



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

NOWE PRZEPISY – DROBNE ZMIANY

Frankfurt, Niemcy, Czerwiec 13, 2014

Podsumowanie zmian drobnych i porządkujących

- 51 zmian zaklasyfikowanych jako drobne lub porządkujące zostało przegłosowane w jednym „bloku” podczas ostatniego Kongresu IIHF



Podsumowanie zmian drobnych i porządkujących



- **Procedury usuwania nieuprawnionego gracza, kiedy gra jest w toku**
- **Możliwość używania dłuższego kija dla graczy powyżej 2 metrów**
- **Możliwość używania jednoczęściowej łapaczki przez bramkarzy**
- **Sędziowie bramkowi nie są wymagani, gdy jest używany system video**
- **Klaryfikacja przepisu o krążku poza lodowiskiem**
- **Wyróżnienie nowego przepisu dotyczącego podcięcia z tyłu nóg przeciwnika (slew-footing) z przepisu „spowodowanie upadku”**
- **Klaryfikacja stosowania przepisu „nietakt wobec osób urzędowych przez graczy oraz oficjeli”**
- **Usunięcie z Przepisów wymiarów sprzętu bramkarskiego**
- **Usunięcie z Przepisów terminu „Sprzeczka”**
- **Klaryfikacja określenia położenia ciała przeszkadzającego w przepisie „Przeszkadzanie”**
- **Klaryfikacja przepisów „atak w okolicy głowy i Szyi przeciwnika”**
- **Gradacja kar za niesportowe zachowanie się**
- **Klaryfikacja stosowania kar z przepisu „Złamany kij”**
- **Klaryfikacja przepisu przyznania gola kiedy bramka została poruszona**

23 – USUWANIE GRACZA KIEDY GRA JEST W TOKU



Art. 23

- i. (...)
- ii. Żadna bramka nie może zostać zaliczona jeśli nieuprawniony gracz znajdował się na tafla w chwili jej zdobycia i taki fakt został zauważony przed wznowieniem gry na środku lodowiska.
- iii. Jeśli nieuprawniony gracz został ukarany karą, a fakt ten zostanie zauważony przed lub w trakcie jej trwania, gracz taki zostanie usunięty z gry a jego miejsce na ławce zajmie jego współpartner z drużyny, który w tym czasie znajdował się na lodzie.
- iv. Jeśli nieuprawniony gracz będzie brał udział w meczu i fakt ten zostanie wykryty, gracz ten zostanie usunięty z gry bez jakichkolwiek dodatkowych kar na zespół w trakcie trwania meczu.
- v. Każdy udział w zawodach gracza nieuprawnionego powinien być zaraportowany właściwym organom.

39 – KIJ GRACZA



Art. 39

- xii. Maksymalna długość trzonka kija to 163cm (bez zmian)
- xiii. (...)
- xiv. Kij może mieć długość trzonka większą niż określona w punkcie (xii) pod warunkami:
 - (1) Gracz ma przynajmniej 2 metry wzrostu.
 - (2) Odpowiednie zgłoszenie, o chęci używania dłuższego kija, jest dokonane do właściwych władz (IIHF / narodowa federacja) w określonym przez te organy terminie.
 - (3) maksymalna długość trzonka kija nie przekracza 165,1cm

ŁAPACZKA BRAMKARZA



Do tej pory jednoczęściowa łapaczka była uznawana jako nielegalna (patrz dokument 2013-2014 IIHF GOALKEEPER EQUIPMENT MEASUREMENT STANDARDS)

Od sezonu 2014-2015 używanie takiego sprzętu przez bramkarzy jest legalne – oczywiście przy zachowaniu dotychczasowych wymiarów sprzętu



SĘDZIOWIE BRAMKOWI



W nowych przepisach gry nie ma sekcji dotyczącej ról i obowiązków Sędziów funkcyjnych.

IIHF uznał, iż w przypadku używania systemu video, sędziowie bramkowi nie są **wymagani**

67 – KRAŻEK POZA LODOWISKIEM



- i. Gdy krążek opuszcza lodowisko (**dotyczy także ławek graczy**) i uderza w przeszkody, inne niż bandy i osłony pleksiglasowe, powyżej powierzchni lodu, gra zostaje zatrzymana i wznowienie nastąpi w punkcie wznowień najbliższym miejscu, z którego krążek został wystrzelony lub odbity, o ile inne przepisy nie stanowią inaczej.
- ii. Kiedy gra zostaje zatrzymana, ponieważ strzał lub podanie gracza, uderza jego **współpartnera** na ławce graczy, który opiera się o bandę wychylając ciało ponad taflę lodową, lub wpada na **własną** ławkę graczy przez otwarty drzwiczki ławki, gra zostanie wznowiona na najbliższym punkcie wznowień w strefie, skąd został wystrzelony krążek.
- iii. Kiedy gra zostaje zatrzymana, ponieważ strzał lub podanie gracza, uderza **w przeciwnika** na ławce graczy, który opiera się o bandę wychylając ciało ponad taflę lodową, lub wpada na ławkę graczy **przeciwnika** przez otwarty drzwiczki ławki, gra zostanie wznowiona w strefie neutralnej na najbliższym punkcie wznowień w okolicach ławki.

67 – KRAŻEK POZA LODOWISKIEM (cd)



- iv. Jeśli podczas przeprowadzanego wznowienia krążek wypadnie poza lodowisko bezpośrednio, wznowienie trzeba ponowić w tym samym miejscu.
- v. (...)
- vi. Jeśli krążek odbija się od siatki, rozciągniętymi ponad osłonami pleksigalowymi poza bramkami, jest on traktowany jako poza lodowiskiem.

160 – PODCIĘCIE Z TYŁU



Slew-footing

DEFINICJA: Gracz, który niebezpiecznie z tyłu kopie nogi / łyżwy lub ciągnie przeciwnika do tyłu jednocześnie kopiąc jego nogi / łyżwy.

- i. Gracz, winny zachowania zaklasyfikowanego jako podcięcie z tyłu, zostanie ukarany **karą meczu**.

116 – OBRAZA SĘDZIEGO



- i. Kara mniejsza gdy:
 - 1. Gracz używa wulgarnego, obelżywego języka w stosunku do sędziów (była KT)
 - 2. Gracz przebywający poza lodem przeszkadza w jakikolwiek sposób w pełnieniu obowiązków sędziom (była KT)
- ii. Kara techniczna gdy:
 - 1. (...)
 - 2. (...)
 - 3. (...)
 - 4. (...)
 - 5. (...)
 - 6. Gracz lub gracze uderzają kijami lub innymi przedmiotami o bandy w proteście przeciwko decyzjom sędziów. (była 10')

iii. Kara za niesportowe zachowanie się gdy:

1. (...)
2. (...)
3. (...)
4. (...)
5. Gracz nie udaje się bezpośrednio i natychmiast na ławkę kar po bójce lub konfrontacji z innymi graczami, w którą był zaangażowany (usunięcie pojęcia „sprzeczka”)
6. (...)
7. Kapitan lub jego zastępca, przebywający na lodzie lub poza nim, kwestionują sędziemu sposób prowadzenia meczu lub interpretacji przepisów.
8. Gracz strzela krążkiem po gwizdku sędziów, zatrzymujących grę lub po syrenie kończącej kolejną część meczu.

116 – OBRAZA SĘDZIEGO - cd



- iv. Karę meczu za niesportowe zachowanie gdy:
 - 1. Gracz lub oficjel w dalszym ciągu obstaje przy zachowaniu, za które uprzednio otrzymał: karę mniejszą, karę techniczną lub karę za niesportowe zachowanie (dodana kara mniejsza)
 - 2. (..)
 - 3. Gracz używa wulgarnego, obelżywego języka w stosunku do jakiejkolwiek osoby po meczu na tafli lub na lodowisku.
- v. Kara mniejsza / kara techniczna + kara meczu za niesportowe zachowanie gdy:
 - 1. (...)

116 – OBRAZA SĘDZIEGO - cd



vi. Kara meczu gdy:

1. (...)
2. Gracz wymachuje kijem w kierunku sędziów, kibiców lub kogokolwiek innego niż przeciwnik na lodzie.
3. (...)

USUNIĘCIE WYMIARÓW SPRZĘTU BRAMKARZA



W nowych przepisach gry nie ma sekcji dotyczącej wymiarów sprzętu bramkarza (art. 230-235).

Zostały one wyłączone i będą znajdowały się w osobnym dokumencie.

USUNIĘCIE TERMINU „SPRZECZKA”



W nowych przepisach gry nie ma terminu „sprzeczka” (altercation).

Dawny art. 528 (Bójka na pięści lub ostrość) został podzielony na 2 osobne artykuły:

- 141 – Bójka
- 158 – Ostrość

150 - PRZESZKADZANIE



Przeszkadzanie

- vii. Gracz, który powoduje kontuzję przeciwnika lub lekkomyślnie zagraża jego zdrowiu poprzez akcję przeszkadzania może także być ukarany **karą większą (plus automatycznie karą meczu za niesportowe zachowanie się) lub karą meczu.**

168 – NIESPORTOWE ZACHOWANIA



Niesportowe zachowania

DEFINICJA: Gracz lub oficjel drużyny, który dopuszcza się naruszenia zasad związanych ze sportowym współzawodnictwem, rywalizacją fair-play oraz szacunkiem dla rywala.

- i. Gracz lub oficjel drużyny, który dopuszcza się naruszenia zasad związanych ze sportowym współzawodnictwem, rywalizacją fair-play oraz szacunkiem dla rywala będzie ukarany karą mniejszą lub karą mniejszą techniczną.
- ii. Gracz lub oficjel drużyny, który celebrowa lub gratuluje współpartnerowi kontuzjowania przeciwnika będzie ukarany karą mniejszą lub karą mniejszą techniczną.
- iii. Atakujący gracz, który obsypuje śniegiem bramkarza mrożącego krążek, zostanie ukarany karą mniejszą.
- iv. Atakujący gracz, który strzela na bramkarza po przerwaniu gry, zostanie ukarany karą za niesportowe zachowanie się

168 – NIESPORTOWE ZACHOWANIA



Niesportowe zachowania

- v. Jeżeli naruszenie gry jest rażące (zupełnie niezwiązane ze sportową rywalizacją) lub jeśli gracz / oficjel drużyny kontynuuje swoje niesportowe zachowanie się, można nałożyć karę za niesportowe zachowanie się.
- vi. Jeśli gracz lub oficjel drużyny kontynuuje swoje zachowanie za które został ukarany karą za niesportowe zachowanie się, można nałożyć karę meczu za niesportowe zachowanie się.
- vii. Jeśli gracz lub oficjel drużyny grozi komuś, czyni uwagi na tle rasowym lub etnicznym, pluje, rozmazuje na kimś krew lub czyni uwagi na tle seksualnym wobec jakiegokolwiek osoby , będzie ukarany karą meczu.

120 – ZŁAMANY KIJ



Złamany kij (gra / wymiana)

- i. (...)
- ii. (...)
- iii. Gracz, którego kij został złamany, nie może przejąć kija rzuconego na taflę przez współgraczy jak i kibiców. Może on otrzymać kija od współpartnera nie schodząc na ławkę graczy. Przekazanie kija może odbyć się z „ręki do ręki”. Kij nie może być rzucony lub „strzelony” po lodzie.
- iv. W żadnym wypadku gracz nie może chwycić kija przeciwnika, zarówno będącego w jego posiadaniu jak i kija rzuconego do przeciwnika z ławki. Gracz nie może też chwycić kija przeciwnika, od gracza który siedzi na swojej ławce graczy lub ze stojaka przy ławce graczy przeciwnika. Za takie zagranie przyjmujący kij zostanie ukarany karą mniejszą.
- v. (...)
- vi. Gracz, którego kij został złamany nie może przejąć kija podanego przez współpartnera, który siedzi na ławce kar. Za takie zagranie przyjmujący kij zostanie ukarany karą mniejszą.

98 – PRYZNANIE BRAMKI



Przyznanie bramki

- i. Jeśli broniący gracz porusza bramkę ze swojej normalnej pozycji, a przeciwna drużyna strzela gola (gra nie została wcześniej przerwana gwizdkiem), bramka zostanie uznana pod warunkiem, że:
 1. Strzelający wykonywał strzał, przed poruszeniem bramki.
 2. Sędzia zdecydował, że krążek wpadłby do wcześniej poruszonej bramki, gdyby ta stała na swoim przepisowym miejscu
- ii. (...)
- iii. Bramka jest uznana za poruszoną jeśli:
 1. Obydwa kołki mocujące bramkę nie są w swoich dziurach w tafli.
 2. Jeden lub obydwa kołki mocujące bramkę wyskoczyły ze swoich dziur w lodzie.
 3. Jeden lub obydwa słupki bramki nie spoczywają płasko na lodzie
- iv. Kiedy bramka nie jest zamocowana za pomocą kołków, obydwa słupki muszą spoczywać płasko na lodzie na linii bramkowej, aby bramka została uznana, kiedy wpada do niej krążek.