

System Wspomagania Video (SWV) – Procedury Sędziowie i Kluby



Korzystanie z powtórek video w zakresie decydowania o dyskusyjnym zdobyciu gola, jest procedurą zatwierdzoną przez IIHF. W celu pełnoprawnego korzystania z Systemu Wspomagania Video (SWV), zarówno Sędziowie jak i obserwatorzy powinni znać politykę i procedury obowiązujące w zakresie stosowania SWV.

Tylko poniższe sytuacje mogą być przedmiotem przeprowadzenie powtórki przez sędziego:

1. Określenie czy krążek całym swoim obwodem przekroczył linię bramkową
2. Określenie czy krążek przekroczył linię bramkową przed czy też po sytuacji gdy bramka została przesunięta
3. Określenie czy krążek przekroczył linię bramkową przed czy też po upływie czasu trwania tercji bądź meczu (tylko w sytuacji gdy na ekranie monitora wyświetlany jest czas meczu)
4. Określenie czy też krążek został skierowany do bramki poprzez uderzenie ręką bądź kopnięcie łyżwą
5. Określenie czy krążek po przekroczeniu linii bramkowej uderzył wcześniej Sędziego
6. Określenie czy krążek został skierowany do bramki poprzez akcję wysoko uniesionym kijem (powyżej poprzeczki bramki)
7. W celu ustalenia poprawnego czasu na zegarze meczowym, gdy krążek przekroczył linię bramkową (tylko w sytuacji gdy na monitorze wyświetlany jest czas meczu)

Procedury :

A) w przypadku gdy zaistnieje sytuacja gdy zdobycie gola jest dla **sędziego** „dyskusyjnym” – wątpliwym, Sędzia udaje się do ławki sekretarza zawodów, opuszcza taflę lodu i używa monitora, zainstalowanego na biurku sekretarza zawodów, w celu „przeglądu” sytuacji

B) Gdy sędzia korzysta z SWV, spiker ogłasza :

„ Sędzia dokonuje przeglądu video sytuacji ”

C) Gdy zapis video nie daje jednoznacznej odpowiedzi, Sędzia podejmuje ostateczną decyzję

D) Po podjęciu decyzji przez Sędziego, spiker ogłasza jeden z dwóch możliwych komunikatów :

„Gol został zdobyty w....(czas)

„Gol nie został zdobyty”

E) Drużyny nie mają uprawnień do żądania odtworzenia powtórki

F) Jeśli krążek przekroczył linię bramkową i gra została zatrzymana, Sędzia ma prawo obejrzeć powtórkę podczas tejże przerwy w grze. Jeśli podczas tej samej przerwy, Sędzia nie dokonał przeglądu zapisu video, **decyzja wcześniej podjęta jest ostateczną i nie zezwala się na ponowny przegląd tej sytuacji, w późniejszym czasie.**

G) W przypadku gdy sędzia informuje o zamiarze skorzystania z (SWV), wszyscy zawodnicy zobowiązani są do udania się do ławek graczy swoich drużyn

H) Sędzia główny może zarządzić przegląd video sytuacji także po sygnale zakończenia tercji bądź spotkania – pod warunkiem, że taki sygnał powodował pierwszą przerwę w grze bezpośrednio po zaistnieniu spornej sytuacji.

Sytuacje :

Sytuacja 1.

Gra rozgrywana w okolicach bramki (zaistniało podejrzenie, że krążek mógł wcześniej przekroczyć linię bramkową), jednak gra toczy się nadal. Podczas pierwszej przerwy w grze, Sędzia dokonuje przeglądu video sytuacji. Podgląd video jednoznacznie pokazuje, że krążek znalazł się w bramce. W takim przypadku, bramkę uznaje się, cofa się czas na zegarze do momentu przekroczenia przez krążek linii bramkowej (reset zegara), również kary nałożone w czasie kiedy gra toczyła się, rozpoczną swoje odliczanie od momentu resetu zegara.

Sytuacja 2.

Gra rozgrywana w okolicach bramki (zaistniało podejrzenie, że krążek mógł wcześniej przekroczyć linię bramkową), jednak gra toczy się nadal, zostaje zdobyta bramka przez drużynę przeciwną, co powoduje przerwę w grze. Podczas tejże przerwy w grze, Sędzia dokonuje przeglądu video sytuacji. Podgląd video jednoznacznie pokazuje, że krążek wcześniej znalazł się w bramce. Bramkę przyznaje się, zegar meczowy zostaje cofnięty do momentu zdobycia „dyskusyjnego” gola, natomiast bramka, która spowodowała przerwę w grze – zostaje anulowana.

Sytuacja 3.

Sytuacja analogiczna do syt. Nr 2, z tym, że ponownie bramkę zdobywa ta sama drużyna. Gola przyznaje się, w protokole zapisuje się czas zdobycia „pierwszej dyskusyjnej” bramki, zegar cofa się, a gra rozpoczyna się od momentu zdobycia „pierwszej” bramki.

Sędzia Video – wskazówki dla Sędziów

1. W sytuacji gdy korzysta się z kamery umieszczonej we wnętrzu bramki, należy zdawać sobie sprawę z faktu, że istnieje możliwość, że krążek uderzy bezpośrednio w obiektyw kamery i odbiwszy się błyskawicznie „wypadnie” z bramki

2. W przypadku gdy w wyniku przeglądu video, zegar meczowy musi być resetowany, należy dać sędziemu czasu, wystarczającą ilość czasu, niezbędną do korekty czasu wyświetlanego na zegarze meczowym.
3. W grach transmitowanych „na żywo”, po sytuacji zdobycia gola, należy dać nadacy tyle czasu aby mógł pokazać telewizzom powtórkę z sytuacji bramkowej.
4. Jeśli ukarany zawodnik opuścił ławkę kar i na wskutek przeglądu video, czas musiał być resetowany, może okazać się koniecznym aby zawodnik powrócił na ławkę kar w celu odbycia pozostałej części kary.
5. Jeśli zdarzy się, że pierwszą przerwą w grze jest zakończenie pierwszej tercji bądź całego spotkania, dyskusyjna sytuacja, która ma być przedmiotem przeglądu video musi być obejrzana przez Sędziego, zanim drużyny opuszczą taflę lodowiska.
6. W sytuacji gdy Sędzia sygnalizował odłożoną karę tuż przed zdobyciem gola, a przegląd video wskazał, że bramka została zdobyta, sygnalizowaną wcześniej karę należy anulować. Jednakże jeśli kara sygnalizowana była po zdobyciu gola ale przed przerwą w grze, nie zostanie anulowana i jej odliczanie rozpocznie się od momentu do którego zegar meczowy został cofnięty (resetowany).

Zatwierdzono przez WS PZHL

.....
data podpisu