

SEKCJA 9 – KARY/CZAS TRWANIA ORAZ SYTUACJE

CHARAKTERYSTYKA – Kary oznajmiane przez sędziów na lodzie.

Wszystkie naruszenia dotyczące bramkarzy patrz Sekcja 12 - Przepisy, określenia dla bramkarzy

ARTYKUŁ 100 –PROCEDURA NAKŁADANIA KAR

- i. Kary mogą zostać nałożone w dowolnym czasie trwania meczu. Dotyczy to 60' regularnego czasu gry, dogrywki, rzutu karnego, serii rzutów karnych, przerw w grze oraz zejścia drużyn z lodowiska do swoich szatni.
- ii. Sędzia musi być świadkiem jakichkolwiek wykroczeń, aby nałożyć kary, które wpisane zostaną do protokołu. Dotyczy to wykroczeń mających miejsce przed, podczas oraz po zakończeniu meczu.
- iii. „Przed meczem” oznacza minuty, kiedy sędziowie, zawodnicy znajdują się na lodowisku tuż przed pierwszym wznowieniem rozpoczynającym akcję meczową.
- iv. Jakiegokolwiek naruszenia przepisów, mające miejsce podczas rozgrzewki lub w dolnej części trybun lodowiska nie mogą być wymierzane i karane jak podczas gry, gdyż sędziowie w tym czasie w nich nie uczestniczyli. Naruszenia te zostaną opisane przez sędziego rezerwowego w raporcie i przekazane, jeśli to konieczne do rozpatrzenia przez właściwe władze.
- v. Gracz lub oficjel drużyny nie jest upoważniony, aby wejść do szatni sędziów podczas meczu oraz tuż po zakończeniu gry. Każde naruszenie tego przepisu skutkuje sporządzeniem raportu do właściwych władz.

ARTYKUŁ 101 – KONSEKWENCJE NAŁOŻENIA KAR

- i. Podczas prowadzenia zawodów w systemie dwóch sędziów głównych, gracz nie może zostać ukarany za to samo przewinienie przez obydwu sędziów jednocześnie, sędziowie mogą nałożyć karę na tego samego zawodnika, za dwa różnego rodzaju wykroczenia.
- ii. Jeśli w momencie sygnalizacji kary, drużyna zawinająca jest w posiadaniu krążka, grę należy przerwać natychmiast. Jeśli w posiadaniu krążka jest drużyna przeciwna gra będzie kontynuowana, aż do momentu przejęcia kontroli nad krążkiem przez drużynę, na którą sygnalizowana jest kara.
- iii. Jeśli w momencie sygnalizowania kary, drużyna będąca w posiadaniu krążka zdobywa bramkę, pierwsza kara mniejsza zostanie anulowana. Jeżeli na drużynę ma zostać nałożona podwójna kara mniejsza, pierwsza kara jest anulowana, a druga nałożona. Jeżeli ma zostać nałożona kara większa, kara za niesportowe zachowanie lub kara meczu, karę taką należy nałożyć nawet, kiedy drużyna przeciwna zdobyła bramkę.
- iv. Jeśli podczas sygnalizacji kary dwie lub więcej kar zostanie nałożone na więcej niż jednego zawodnika i pada bramka sędzia zapyta kapitana ukaranej drużyny, którą karę chce anulować. Druga i pozostałe kary zostaną nałożone. Kolejność nakładania kar w tym przypadku nie ma znaczenia.
- v. Jeśli atakujący gracz z pola jest faulowany w sytuacji kontrataku i skutkiem tego przeciwnik otrzyma uzasadnioną **karę większą** i automatycznie **karę meczu za niesportowe zachowanie**, kara będzie nałożona bez względu na rezultat rzutu karnego.
- vi. Po nałożeniu kary gracz z pola musi natychmiast udać się prosto na ławkę kar lub do szatni, chyba, że został inaczej poinstruowany przez sędziego. Jeśli gracz nie udaje się bezpośrednio na ławkę kar lub do szatni otrzyma dodatkowo **karę mniejszą techniczną**.
- vii. Jeśli w tej samej przerwie w grze na drużynę nałożone zostaną więcej niż jedna kara, powodujące zmianę układu sił na lodzie, kapitan drużyny musi poinformować sędziego o

- kolejności odbywania kar oraz o tym, który ukarany gracz z pola ma opuścić ławkę kar, jako pierwszy po utracie bramki lub po zakończeniu kary.
- viii. Gracz z pola musi udać się do szatni po nałożeniu na niego **kary za niesportowe zachowanie** w trzeciej tercji meczu, jeżeli czas odbywania kary uniemożliwia mu udział w dogrywce i serii rzutów karnych.

ARTYKUŁ 102 – KARY NA ZEGARZE CZASU

- i. Karę uważa się za zakończoną, jeżeli na zegarze czasu dokładnie upłynął czas określony dla danej kary np., jeśli kara mniejsza została nałożona w **4:58 to** kara upływa w **2:58**. Jeśli kara większa została nałożona w **13:05 to** kara upływa dokładnie w **8:05** czas samego wejścia na lód przez gracza z pola nie może być uwzględniany do wymiaru kary. W przypadku równoczesnych kar mniejszych oraz kar za niesportowe zachowanie gracz z pola może powrócić na lód tylko w pierwszej przerwie w grze po zakończeniu czasu kary.
- ii. Tylko kary wyświetlone na zegarze czasu pozwalają drużynie na powrót gracza z pola na lód po ich zakończeniu. Kary, niewyświetlane na zegarze czasu to równoczesne kary mniejsze lub większe, kary za niesportowe zachowanie się, kary meczu za niesportowe zachowanie się oraz równoczesne kary meczu.
- iii. Kary, które muszą zostać wyświetlone na zegarze czasu to: kary mniejsze, podwójne kary mniejsze, kary większe i kary meczu.
- iv. Kary odłożone będą wyświetlane na zegarze czasu tylko od momentu ich rzeczywistego rozpoczęcia.
- v. W przypadku kar za niesportowe zachowanie gracz z pola może powrócić na lód w pierwszej przerwie w grze po zakończeniu tej kary.
- vi. W przypadku nałożenia więcej niż jednej kary na drużynę, gracz z pola jest uprawniony do powrotu na lód w momencie zakończenia czasu jego kary. Gracz z pola, który wchodzi na lód po zakończeniu kary swojego współpartnera – nie swojej – podlega karze zgodnie z przepisami.

ARTYKUŁ 103 – GRA W OSŁABIENIU

- i. „Gra w osłabieniu” oznacza, że podczas gry drużyna ze względu na nałożoną jedną lub więcej kar posiada mniejszą liczbę graczy na lodzie niż drużyna przeciwna.
- ii. Jeżeli podczas „gry w osłabieniu” drużyna traci bramkę, ukarany gracz z pola może powrócić natychmiast na lód, gdy był ukarany karą mniejszą lub karą mniejszą techniczną, która spowodowała osłabienie drużyny.

ARTYKUŁ 104-110 – CZAS TRWANIA KAR

PODSUMOWANIE (dla jednego gracza)

Kara mniejsza/Kara mniejsza techniczna = 2 minuty odmierzane na zegarze czasu (2')

Kara większa = 5 minut odmierzane na zegarze czasu i automatycznie nieodmierzana na zegarze czasu kara meczu za niesportowe zachowanie (razem 25')

Kara mniejsza + Kara większa = 5 minut odmierzane na zegarze czasu, następnie 2 minuty odmierzane na zegarze czasu i automatycznie nieodmierzana na zegarze czasu kara meczu za niesportowe zachowanie się (razem 27')

Kara za Niesportowe Zachowanie = 10 minut – czas nieodmierzany na zegarze czasu (10')

Kara mniejsza + kara za niesportowe zachowanie = 2 minuty odmierzane na zegarze czasu + 10 minut nieodmierzane na zegarze czasu (razem 12')

Kara mniejsza + kara meczu za niesportowe zachowanie = 2 minuty na zegarze czasu + wykluczenie do końca meczu - nieodmierzana na zegarze czasu (razem 22')

Kara meczu za niesportowe zachowanie = wykluczenie do końca meczu – nieodmierzana na zegarze czasu(20')

Kara meczu = 5 minut odmierzone na zegarze czasu + wykluczenie do końca meczu (25') + automatycznie zawieszenie na 1 mecz.

ARTYKUŁ 104 – CZAS TRWANIA KAR / KARA MNIEJSZA – KARA MNIEJSZA TECHNICZNA

- i. Kara mniejsza stanowi dwie minuty efektywnego czasu gry i musi być odsiadywana w całości przez ukaranego gracza z pola. Nie dopuszcza się żadnej zmiany ukaranego gracza z pola. Jeśli drużyna przeciwna zdobywa bramkę podczas gry w przewadze, pierwsza kara mniejsza odmierzana na zegarze czasu zostanie anulowana i gracz z pola może opuścić ławkę kar.
- ii. Jeśli drużyna zdobywa bramkę z rzutu karnego podczas gry w przewadze ukarany gracz z pola nie może powrócić do gry.

ARTYKUŁ 105 – CZAS TRWANIA KAR / KARA WIĘKSZA

- i. Kara większa stanowi pięć minut efektywnego czasu gry oraz powoduje automatyczne nałożenie kary meczu za niesportowe zachowanie. Gracz nie może zostać zastąpiony przez współpartnera na lodzie przez pięć minut. Ukarany gracz udaje się do szatni, a trener drużyny za pośrednictwem kapitana wyznacza zastępcę, który udaje się na ławkę i odbywa karę pięciu minut w całości bez względu na ilość zdobytych przez drużynę przeciwną w tym czasie bramek. Skoro tylko upłynie pięć minut drużynie wolno zastąpić gracza z pola, gdyż czas ten nie jest częścią kary meczu za niesportowe zachowanie. Opis sytuacji nałożenia kary w celu rozpatrzenia przez właściwe władze należy przekazać niezwłocznie po zakończonym meczu.

ARTYKUŁ 106 – CZAS TRWANIA KAR / KARA MNIEJSZA I KARA WIĘKSZA

- i. Jeśli gracz z pola ukarany jest w tym samym czasie karą mniejszą + karą większą (i automatycznie karą meczu za niesportowe zachowanie), kara większa będzie odmierzana, jako pierwsza, po której rozpocznie się odmierzenie kary mniejszej. Ukarany gracz musi udać się do szatni, a trener drużyny za pośrednictwem kapitana wyznacza zastępcę w celu odbycia nałożonych kar.
- ii. Jeśli kara mniejsza i kara większa zostały nałożone na dwóch graczy z pola tej samej drużyny, która grała już w osłabieniu, kara mniejsza będzie odmierzana, jako pierwsza, kara większa rozpocznie się od momentu zakończenia pierwszej kary odmierzanej na zegarze czasu. Ukarany gracz z pola musi udać się do szatni, a trener drużyny za pośrednictwem kapitana wyznacza zastępcę w celu odbycia nałożonych kar.

ARTYKUŁ 107 – CZAS TRWANIA KAR / KARA ZA NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- i. Kara za niesportowe zachowanie stanowi dziesięć minut efektywnego czasu gry, ale ukarany gracz zostaje bezzwłocznie zastąpiony na lodzie przez współpartnera. Gracz z pola musi odbyć całą swoją dziesięciominutową karę chyba, że uległ kontuzji i w takim przypadku trener za pośrednictwem kapitana wyznacza zastępcę, który udaje się na ławkę kar celem odbycia kary za ukaranego gracza. Gracz z pola nie może opuścić ławki kar do pierwszej przerwy w grze po zakończeniu dziesięciu minut kary.
- ii. Jeśli gracz jest ukarany drugą karą za niesportowe zachowanie w jakimkolwiek czasie podczas meczu to karą tą będzie kara meczu za niesportowe zachowanie. Musi on udać się do szatni, zostaje niezwłocznie zastąpiony w grze i żaden współpartner nie odsiadyuje jego kary.

- iii. Jeśli bramkarz jest ukarany karą za niesportowe zachowanie karę odbywa gracz z pola, który w momencie przerwania gry znajdował się na łodzie wyznaczony przez trenera za pośrednictwem kapitana.

ARTYKUŁ 108 – CZAS TRWANIA KAR / KARA MNIEJSZA I KARA ZA NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- i. Jeśli gracz z pola ukarany jest w tym samym czasie karą mniejszą + karą za niesportowe zachowanie ukarana drużyna musi bezzwłocznie wyznaczyć zastępcę z pola, który uda się na ławkę kar w celu odbycia kary mniejszej. Nie dopuszcza się żadnej zmiany dla tego gracza z pola. Po zakończeniu kary współpartner może opuścić ławkę kar, lecz gracz z pola, który popełnił wykroczenie musi pozostać na ławce kar w celu odbycia kary za niesportowe zachowanie. Nawet, chociaż współpartner odbywa karę mniejszą, kara za niesportowe zachowanie nie może rozpocząć się wcześniej niż po upływie jakichkolwiek kar.

ARTYKUŁ 109 – CZAS TRWANIA KAR / KARA MECZU ZA NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- i. Kara meczu za niesportowe zachowanie wymaga, aby ukarany gracz lub oficjel drużyny udali się do szatni, lecz dopuszczalna jest natychmiastowa zamiana.
- ii. Gracz, który otrzymał dwie kary meczu za niesportowe zachowanie w tym samym meczu lub różnych meczach w turnieju jest automatycznie zawieszony na jeden kolejny mecz.

ARTYKUŁ 110 – CZAS TRWANIA KAR / KARA MECZU

- i. Kara meczu powoduje natychmiastowe wykluczenie gracza lub oficjela drużyny z gry, a karę pięć minut będzie odbywał gracz wyznaczony przez trenera za pośrednictwem kapitana. Zmiana tego gracza z pola jest dozwolona od momentu zakończenia kary pięciu minut.
- ii. Kara meczu skutkuje automatycznym zawieszeniem na minimum 1 mecz.

ARTYKUŁ 111 – SYTUACJE KAR

- i. Jedynie kary wyświetlane na zegarze czasu wpływają na układ sił na lodzie (za wyjątkiem kar odłożonych, które mają opóźniony czas startu).
- ii. Aby ukarany gracz mógł powrócić do gry po zdobyciu bramki przez drużynę przeciwną, jego drużyna musi grać w osłabieniu na skutek kary mniejszej lub kary mniejszej technicznej w momencie zdobycia gola (nie dotyczy kar odłożonych). W przypadku, gdy karę odbywa więcej niż jeden gracz z pola, pierwsza kara mniejsza lub kara mniejsza techniczna zostanie zakończona (chyba, że są to nałożone na gracza drużyny przeciwnej równoczesne kary mniejsze lub mniejsze techniczne, w tym przypadku zakończona zostanie następna kara mniejsza lub mniejsza techniczna).
- iii. Jeśli sygnalizowana jest kara mniejsza lub kara mniejsza techniczna na drużynę, która gra w osłabieniu na skutek kary większej lub kary meczu i drużyna przeciwna zdobywa bramkę przed zatrzymaniem gry dla nałożenia nowej kary, sygnalizowana kara zostanie anulowana po utracie bramki.
- iv. Jeśli sygnalizowana jest kara przeciwko graczowi z pola, która skutkuje nałożeniem kary mniejszej, kary większej i kary meczu za niesportowe zachowanie się lub kary meczu, a drużyna przeciwna zdobywa w tym czasie bramkę, kara mniejsza jest anulowana, lecz kara większa i kara meczu za niesportowe zachowanie lub kara meczu zostaną nałożone. Ukazany gracz z pola musi udać się do szatni, a jego współpartner wyznaczony przez trenera za pośrednictwem kapitana, będzie odbywał karę większą lub karę meczu.

- v. Jeśli w tej samej trwającej przerwie w grze drużyna otrzymuje dwie lub więcej kar, kapitan drużyny musi poinformować sędziego przed rozpoczęciem gry, jaki gracz z pola będzie pierwszym, który opuści ławkę kar (albo po bramce zdobytej przez przeciwnika „w przewadze” lub gdy gracz z pola opuszcza ławkę kar po zakończeniu kary). Sędzia udzieli tej informacji sekretarzowi zawodów.

ARTYKUŁ 112 – KARY RÓWNOCZESNE

Patrz także IIHF Supplement do przepisów – kary równoczesne.

- i. Jeśli taka sama ilość kar mniejszych, większych lub kar meczu została nałożona w tej samej przerwie w grze na obie drużyny, kary traktowane są, jako kary równoczesne.
- ii. Jeśli w tej samej przerwie w grze nakładane są kary na obie drużyny, sędzia anuluje tyle samo kar o jednakowym czasie (kara mniejsza, kara mniejsza techniczna, podwójna kara mniejsza, kara większa i automatycznie kara meczu za niesportowe zachowanie, kara meczu) dla każdej z drużyn jak tylko jest to możliwe.
- iii. Jeśli drużyny grają w zestawieniu 5 na 5 i tylko jedna kara mniejsza lub kara mniejsza techniczna została nałożona na każdą z drużyn, drużyny rozpoczną grę w zestawieniu 4 na 4. Obaj gracze muszą udać się na ławki kar bez możliwości zastąpienia i mogą powrócić na lód po zakończeniu kar.
- iv. Jeśli jeden lub obaj gracze w przypadku **art. 112-iii** zostali ukarani karą mniejszą i karą za niesportowe zachowanie się, drużyny rozpoczną grę w zestawieniu 4 na 4, a na ławkę kar musi się udać zastępczy gracz z pola w celu odbycia kary mniejszej, zaś ukarany zawodnik odbędzie całą karę 12 minut. Zastępca odbywający karę mniejszą może wrócić na lód po zakończeniu tej kary.
- v. Kiedy nałożono kary jak w **art. 112-i** i jedna z drużyn gra już w osłabieniu, w tej samej przerwie w grze dopuszczalne jest bezwzględne zastępstwo dla równej ilości kar równoczesnych dla każdej drużyny i nie będzie mieć zastosowanie przepis o karach odłożonych (patrz **art. 113**).
- vi. Jeśli drużyny grają w zestawieniu innym niż 5 na 5, w przypadku nałożenia równej ilości kar o tym samym wymiarze, które wzajemnie się kompensują układ sił na lodzie nie ulegnie zmianie.
- vii. Jeśli na obie drużyny nałożone zostały wielokrotne i tej samej ilości kara mniejsza, większa (i automatycznie kara meczu za niesportowe zachowanie) i kary meczu, zostaną one skasowane zgodnie z przepisami dla kar równoczesnych. Jakakolwiek pozostała różnica w czasach kar zostanie umieszczona na zegarach i według nich gracze odbywać będą swoje kary. Gracze ukarani karami równoczesnymi nie będą mogli powrócić do gry, aż do pierwszej przerwy w grze po zakończeniu kar.
- viii. Gracze, którzy otrzymali kary większe, kary meczu, które są karami równoczesnymi muszą udać się do swoich szatni i nie są wymagani za nich zastępcy na ławce kar chyba, że jedna z kar zostanie umieszczona na zegarze czasu.
- ix. Jeżeli kary dotyczą bramkarzy, patrz **art. 207-ii** oraz **207-iv**.
- x. W przypadku równoczesnych kar mniejszych i mniejszych technicznych są one traktowane, tak samo.

ARTYKUŁ 113 – KARY ODŁOŻONE

- i. Żadna z drużyn nie może mieć mniej niż 3 graczy w jakimkolwiek czasie podczas gry.
- ii. Gracze zawsze muszą powrócić na lód po zakończonej odbywanej przez nich karze.
- iii. Jeśli trzeci lub kolejny gracz jakiegokolwiek drużyny otrzyma karę podczas regularnego czasu gry, która wymaga, aby udał się na ławkę kar, gdy dwaj jego współpartnerzy już odbywają kary, czas kary trzeciego lub kolejnego ukaranego gracza nie może rozpocząć się dopóki nie zakończy się jedna z kar pierwszych dwóch graczy. Trzeci lub kolejny gracz

z pola muszą udać się na ławkę kar po otrzymaniu kary, lecz mogą być zastąpieni na lodzie aż do rozpoczęcia ich kar.

- iv. Skoro tylko pierwsza kara trzech lub więcej graczy zakończy się, gracz z pola nie może powrócić na lód aż do pierwszej przerwy w grze, lub po zakończeniu swojej kary.

ARTYKUŁ 114 – NAKŁADANIE KARY / OPÓŹNIENIE NAŁOŻENIA KARY

- i. Dla większości kar, aby przerwać grę i nałożyć karę, gracz drużyny zawinającej musi być w posiadaniu krążka i mieć go pod kontrolą.
- ii. Dotknięcie krążka lub odbicie się krążka od kija gracza nie oznacza przejęcia kontroli nad krążkiem chyba, że na skutek tego kontaktu drużyna zawinająca zdobywa gola.
- iii. Jeśli drużyna zawinająca nie jest w posiadaniu krążka sędzia unosi rękę sygnalizując karę i nie przerywa gry dopiero, gdy:
 - 1. Drużyna zawinająca przejmuje kontrolę nad krążkiem;
 - 2. Krążek jest zamrożony;
 - 3. Krążek został wystrzelony poza lodowisko;
 - 4. Drużyna niezawinająca popełnia wykroczenie powodujące nałożenie kary;
 - 5. Którakolwiek drużyna popełnia uwolnienie,
 - 6. W innym przypadku określonym przepisami.
- iv. Jeśli drużyna będąca w posiadaniu krążka podczas sygnalizowanej kary strzela krążek do własnej bramki, bramka zostaje zaliczona drużynie przeciwnej, lecz kara zostanie nałożona.
- v. Drużyna, która ma być ukarana w sytuacji oznajmianej kary nie może strzelić bramki w jakikolwiek sposób.
- vi. Jeśli sędzia sygnalizuje karę i drużyna będąca w posiadaniu krążka strzela bramkę, to pierwsza kara mniejsza – jeśli nie jest sygnalizowane więcej niż jedna kara – zostaje anulowana. Wszystkie pozostałe kary należy nałożyć.
- vii. Jeśli karana drużyna gra w osłabieniu i przeciwnik podczas gry strzela bramkę w sytuacji sygnalizowanej kary, odbywana wcześniej kara mniejsza jest automatycznie zakończona, a wszystkie nowe sygnalizowane kary zostaną nałożone.
- viii. Jeśli na drużynę sygnalizowana jest kara mniejsza lub kara mniejsza techniczna, a drużyna gra już w osłabieniu na skutek kary większej lub kary meczu i drużyna przeciwna zdobywa bramkę karę sygnalizowaną należy anulować, lecz kara większa, kara meczu pozostają na zegarze czasu.
- ix. Jeśli drużyna popełnia przewinienie i zdobywa bramkę tak szybko, że sędzia nie miał czasu przerwać gry przed tym niż krążek wpadł do bramki, sędzia anuluje bramkę i nałoży karę po zatrzymaniu gry.

ARTYKUŁ 115 – KARY W DOGRYWCE

- i. Niezależnie od czasu trwania dogrywki, drużyny grać będą w zestawieniu czterech graczy w polu oraz jeden bramkarz, jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry albo przed rozpoczęciem dogrywki nie były nałożone żadne kary wpływające na układ sił na lodzie każdej z drużyn.
- ii. Jeśli drużyna zostanie ukarana karą mniejszą w trakcie trwania dogrywki, drużyny grać będą w zestawieniu 4 na 3.
- iii. Kary równoczesne nałożone w dogrywce nie wpływają na układ sił na lodzie.
- iv. Jeśli drużyna jest ukarana w taki sposób, że kary powodują skutek podwójnej przewagi, drużyna zawinająca będzie grać w zestawieniu trzech graczy w polu, podczas gdy drużyna niezawinająca będzie grała w zestawieniu pięciu graczy w polu. W pierwszej

przerwie w grze po zakończeniu skutku podwójnej przewagi zestawienia drużyn zostaną dostosowane odpowiednio do ilości 4 na 4 lub 4 na 3.

- v. Jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry drużyna grała w przewadze 5 na 4 lub 4 na 3, dogrywkę drużyny rozpoczną w zestawieniu 4 na 3.
- vi. Jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry drużyna grała w przewadze 5 na 3 dogrywka rozpocznie się w zestawieniu 5 na 3. Wraz z kończeniem się kar podczas toczącej się gry układ sił na lodzie może zmieniać się na 5 na 4 lub 5 na 5. W pierwszej przerwie w grze układ sił drużyn zostanie dostosowany do zestawienia 4 na 4 lub 4 na 3.
- vii. Jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry drużyny grały w zestawieniu 4 na 4 z graczami z pola na ławce kar odbywającymi nie równoczesne kary dogrywka rozpocznie się w zestawieniu 4 na 4, a gracze z pola opuszczają ławki kar normalnie, do 5 na 4 lub 5 na 5. W pierwszej przerwie w grze układ sił drużyn zostanie dostosowany do zestawienia 4 na 3 lub 4 na 4.
- viii. Jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry drużyny grają w zestawieniu 4 na 4 na skutek nałożenia kar równoczesnych dogrywka rozpocznie się w zestawieniu 4 na 4.
- ix. Jeśli przed zakończeniem regularnego czasu gry drużyny grają w zestawieniu 3 na 3, dogrywka rozpocznie się w ustawieniu 3 na 3. W momencie osiągnięcia przez drużyny zestawień 5 na 4 lub 5 na 5, w pierwszej przerwie w grze układ sił drużyn zostanie dostosowany do zestawienia 4 na 3 lub 4 na 4.