żadna bramka.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
58:42	44	2	HOOK	58:42	60:42

Przykład nr 4

W 58:42 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min. za zahaczanie. Rozgrywana jest dogrywka w której pada bramka w 60:25 min.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
58:42	44	2	HOOK	58:42	60:25

Przykład nr 5

W 25:42 min spotkania na drużynę X nałożona została kara mniejsza techniczna 2 min. za nadmierną liczbę zawodników w grze

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
25:42	T	2	TOO-M	25:42	27:42

Przykład nr 6

W 12:30 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została podwójna kara mniejsza (2 min + 2 min) za przypadkowe zranienie wysoko uniesionym kijem. W trakcie trwania kary nie pada żadna bramka

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
12:30	44	2	HI-ST	12:30	14:30
12:30	44	2	HI-ST	14:30	16:30

Przykład nr 7

W 12:30 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min. za zahaczanie oraz kara 2 min za spowodowanie upadku przeciwnika. W trakcie trwania kary nie pada żadna bramka.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
12:30	44	2	HOOK	12:30	14:30
12:30	44	2	TRIP	14:30	16:30

Przykład nr 8

W 12:30 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została podwójna kara mniejsza (2 min + 2 min) za przypadkowe zranienie wysoko uniesionym kijem. W 13:40 min spotkania pada bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
12:30	44	2	HI-ST	12:30	13:40
12:30	44	2	HI-ST	13:40	15:40

Przykład nr 9

W 12:30 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została podwójna kara mniejsza (2 min + 2 min) za przypadkowe zranienie wysoko uniesionym kijem. W 13:40 min spotkania pada bramka dla drużyny przeciwnej. Następnie w 14:10 min spotkania pada kolejna bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
12:30	44	2	HI-ST	12:30	13:40
12:30	44	2	HI-ST	13:40	14:10

Przykład nr 10

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 10 min. za niesportowe zachowanie.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	10	MISC	20:55	30:55

Przykład nr 11

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min za zahaczanie a następnie kara 10 min. za niesportowe zachowanie. W trakcie trwania kary mniejszej nie pada żadna bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	2	HOOK	20:55	22:55
20:55	44	10	MISC	22:55	32:55

Przykład nr 12

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min za zahaczanie a następnie kara 10 min. za niesportowe zachowanie. W 21:30 min spotkania pada bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	2	HOOK	20:55	21:30
20:55	44	10	MISC	21:30	31:30

Przykład nr 13

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 2 min za zahaczanie a następnie kara 10 min. za niesportowe zachowanie. W 21:30 min spotkania pada bramka dla drużyny przeciwnej. W 23:25 min spotkania pada kolejna bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	2	HOOK	20:55	21:30
20:55	44	10	MISC	21:30	31:30

Przykład nr 14

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została podwójna kara mniejsza (2 min + 2 min) za próbę kłucia końcem kija oraz automatycznie kara 10 min. za niesportowe zachowanie. W trakcie trwania kary mniejszej nie pada żadna bramka dla drużyny przeciwnej.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	2	SPEAR	20:55	22:55
20:55	44	2	SPEAR	22:55	24:55
20:55	44	10	MISC	24:55	34:55

Przykład nr 15

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 5 min za atak kijem trzymany oburącz oraz automatycznie kara 20 min (kara meczu za niesportowe zachowanie). Mecz kończy się w 60:00 min spotkania.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	5	CROSS	20:55	25:55
20:55	44	20	GA-MI	20:55	60:00

Przykład nr 16

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 5 min za atak kijem trzymany oburącz oraz automatycznie kara 20 min (kara meczu za niesportowe zachowanie). Mecz kończy się w 62:43 min spotkania (w dogrywce).

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	5	CROSS	20:55	25:55
20:55	44	20	GA-MI	20:55	62:43

Przykład nr 17

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 5 min za atak kijem trzymany oburącz oraz automatycznie kara 20 min (kara meczu za niesportowe zachowanie). Mecz kończy się w 65:00 min spotkania (po rzutach karnych).

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	5	CROSS	20:55	25:55
20:55	44	20	GA-MI	20:55	65:00

Przykład nr 18

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 25 min (kara meczu) za klucie końcem kija. Mecz kończy się w 60:00 min spotkania

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	25	SPEAR	20:55	60:00

Przykład nr 19

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 44 nałożona została kara 25 min (kara meczu) za klucie końcem kija. Mecz kończy się w 61:25 min spotkania

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	25	SPEAR	20:55	61:25

Przykład nr 20

W 20:55 min spotkania w wyniku przewinienia zawodnika nr 44 jakim było zahaczanie, przeciwko drużynie zawodnika nr 44 podtyktowany został rzut karny.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	44	PS	HOOK	-	-

Przykład nr 21

W 58:30 min spotkania sędzia przyznał przeciwko drużynie X rzut karny za nadmierną liczbę zawodników na taflę w ostatnich dwóch minutach spotkania.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
58:30	T	PS	TOO-M	-	-

Przykład nr 22

W 20:55 min spotkania na zawodnika nr 1 (bramkarz) nałożona została kara 2 min. za spowodowanie upadku przeciwnika. W trakcie odbywania kary nie padła żadna bramka dla drużyny przeciwnej..

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
20:55	1	2	GK-PEN	20:55	22:55

Przykład nr 23

W 60:00 min spotkania (po gwizdku sędziego kończącym spotkanie) na zawodnika nr 44 nałożona została podwójna kara mniejsza (2 min + 2min) za ostrość w grze.

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
60:00	44	4	ROUGH	60:00	60:00

Przykład nr 24

W 60:00 min spotkania (po gwizdku sędziego kończącym spotkanie) na zawodnika nr 44 nałożona została kara meczu za bójkę

KARY					
CZAS	NR	MIN	RODZAJ	START	KONIEC
60:00	44	25	FIGHT	60:00	60:00

7. Rejestracja bramek w poszczególnych częściach gry

TERCJA	G A : B
1	0 : 0
2	0 : 0
3	0 : 0
DOGRYWKA	0 : 0
KARNE	0 : 0
RAZEM	0 : 0

- Jeżeli mecz kończy się w regulaminowym czasie, w rubrykach poszczególnych tercji wpisujemy liczbę bramek zdobytych w danej tercji np.:

TERCJA	G A : B
1	1 : 0
2	1 : 2
3	1 : 2
DOGRYWKA	0 : 0
KARNE	0 : 0
RAZEM	3 : 4

- Jeżeli mecz kończy się w dogrywce, w rubryce DOGRYWKA wpisujemy decydującą bramkę np.:

TERCJA	G A : B
1	1 : 0
2	1 : 2
3	1 : 1
DOGRYWKA	1 : 0
KARNE	0 : 0
RAZEM	4 : 3

- Jeżeli mecz kończy się serią rzutów karnych, bez względu na ilość wykonywanych serii rzutów karnych, wpisujemy jedną, decydującą bramkę dla drużyny zwycięskiej np.:

TERCJA	G A : B
1	1 : 0
2	1 : 2
3	1 : 1
DOGRYWKA	0 : 0
KARNE	1 : 0
RAZEM	4 : 3

8. Rejestracja strzałów na bramkę

STRZAŁY	
SOG A:B	
0	: 0
0	: 0
0	: 0
0	: 0
0	: 0
0	: 0

- Jeżeli mecz kończy się w regulaminowym czasie gry lub w dogrywce, w rubryce wpisujemy wszystkie strzały skierowane w światło bramki np.:

STRZAŁY	
SOG A:B	
10	: 12
8	: 4
6	: 3
3	: 2
0	: 0
27	: 21

- Jeżeli mecz kończy się rzutami karnymi, w rubryce drużynie zwycięskiej zapisujemy jeden strzał np.:

STRZAŁY	
SOG A:B	
10	: 12
8	: 4
6	: 3
3	: 2
1	: 0
28	: 21

Uwaga!

Dla potrzeb tej statystyki strzałów należy rozumieć jako każde skierowanie krążka w kierunku bramki, po którym brak obrony wykonanej przez bramkarza spowodowałby zaliczenie gola drużynie przeciwnej. Co ważne, **nie ma znaczenia siła** z jaką krążek został skierowany w stronę bramki.

9. Obrony bramkarza

OBRONY BRAMKARZY			
A - 0	A - 0	B - 0	B - 0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

Obrony bramkarza to różnica pomiędzy liczbą strzałów skierowanych w światło bramki bronionej przez bramkarza a liczbą zdobytych bramek przez drużynę przeciwną.

Uwaga 1.

Do obliczenia statystyki obrony bramkarza nie bierzemy pod uwagę bramek strzelonych do pustej bramki

Uwaga 2.

W przypadku zakończenia spotkania serią rzutów karnych, bramkarzom nie przypisujemy żadnych obron.

10. Czas gry bramkarza

CZAS GRY BRAMKARZY					
nr A	MIG	GP	nr B	MIG	GP

Do czasu gry bramkarza zaliczamy całkowity czas jaki bramkarz pozostawał na tafli podczas akcji meczowej. W rubryce GP wpisujemy liczbę goli, jaka została strzelona danemu bramkarzowi np.:

CZAS GRY BRAMKARZY					
nr A	MIG	GP	nr B	MIG	GP
37	30,32	1	32	60,31	4
31	29,59	2			

Uwaga 1.

W statystykach goli puszczonej (GP) **nie bierzemy** pod uwagę bramek strzelonych do pustej bramki.

Uwaga 2.

W statystykach goli puszczonej (GP), w przypadku rozstrzygnięcia spotkania w rzutach karnych, **bierzemy** pod uwagę jedną, decydującą bramkę zdobytą przez drużynę przeciwną

11. Wzięcie czasu przez drużynę

CZAS DLA "A"	CZAS DLA "B"

W przypadku wzięcia czasu przez którąkolwiek z drużyn, w rubryce tej wpisujemy dokładny czas gry, w którym został wzięty czas dla drużyny np.:

CZAS DLA "A"	CZAS DLA "B"
45,52	

12. Zmiany bramkarzy

ZMIANY BRAMKARZY			
CZAS	A	CZAS	B
0,00		0,00	

W rubryce rejestrujemy **każdą** zmianę w bramce każdej z drużyn np.:

ZMIANY BRAMKARZY			
CZAS	A	CZAS	B
00:00	1	00:00	32
30,32	31	45,20	1
60,00	-	60,00	-

Uwaga 1

W czasie 0,00 wpisujemy numery bramkarzy poszczególnych drużyn, którzy rozpoczęli spotkanie.

Uwaga 2

W przypadku wycofania bramkarza w miejsce numeru bramkarza wpisujemy znak „-„ (kreska).

Uwaga 3

Wycofanie bramkarza wynikające z sygnalizacji kary na drużynę przeciwną **nie należy** brać pod uwagę w rejestracji zmiany bramkarzy a tym samym do rejestracji czasu gry bramkarza.

Uwaga 4

W chwili zakończenia spotkania, bez względu na to, czy zakończenie nastąpiło w regulaminowym czasie gry, w dogrywce czy w rzutach karnych, rejestrujemy puste bramki w obu drużynach. Jeżeli jednak wycofanie bramkarza nastąpiło przed zakończeniem spotkania, nie ma konieczności rejestracji pustej bramki tej drużyny po zakończeniu spotkania.

ZMIANY BRAMKARZY			
CZAS	A	CZAS	B
00:00	1	00:00	32
30,32	31	45,20	1
60,00	-	59,20	-

13. Rzuty karne

RZUTY KARNE									
A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B

W poszczególnych rubrykach wpisujemy kolejno: numer strzelającego zawodnika drużyny „A”, numer strzelającego zawodnika drużyny „B”, numer broniącego bramkarza drużyny „A”, numer broniącego bramkarza drużyny „B”, wynik po każdej serii rzutów karnych np.:

Seria 1 rzutów karnych :

RZUTY KARNE									
A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B
28	14	1	37	1 0					

Seria 2 rzutów karnych

RZUTY KARNE									
A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B
28	14	1	37	1 0					
54	19	1	37	1 1					

Seria 3 rzutów karnych

RZUTY KARNE									
A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B
28	14	1	37	1 0					
54	19	1	37	1 1					
99	35	1	37	1 1					

Uwaga 1

Jeżeli rzuty karne kończą się wynikiem innym niż 2:0 (jak w powyższym przypadku zakończonym wynikiem 3:2), jako zdobywca decydującej bramki uznawany jest zawodnik, który strzelił ostatnią bramkę. W powyższym przypadku jest to zawodnik

drużyny A nr 99. Zawodnik ten zostaje zarejestrowany w rubryce zdobywców bramek w następujący sposób:

BRAMKI														
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"				LINIA GRACZY "B"				
1	65,00	99			PS	99					37			

Uwaga 2

Jeżeli rzuty karne kończą się wynikiem 2:0 jako zdobywca decydującej bramki uznawany jest zawodnik, który strzelił pierwszą bramkę. W przedstawionym poniżej przypadku jest to zawodnik drużyny A nr 28

RZUTY KARNE									
A	B	Br. A	Br. B	G A:B	A	B	Br. A	Br. B	G A:B
28	14	1	37	1 0					
54	19	1	37	1 0					

Zawodnik ten zostaje zarejestrowany w rubryce zdobywców bramek w następujący sposób:

BRAMKI														
G	CZAS	S	A1	A2	SM	LINIA GRACZY "A"				LINIA GRACZY "B"				
1	65,00	28			PS	28					37			

Uwaga 3

Jeżeli „Regulamin Gry” zakłada rozgrywanie pięciu serii rzutów karnych i rzuty karne kończą się wynikiem 3:0 jako zdobywca decydującej bramki uznawany jest zawodnik, który strzelił pierwszą bramkę.

Uwaga 4

Bez względu na liczbę serii rzutów karnych, do statystyk bramkarza drużyny przegranej bierzemy pod uwagę tylko jedną straconą bramkę – zgodnie z bramkami zarejestrowanymi w rubryce zdobywców bramek.

14. Opis wydarzeń

W rubryce wpisujemy wszelkie informacje dotyczące przebiegu spotkania.

Uwaga 1.

O tym, co zostanie zapisane w tej rubryce decyduje wyłącznie Sędzia Główny. Reguła ta nie dotyczy jedynie wpisów dokonanych przez lekarza zwodów.

Uwaga 2

W przypadku nałożenia przez Sędziego Głównego kar wyszczególnionych w „Regulaminie Dyscyplinarnym PZHL” sekretarz zobowiązany jest dokonania stosownego wpisu w tej rubryce. Ponieważ „Regulamin” klasyfikuje cztery rodzaje kar objętych konsekwencjami dyscyplinarnymi tzn.: kara 10 min, kara 20 min, kara 5+20 min, kara 25 min, tylko te kary należy opisać.

Uwaga 3

W opisie kar umieszczamy tylko niezbędne informacje, pozwalające Wydziałowi Gier i Dyscypliny na jednoznaczne sklasyfikowanie przewinienia. Podajemy więc czas nałożenia kary, nazwę drużyny ukaranego zawodnika, numer ukaranego zawodnika, imię i nazwisko ukaranego zawodnika, wymiar kary (10 min, 20 min, 5+20 min, 25 min) oraz nr artykułu z „Przepisów gry w hokeja na lodzie” w oparciu o który została nałożona kara, np.:

„24,53 min. spotkania, zawodnik drużyny TWARDY BETON grający z nr 26 Jan Kowalski ukarany został karą 5+20 min – art. 139 ii”

Uwaga 4

Numer artykułu z „Przepisów gry w hokeja na lodzie” w oparciu o który została nałożona kara zawsze podaje Sędzia Główny.