

ARTYKUŁ 1 – MIĘDZYNARODOWA FEDERACJA HOKEJA NA LODZIE (IIHF), JAKO CIAŁO ZARZĄDZAJĄCE

- i. W skład IIHF wchodzi krajowe związki, które, jeśli już dołączą, uznają potrzebę współzawodnictwa według skodyfikowanego systemu przepisów, opartego na sportowej postawie, niezależnie od poziomu lub miejsca rozgrywania meczu.**
- ii. Intencją przepisów IIHF jest promocja umiejętności i sprawności fizycznej w bezpiecznym środowisku. Naruszenia tych przepisów podczas meczu są rozstrzygane przez sędziów na lodzie. Bardziej poważne naruszenia przepisów, mogą być adresowane po meczu do właściwych władz, zgodnie ze Statusem IIHF oraz Regulaminem Dyscyplinarnym.**
- iii. Gracz, sędzia, oficjel drużyny lub członek jakiegokolwiek krajowego związku, zaangażowany w manipulowanie sportowym współzawodnictwem, zostanie ukarany zgodnie z Kodeksem Zachowań IIHF.**
- iv. Gracze, którzy współzawodniczą, reprezentując krajowe federacje w zawodach organizowanych pod egidą IIHF, robią to rozumiejąc i respektując przepisy gry, zgadzają się na ich przestrzeganie w każdym momencie.**

SEKCJA 1 – STANDARDY WSPÓŁZAWODNICTWA

CHARAKTERYSTYKA – Standardy gry zapewniają uczciwość współzawodnictwa na wszystkich poziomach. Przepisy te uznają potrzebę równych szans i odpowiedzialności członków krajowych związków, graczy i sędziów do przestrzegania tych standardów.

ARTYKUŁ 2 – PŁEĆ A ZAWODY

- i. W zawodach prowadzonych przez IIHF, żaden mężczyzna nie może uczestniczyć w meczach kobiet, a żadna kobieta nie może uczestniczyć w meczach mężczyzn.

ARTYKUŁ 3 – UPRAWNIENIA GRACZY/WIEK

- i. W przypadku turniejów określonej kategorii wiekowej, szczególnie U18 oraz U20, określony jest zarówno minimalny jak i maksymalny wiek uprawniający gracza do udziału w zawodach. Minimalny wiek to 15 lat.
- ii. Gracz uczestniczący w roku 2015 w turnieju U20, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1995, a 31 grudnia 1999 roku. W roku 2016 w turnieju U20, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1996, a 31 grudnia 2000 roku. W roku 2017 w turnieju U20, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1997, a 31 grudnia 2001 roku. W roku 2018 w turnieju U20, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1998, a 31 grudnia 2002 roku.
- iii. Gracz uczestniczący w roku 2015 w turnieju U18, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1997, a 31 grudnia 1999 roku. W roku 2016 w turnieju U18, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1998, a 31 grudnia 2000 roku. W roku 2017 w turnieju U18, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 1999, a 31 grudnia 2001 roku. W roku 2018 w turnieju U18, musi być urodzony pomiędzy 1 stycznia 2000, a 31 grudnia 2002 roku.

ARTYKUŁ 4 – SĘDZIOWIE NA LODZIE

Aby znaleźć wszystkie informacje odnoszące się do sędziów na lodzie, ich obowiązków, wyposażenia, itd., patrz do dokumentu IIHF's Officiating Procedural Manual (na stronie www.iihf.com).

- i. Wszystkie decyzje podejmowane są przez sędziów na lodzie, według ich uznania i w oparciu o zrozumienie i bezstronną interpretację przepisów gry.
- ii. Zarówno system trzech sędziów (jeden sędzia główny, dwóch sędziów liniowych) jak i system czterech sędziów (dwóch sędziów głównych, dwóch sędziów liniowych) używany jest we wszystkich mistrzostwach IIHF, turniejach i międzynarodowych meczach, w których uczestniczą drużyny narodowe. Obowiązki sędziów głównych i sędziów liniowych w wymienionych systemach są takie same.
- iii. Krajowe związki mają prawo do używania systemu dwóch sędziów (dwóch sędziów na lodzie pełni równocześnie funkcję sędziów głównych jak i liniowych) lub innego systemu w zawodach będących pod ich jurysdykcją.
- iv. System video jest obowiązkowy tylko na wyspecyfikowanych zawodach IIHF.

ARTYKUŁ 5 – WŁAŚCIWE WŁADZE I DYSCYPLINA

- i. Termin „właściwe władze” odnosi się w szczególności do bezpośredniego ciała zarządzającego, pod którego egidą mecz (mecze) są rozgrywane. Dodatkowo oprócz sędziów na lodzie, każdy mecz na turniejach i mistrzostwach IIHF jest nadzorowany przez obserwatora sędziów delegowanego przez IIHF i ewentualnie panel dyscyplinarny lub jego przedstawiciela. Rażąca naruszenia przepisów podczas gry mogą być rozpatrywane przez właściwe władze po zakończeniu meczu.
- ii. Funkcje i obowiązki „właściwych władz” są przedstawione w Regulaminie Dyscyplinarnym IIHF.

ARTYKUŁ 6 – STOSOWANIE ŚRODKÓW DOPINGUJĄCYCH

- i. Członkostwo w IIHF wymaga od członka narodowych federacji akceptacji Kodeksu Światowej Agencji Antydopingowej (WADA) oraz spełniania wymagań związanych z wprowadzaniem polityki, zasad, i programów zgodnych z obowiązującym Kodeksem.
- ii. Protokół i szczegóły norm i procedur antydopingowych wyszczególnione są w dokumencie Regulacje Medyczne IIHF (IIHF's Medical Regulations).

ARTYKUŁ 7 – TERMINOLOGIA

AGRESOR – Gracz, który w konfrontacji zadaje ciosy pięścią przeciwnikowi, który nie wykazuje woli obrony lub nie jest do niej zdolny.

POŁOWA ATAKU / POŁOWA OBRONY – Podział powierzchni lodowiska na dwie równe połowy, wykorzystujący środkową czerwoną linię, jako linię podziału. Drużyna, która jest bliżej własnej bramki jest na połowie obrony, podczas gdy drużyna, która jest dalej od własnej bramki jest na połowie ataku.

PRZYNAJMNIEJ KARA MNIEJSZA – Jeśli opis kar zawiera frazę „przynajmniej kara mniejsza”, za takie przewinienie może być także nałożona kara większa i automatycznie kara meczu za niesportowe zachowanie się lub kara meczu.

KONTRATAK – Każda sytuacja podczas gry, która spełnia wszystkie poniższe kryteria:

1. Atakujący gracz kontroluje krążek lub znajduje się na oczywistej pozycji, aby przejąć kontrolę nad zgubionym krążkiem, i jedzie samotnie na bramkarza przeciwnika;
2. Pomiędzy atakującym graczem a bramką przeciwnika nie ma przeciwnika;
3. Krążek jest całkowicie poza strefą obrony (linią niebieską) atakującego gracza;
4. Atakujący gracz posiada uzasadnioną szansę zdobycia bramki.

ZŁAMANY KIJ – Kij posiadający uszkodzenia, mający złamaną łopatkę, złamany trzonek, lub niebędący w całości.

KRATA (GRACZ Z POLA) – Pełna maska, dołączona do kasku gracza z pola, całkowicie zakrywająca twarz.

TRENER – Trener jest oficjalem drużyny odpowiedzialnym za wszystkie decyzje związane z tym jak drużyna rozgrywa mecz, a w szczególności taktyką drużyny, zmianami graczy, wskazywaniem graczy

odsiadujących kary nałożone na bramkarza, kary mniejsze techniczne oraz strzelających serię rzutów karnych. Pełnienie obowiązków trenera podczas meczu (w czasie dwóch godzin przed rozpoczęciem meczu, aż do końcowej syreny oznaczającej koniec meczu, włączając w to dogrywkę i/lub serię rzutów karnych) wymaga wszelkiej bezpośredniej lub pośredniej komunikacji z oficjelaami drużyn i sędziami, odnośnie bezpośrednich lub pośrednich aspektów meczu.

KONFRONTACJA – Jakikolwiek przypadek, gdy przeciwnicy inicjują kontakt fizyczny w niesportowy sposób.

KRĄŻEK W POSIADANIU I POD KONTROLĄ – Oznacza dłuższe/przedłużone posiadanie krążka.

- Kontrola krążka oznacza, że gracz prowadzi krążek na kiju albo używa swoich rąk lub stóp do utrzymania krążka w posiadaniu. Jeśli krążek dotyka innego gracza, jego wyposażenia, albo uderza w bramkę lub przesuwają się swobodnie w dowolny sposób, gracz nie jest uważany dalej za posiadającego krążek pod kontrolą.
- Posiadanie krążka odnosi się do gracza, który prowadzi krążek na kiju, celowo kieruje krążek do współpartnera lub blokuje (mrozi) krążek. Każdy przypadkowy kontakt lub odbicie od przeciwnika, bramki lub band nie stanowi posiadania krążka. Ostatni gracz z pola, który dotknął krążka jest uważany za posiadającego krążek i może on zostać zaatakowany ciałem pod warunkiem, że atak odbywa się w trakcie lub natychmiast po tym jak ten gracz stracił posiadanie nad krążkiem.

MASKA (BRAMKARZ) – Zarówno kask gracza z pola z kratą lub kask bramkarski z ochroną twarzy.

AKCJA MECZOWA – Moment meczu, kiedy zegar odmierza czas.

LINIA BRAMKOWA / LINIA UWOLNIENIA – Końcowa czerwona linia przecinająca w szerz lodowisko, dzieląc je na dwie części. Część tej linii pomiędzy słupkami bramki nazywana jest linią bramkową, a dwa odcinki, które rozciągają się od słupków bramki w kierunku band nazywane są linią uwolnienia. W odniesieniu do całej linii będzie używany termin linia uwolnienia.

KARA MNIEJSZA / KARA MNIEJSZA TECHNICZNA – Kara mniejsza jest karą dwuminutową nakładaną na konkretnego gracza. Kara mniejsza techniczna jest również karą dwuminutową, nakładaną na drużynę, bez wskazania konkretnego gracza. Kara mniejsza techniczna może być odsiadywana przez jakiegokolwiek gracza z pola, wyznaczonego przez trenera za pośrednictwem kapitana, który w momencie zatrzymania gry znajdował się na lodzie chyba, że zastosowanie mają inne przepisy.

SĘDZIA NA LODZIE – Zarówno sędzia główny, albo sędzia liniowy.

GRACZE – Odnosi się zarówno do graczy z pola (obrońcy lub napastnicy) jak i bramkarzy.

OBSZAR GRY – Trójwymiarowy obszar powierzchni lodowiska otoczony bandami i szybami ochronnymi, ale nieograniczony od góry do wysokości szyb ochronnych i band.

WŁAŚCIWE WŁADZE – Ciało zarządzające lub orzekające, które nadzoruje zachowanie graczy i oficjeli drużyn podczas meczu.

OFICJEL DRUŻYNY – Każdy członek zespołu, który nie jest ubrany w meczowy strój gracza włączając (nie przekraczając limitu) trenera, asystenta trenera, osoby odpowiedzialne za wyposażenie i trening, itp.

PRZEWAGA TERYTORIALNA – Każda decyzja, która przenosi wznowienie bliżej strefy obronnej, zapewniająca, że nie ma terytorialnych korzyści dla drużyny popełniającej przewinienie.