

SEKCJA 8 – ZASADY GRY/GOLE

CHARAKTERYSTYKA – Szczegółowe przepisy regulujące, kiedy uznaje się bramkę oraz okoliczności, w jakich bramki powinny się nie uznać.

ARTYKUŁ 94 - UZNANIE BRAMKI

- i. Bramka zostanie uznana, gdy krążek w trakcie gry został strzelony lub skierowany do bramki i całkowicie przekroczył linię bramkową w sposób, który został uznany za prawidłowy przez sędziego i/lub Sędziego Systemu Video (za wyjątkiem **art.99-vii.**).
- ii. Bramka zostanie uznana, gdy krążek został umieszczony pomiędzy słupkami bramki poniżej poprzeczki oraz całkowicie przekroczył linię bramkową.
- iii. Bramka zostanie uznana, gdy krążek został strzelony, kopnięty, skierowany lub umieszczony w bramce w jakikolwiek sposób przez gracza drużyny atakującej.
- iv. Bramka zostanie uznana, gdy krążek po strzale gracza z pola drużyny atakującej przypadkowo odbija się od łyżwy, kija lub dowolnej części ciała współpartnera i wpada do bramki.
- v. Podczas przekraczania linii bramkowej krążek musi być w całości.
- vi. Żadna bramka nie będzie uznana, jeśli krążek został skierowany/strzelony do bramki podczas przerwy w grze.
- vii. Bramka jest nieodwołalnie uznana, jeżeli po jej zdobyciu dokonano wznowienia na środkowym punkcie wznowień. Uzyskana po przeprowadzonym wznowieniu analiza Video wskazująca, że bramka nie powinna być uznana jest niedopuszczalna.
- viii. Tylko jedna bramka jednej drużynie może zostać przyznana w jakimkolwiek przypadku podczas gry. W przypadku, gdy bramka zostaje zdobyta bez zatrzymywania gry i kolejną bramkę strzela którakolwiek z drużyn, a przeprowadzony przegląd Video dla tej części gry wykazał, że pierwsza bramka została zdobyta prawidłowo, drugą bramkę anulujemy, pierwszą zaliczamy, i czas zostaje cofnięty do momentu strzelenia pierwszej bramki (zarówno czas gry jak i ewentualnych odbywanych kar).
- ix. Jeśli w sytuacji jak **art. 94-viii** pierwsza bramka została uznana, przez Sędziego Systemu Video, jako zdobyta nieprawidłowo zaliczona zostaje **druga** bramka, czas gry nie jest regulowany.
- x. Jakiegokolwiek kary wynikające z gry pomiędzy zdobyciem bramek oraz po zatrzymaniu gry po zdobyciu drugiej bramki, o których mowa w **art. 94-viii** należy nałożyć z wyjątkiem pierwszej kary mniejszej na drużynę, która bramkę utraciła (wg przepisów dotyczących anulowania kary sygnalizowanej w trakcie gry po zdobyciu bramki).
- xi. Bramka może zostać zdobyta przez gracza z pola wykonującego ruch „lacrosse” pod warunkiem, że kij zawodnika w trakcie wykonywania ruchu w jakimkolwiek momencie nie był uniesiony powyżej wysokości jego ramion (zobacz także **art. 75-ix**).
- xii. Jeśli bramkarz znajduje się w polu bramkowym i krążek odbija się od kija lub jakiegokolwiek części ciała atakującego gracza z pola stojącego w polu bramkowym wcześniej nim znalazł się tam krążek (pole bramkowe to przestrzeń **3D** ograniczona słupkami i poprzeczką) i wpada do bramki, bramki nie uznaje się, a wynikające z tego zagrania wznowienie nastąpi na najbliższym punkcie wznowień przy linii niebieskiej w strefie neutralnej.
- xiii. Jeśli w sytuacji jak w **art. 94-xii** łyżwy gracza z pola znajdują się poza polem bramkowym za wyjątkiem kija, jakakolwiek bramka zdobyta kijem zostanie uznana pod warunkiem, że kij nie utrudniał bramkarzowi w poruszaniu się. Jeśli kij utrudniał bramkarzowi poruszanie się bramka zostanie nieuznana, a wynikające z tego zagrania wznowienie nastąpi na najbliższym punkcie wznowień przy linii niebieskiej w strefie neutralnej.

- xiv. Aby uznać bramkę krążek musi przekroczyć linię bramkową przed zakończeniem tercji. W przypadku, gdy zegar nie funkcjonuje, sędzia może konsultować się z Sędzią Systemu Video. We wszystkich pozostałych przypadkach decyzja sędziów jest ostateczna.
- xv. Jeśli sędziemu kar nie udaje się otworzyć drzwi ławki kar opóźniając tym samym graczowi wyjście na lód po zakończonej karze, zdobyta w tym czasie przez drużynę przeciwną bramka zostaje uznana.

ARTYKUŁ 95 – POLE BRAMKOWE/UZNANIE BRAMKI

- i. Jeśli gracz z pola drużyny atakującej zostaje celowo wepchnięty, przytrzymany, sfaulowany przez gracza drużyny broniącej i znajduje się w polu bramkowym, gdy krążek wpada do bramki, bramkę należy uznać chyba, że atakujący gracz z pola miał wystarczającą ilość czasu na opuszczenie pola.
- ii. Jeśli znajdujący się w polu bramkowym, będący do zagrania krążek zostaje wepchnięty do bramki kijem przez atakującego gracza z pola, bramka zostaje uznana.
- iii. Jeśli gracz z pola drużyny atakującej znajduje się w polu bramkowym, podczas gdy krążek wpada do bramki bramka zostanie uznana pod warunkiem, że atakujący gracz z pola w żaden sposób nie utrudniał bramkarzowi obrony krążka, nie ograniczył jego pozycji w momencie strzału.
- iv. Jeśli bramkarz znajdował się poza polem bramkowym i gracz z pola drużyny atakującej wchodzi w kontakt z bramkarzem celem uniemożliwienia mu powrotu do bramki lub uniemożliwia mu grę i pada bramka, bramka zostaje nieuznana, a gracz z pola drużyny atakującej ukarany będzie **karą mniejszą** za przeszkadzanie.
- v. Pole bramkowe traktujemy, jako wyobrażalną trójwymiarową przestrzeń **3D** (tej przestrzeni dotyczą właściwe przepisy) ograniczoną linią pola bramkowego do wysokości poprzeczki.

ARTYKUŁ 96 – BRAMKA ZDOBYTA ŁYŻWĄ

- i. Bramka nie zostanie uznana, jeżeli została zdobyta na skutek wyraźnego kopnięcia krążka przez atakującego gracza z pola.
- ii. Jako wyraźne kopnięcie krążka traktuje się ruch łyżwy wzdłuż lodu lub ruch wahadłowy nogi zawodnika, po którym krążek wpada do bramki.
- iii. Jeśli atakujący gracz z pola kopie krążek, a ten zostaje przejęty przez innego gracza z pola lub po obronie bramkarza zostaje przejęty przez współpartnera strzelającego, który zdobywa bramkę, bramkę należy uznać.
- iv. Jeśli atakujący gracz z pola kopie krążek, który następnie odbija się od bramkarza lub jego sprzętu lub jakiegokolwiek gracza, a następnie wpada do bramki, bramka nie zostanie uznana.
- v. Jeśli gracz z pola kieruje w jakikolwiek sposób swoją łyżwę w kierunku krążka z zamiarem wejścia w jego posiadanie i po odbiciu od łyżwy krążek wpada do bramki, bramkę należy uznać chyba, że zawodnik wykonał wyraźny ruch kopnięcia wtedy bramkę należy uznać za nieprawidłową.
- vi. Jeśli gracz z pola drużyny atakującej próbuje kopnąć krążek w celu przejęcia go kijem i nie przejmuje krążka w efekcie, czego krążek wpada do bramki, bramka nie zostanie uznana, ponieważ krążek został skierowany do bramki ruchem wyraźnego kopnięcia przez gracza z pola.
- vii. Jeśli atakujący gracz z pola walczy o pozycję z przeciwnikiem i w tym czasie starając się utrzymać w pozycji stojącej poprzez wyraźne kopnięcie kieruje krążek do bramki, bramka nie zostanie uznana. Ruch wyraźnego kopnięcia jest jedynym kryterium uznania bramki lub nie, a nie przepychanie się z przeciwnikiem.

- viii. Jeśli gracz z pola drużyny atakującej prowadzi krążek na kiju i kopiąc w kij kieruje krążek do bramki, bramka nie zostanie uznana.

ARTYKUŁ 97 – NIE UZNANIE BRAMKI/SYTUACJE MECZOWE

Zobacz także Art. 184 – 186 dotyczące naruszenia ochrony bramkarzy oraz pola bramkowego.

- i. Bramki nie uznaje się, jeśli gracz z pola drużyny atakującej kopnie, wrzuci, uderzy rękawicą lub w jakikolwiek inny sposób z użyciem dowolnej części swojego ciała, inaczej niż kijem skieruje krążek do bramki, także odbity od innego gracza lub sędziego.
- ii. Bramki nie uznaje się, jeśli gracz z pola drużyny atakującej kieruje, odbija, uderza lub w inny sposób krążek ma kontakt z jego kijem znajdującym się powyżej poprzeczki i pada bramka, także wtedy, gdy krążek po tym zagraniu odbija się od jakiegokolwiek gracza, bramkarza, sędziego lub powierzchni lodu. Decydującym czynnikiem jest to gdzie krążek miał kontakt z kijem zawodnika w odniesieniu do poprzeczki. Jeżeli miejsce kontaktu krążka z kijem znajdowało się poniżej poprzeczki bramka zostanie uznana.
- iii. Bramki nie uznaje się, jeśli krążek wpada do bramki bezpośrednio po odbiciu się od sędziego nawet, gdy po takim zagraniu krążek odbija się od jakiegokolwiek gracza z pola lub bramkarza. Jeśli krążek po takim zagraniu zostaje skierowany później do bramki w jakikolwiek dozwolony sposób bramka zostanie uznana.
- iv. Bramki nie uznaje się, jeśli gracz drużyny broniącej wraz ze znajdującym się pod nim krążkiem zostanie wepchnięty do swojej bramki przez atakującego gracza.
- v. Bramki nie uznaje się, jeśli gracz z pola w sposób niedozwolony wchodzi do gry ze swojej ławki graczy i przebywa na lodzie podczas zdobycia bramki.
- vi. Jeśli gracz z pola opuszcza ławkę kar z powodu swojego błędu lub błędu sędziego kar i drużyna gracza z pola zdobywa bramkę w momencie, gdy jest na lodzie lub dokonał wymiany na innego gracza bramka nie będzie uznana gracz z pola musi powrócić na ławkę kar celem odbycia pozostałego czasu kary. Jeśli nałożono inne kary w tym czasie zostaną one odbyte w normalny sposób.
- vii. Sędzia główny ma prawo skonsultować z sędziami liniowymi sytuacje, które poprzedzały zdobycie bramki. Sędzia liniowy powinien przedstawić swoją wersję wykroczeń skutkującą nałożeniem **Kary większej, Kary Meczu za Niesportowe Zachowanie, Kary Meczu, Kary za Niesportowe Zachowanie się** popełnionych przez zawodnika atakującego, których nie widział sędzia główny tuż przed zdobyciem bramki, sędzia liniowy może zrelacjonować incydent i sędzia główny może zdecydować by nie uznać bramki i nałożyć kary.
- viii. Bramka nie zostanie uznana, jeśli krążek przekracza linię bramkową po zakończeniu czasu gry danej tercji.
- ix. Bramka nie zostanie uznana, jeśli sędzia przerwał gwizdkiem grę zanim krążek całkowicie przekroczył linię bramkową. Sytuacja ta nie podlega przeglądowi przez Sędziego Systemu Video.

ARTYKUŁ 98 – ZDOBYCIE BRAMKI / PORUSZONA BRAMKA

- i. Jeżeli zawodnik drużyny broniącej porusza własną bramkę z normalnej pozycji, a drużyna przeciwna zdobywa bramkę, bramkę należy uznać pod warunkiem, że:
 1. Zawodnik wykonywał strzał przed poruszeniem bramki,
 2. Sędzia zdecydował, że krążek wpadłby do wcześniej poruszonej bramki, gdy ta stała na swojej normalnej pozycji.
- ii. Bramka zostaje przyznana, jeśli bramkarz drużyny broniącej został odwołany z lodu i zastąpiony na dodatkowego gracza z pola i jego współpartner porusza bramkę ze swej

normalnej pozycji, gdy gracz z pola drużyny atakującej znajduje się w sytuacji „sam na sam”.

- iii. Bramka jest uznana za poruszoną, jeśli:
 - 1. Obydwa kołki mocujące bramkę nie są w swoich otworach w lodzie.
 - 2. Jeden lub obydwaj kołki mocujące bramkę wyskoczyły ze swoich otworów w lodzie.
 - 3. Jeden lub obydwaj słupki bramki nie spoczywają płasko na lodzie.
- iv. Dla wszystkich pozostałych konstrukcji bramek, które nie posiadają kołków mocujących, aby bramka mogła być uznana słupki muszą się znajdować płasko na lodzie i na linii bramkowej w momencie, gdy krążek wpada do bramki.
- v. Jeśli bramka została w jakikolwiek sposób poruszona ze swojej normalnej pozycji podczas gry, gra zostanie przerwana, jeżeli nie powróciła na swoją normalną pozycję. Jeśli bramka powraca do swojej normalnej pozycji gra będzie kontynuowana.
- vi. Bramka nie zostanie uznana, jeśli podstawa bramki została poruszona ze swojej normalnej pozycji przed tym, gdy krążek przekroczył linię bramkową z wyłączeniem **art.98-i**.

ARTYKUŁ 99 - WYKORZYSTANIE SYSTEMU VIDEO W DECYZJACH O BRAMKACH

- i. Sędzia Systemu Video może konsultować się z sędzią głównym tylko na jego życzenie lub na swoje życzenie. Konsultacja dotyczy ustalenia, czy bramka została zdobyta prawidłowo.
- ii. Jeśli bramka została zdobyta lub wydaje się, że została zdobyta, sędzia główny powinien natychmiast użyć właściwej sygnalizacji, jeśli jest to konieczne konsultuje się z Sędzią Systemu Video. To od Sędziego Systemu Video będzie zależało czy potwierdzi decyzję, jeśli była właściwa lub ją zmieni.
- iii. W przypadku, gdy przegląd video nie pozwala na podjęcie jednoznacznej decyzji obowiązuje pierwotna decyzja sędziego głównego.
- iv. Jeśli Sędzia Systemu Video żąda konsultacji z Sędzią głównym na temat potencjalnego zdobycia bramki, której nie widział sędzia główny, decyzja Sędziego Systemu Video będzie wiążąca.
- v. Jeśli nikt, ani sędzia główny czy Sędzia Systemu Video nie wykonali analizy Video, co do możliwej bramki w najbliższej przerwie w grze, po dokonaniu wznowienia przepisy nie pozwalają na jej przegląd.
- vi. Jeśli sędzia główny oraz Sędzia Systemu Video nie dokonają analizy Video zakwestionowanego fragmentu gry natychmiast po zakończonej tercji nie ma możliwości przeglądu Video, jeśli gracze opuścili lodowisko.
- vii. Tylko poniżej przedstawione sytuacje mogą być poddane przeglądowi Video (dla pozostałych przypadków użycia analizy Video patrz **Art. 45-iii**):
 - 1. Czy krążek całkowicie przekroczył linię bramkową;
 - 2. Czy krążek wpadł do bramki przed poruszeniem bramki;
 - 3. Czy krążek wpadł do bramki przed czy po zakończeniu tercji;
 - 4. Czy krążek został skierowany ręką lub kopnięty do bramki;
 - 5. Krążek wpada do bramki po odbiciu się od sędziego;
 - 6. Krążek uderzony przez gracza z pola drużyny atakującej kijem uniesionym powyżej poprzeczki wpada do bramki.