



POLSKI ZWIĄZEK HOKEJA NA LODZIE
WYDZIAŁ SĘDZIOWSKI

POZYCJONOWANIE SĘDZIEGO

Zrozumienie systemu i procedur prawidłowego zajmowania pozycji na lodzie przez sędziów

Pozycjonowanie :

Zajmowanie dobrej pozycji na lodzie przez Sędziego, to przede wszystkim takie pozycjonowanie, które zawsze pozwoli na podjęcie słusznej decyzji. Aby nabyć umiejętność dobrego „ustawiania się”, Sędzia musi posiadać pełną wiedzę z zakresu przepisów gry, dobrze poruszać się na łyżwach, być w dobrej kondycji fizycznej i psychicznej oraz swoją postawą dawać przykład „dobrego” Sędziego.

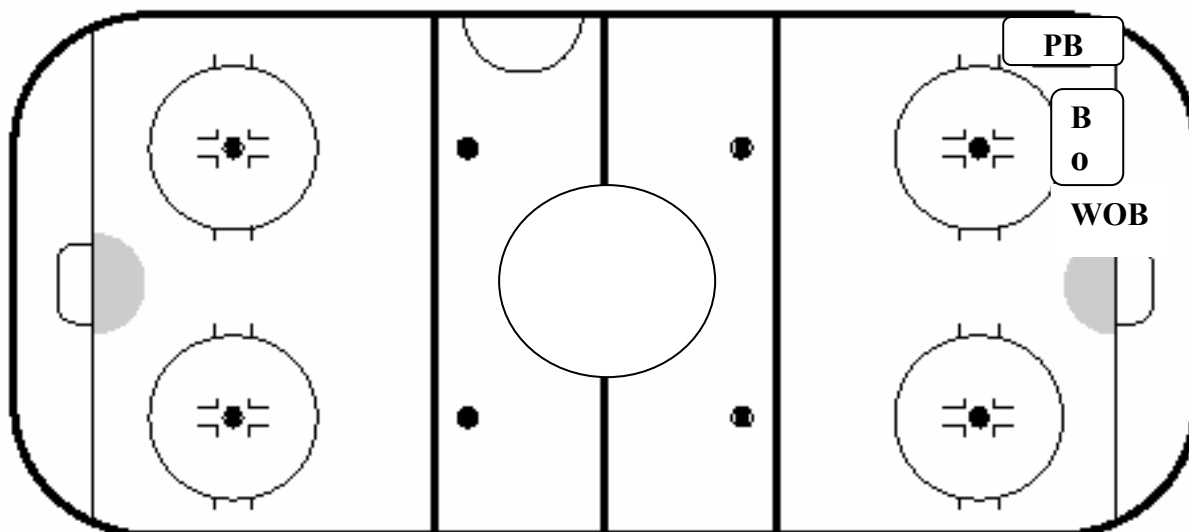
Pozycjonowanie w strefie końcowej

Dobre pozycjonowanie w strefie końcowej umożliwia sędziemu :

- ✓ lepszy przegląd sytuacji
- ✓ lepszą widoczność (obserwacja bramki oraz linii bramkowej)
- ✓ lepszą możliwość nie pozostawiania w tyle podczas nagłego kontrataku
- ✓ uniknięcie kontuzji i urazów związanych ze strzałami w kierunku bramki
- ✓ zwiększenie ostrożności zawodników w celu uniknięcia zderzenia

Ważne punkty :

- ✓ **bądź przy bramce kiedy zaistnieje taka potrzeba**
- ✓ **pozostawaj poza grą**
- ✓ **miej w swoim polu widzenia grę i wszystkich graczy**



WOB – W Okolicach Bramki ; BO – Baza Operacyjna ; PB – Przy Bandzie

Pozycjonowanie w strefie końcowej to zajmowanie pozycji w trzech możliwych lokalizacjach :

- ✓ Baza Operacyjna (BO)
- ✓ W Okolicach Bramki (WOB)
- ✓ Przy Bandzie (PB)

Baza Operacyjna - to obszar zawart pomiędzy linią bramkową i okręgiem wzniesienia i pomiędzy pozycją „Przy Bandzie” i najbliższym słupkiem bramkowym

Przy Bandzie to pozycja od 15 do 20 centymetrów od band i w “połowie drogi” pomiędzy linią bramkową i “wąsami” punktów wznowień

W Okolicach Bramki to zajmowana taka pozycja, kiedy sędzia znajduje się w pobliżu bramki i daje mu możliwość takiej obserwacji, która umożliwia dostrzeżenie momentu, kiedy krążek przekracza linię bramkową. Idealną pozycją jest gdy sędzia znajduje się w rogu bramki ok. 0,6-1 metra od linii bramkowej. Takie ustawienie daje sędziemu doskonały pogląd na to co dzieje się w pobliżu bramki oraz w polu bramkowym



Rysunek 2.

S – Sędzia

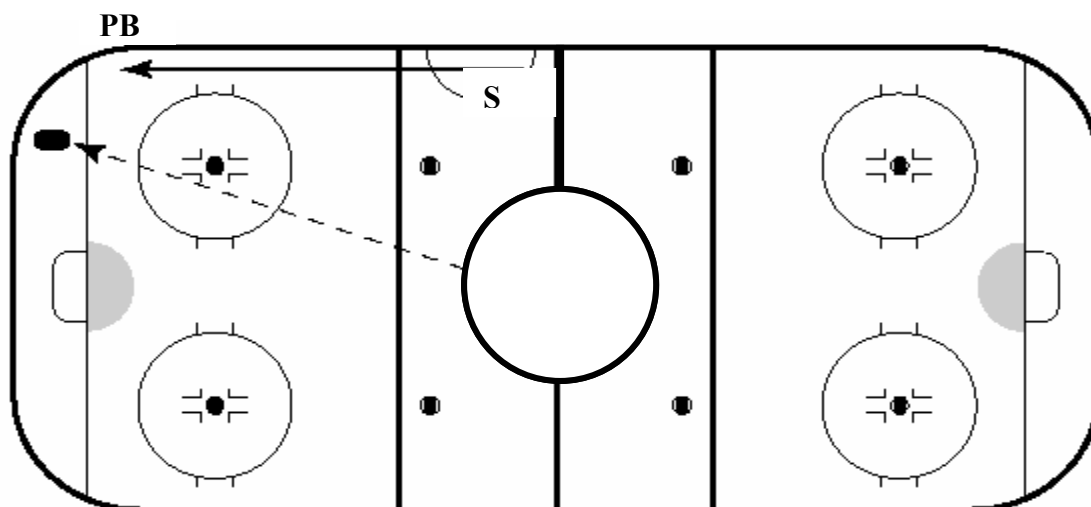
Dwa najważniejsze manewry na lodzie:

- ✓ **Bump**
- ✓ **Pivot** (Rysunek 2)

Bump jest manewrem wykonywanym wtedy, gdy sędzia zajmuje pozycję Przy Bandzie, a krążek zmierza w kierunku bandy. Sędzia odjeżdża od bandy (aż do momentu gdy osiągnie „wąsy” punktu wznowień), po czym wykonuje kolejny manewr - **Pivot**

Pivot polega na zmianie kierunku jazdy poprzez zrobieniu łuku i powrót tyłem do pozycji Przy bandzie, tuż po momencie gdy gra przez chwilę toczyła się za plecami lub krążek przesunął się za plecami Sędziego. Po wykonaniu tego manewru, Sędzia ponownie może obserwować grę w strefie końcowej

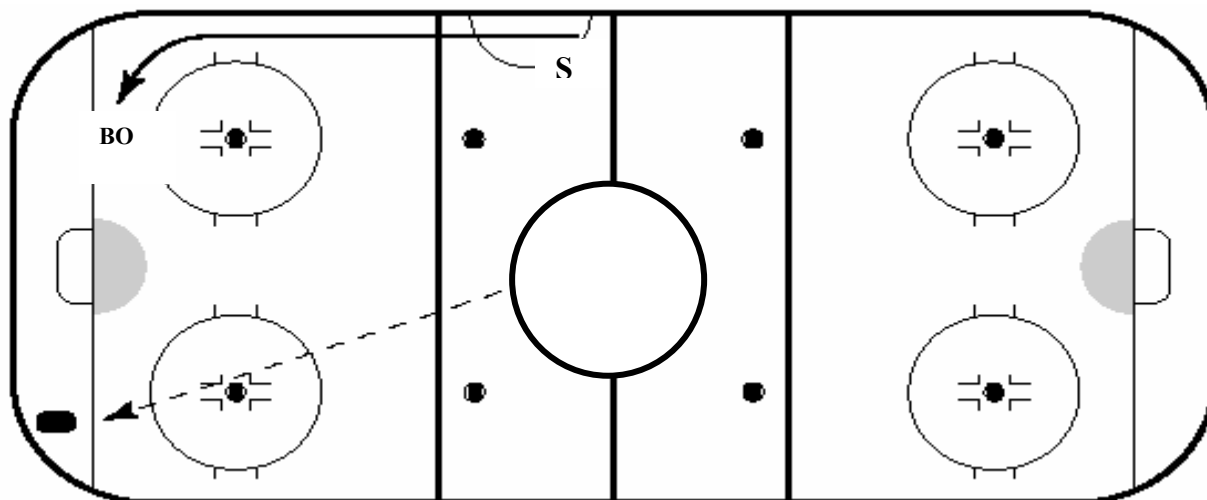
W sytuacji gdy gra przenosi się do strefy końcowej, po stronie Sędziego, ten przemieszcza się wzdłuż bandy, zajmując pozycję Przy Bandzie. Jeśli krążek nadal pozostaje po tej samej stronie, Sędzia nadal pozostaje w pozycji Przy Bandzie (Rysunek 3.). Sędzia pozostaje na tej pozycji, aż do momentu kiedy gra nie zmusi go do przemieszczenia się.



Rysunek 3.

Jeśli krążek zmierza w kierunku strefy końcowej ale po przeciwnej stronie aniżeli Sędzia, ten wzdłuż bandy wjeżdża do tercji, po czym przemieszcza się w kierunku pozycji **Baza Operacyjna** (Rysunek 4). Jeśli bramka zasłania widoczność i Sędzia nie może dostrzec krążka w dalszym narożniku, a nadal zajmuje pozycję **Baza Operacyjna**, rekomenduje się aby Sędzia przemieścił się jeden krok w kierunku punktu wznowień w celu poszerzenia kąta widoczności. Taka operacja może być wykonana bez wkraczania w strefę „Bez Sędziego” – Rys. 2.

Zaciemniony obszar na rysunku 2., nazywany jest strefą „**Bez Sędziego**”. Żaden dobry Sędzia nigdy nie wkracza na tę część lodowiska podczas gry, gdyż może zostać do niej przypadkowo włączony i może stać się również powodem zmiany sytuacji na tafli.



Rysunek 4

Jeśli krążek przemieszcza się w kierunku bramki, również Sędzia zajmuje pozycję **W Okolicach Bramki**, po to aby być w dogodnej sytuacji do podjęcia prawidłowej decyzji.

Dobrzy Sędziowie nigdy nie zajmują pozycji za linią bramkową, z wyłączeniem sytuacji gdy taka pozycja daje najlepszy kąt widzenia dla obserwacji gry i krążka. Staraj się unikać takich sytuacji, efektywnie wykorzystując manewry **Bump i Pivot**.

Pozycjonowanie w strefie końcowej zarówno dla systemu trzech jak i dwóch sędziów, rządzi się takimi samymi prawami. Zawsze kiedy Sędzia wkracza do strefy końcowej, zajmuje trzy możliwe pozycje (**W Okolicach Bramki, Przy Bandzie** i w **Bazie Operacji**) i zawsze wykonuje dwa podstawowe manewry : **Bump i Pivot**.

Umiejętność aktywnego uczestnictwa w grze, jest ważną cechą każdego Sędziego. Takie uczestnictwo pozwala przede wszystkim na szybką reakcję w nagłych zwrotach akcji, szybkie zajmowanie pozycji Baza Operacyjna – poza grą, nie przeszkadzając zawodnikom. Relax i czynna antycypacja to właśnie to co powoduje, że Sędzia przemieszcza się tylko wtedy gdy gra tego wymaga i ma większą satysfakcję i przyjemność z zarządzania grą.

SYSTEM TRZECH SĘDZIÓW – SĘDZIA GŁÓWNY

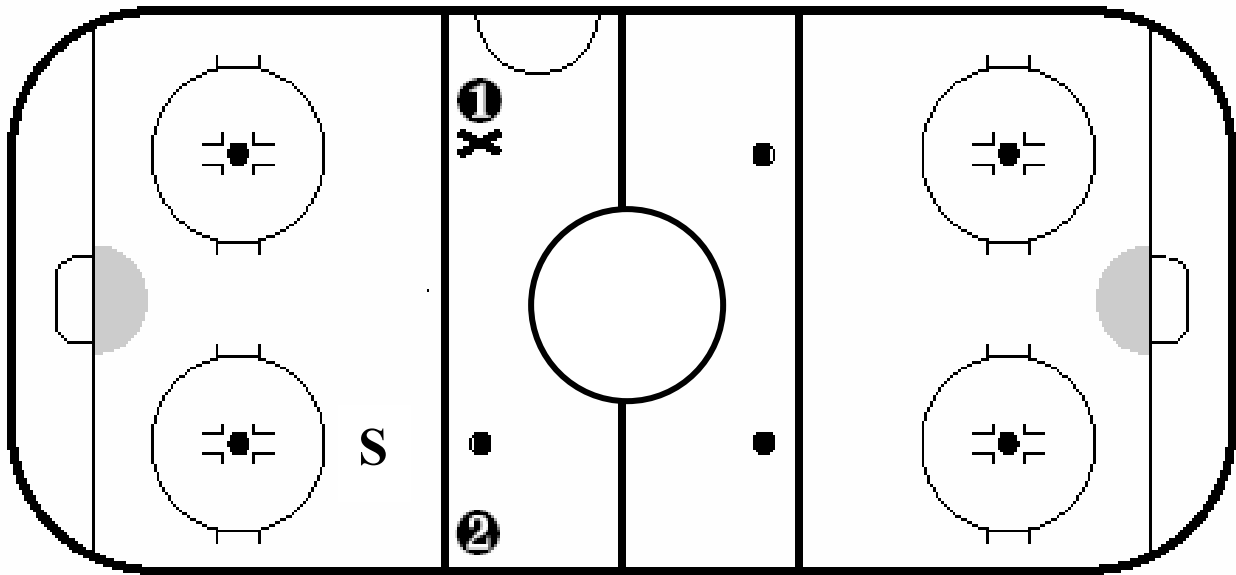
Sędzia główny jest tą osobą, która jest odpowiedzialna za całokształt meczu, i ma decydujące zdanie we wszystkich kwestiach

Dwaj Sędziowie liniowi podlegają jurysdykcji Głównego i razem z nim tworzą „team na lodzie”. Bardzo ważnym jest aby sędzia główny dał liniowym na tyle wsparcia aby bez zakłóceń mogli oni pracować jako zespół zarówno na lodzie jak i poza nim.

Dobra znajomość pozycjonowania dla Sędziego głównego oznacza, że będzie on wykonywał swoje obowiązki nie przeszkadzając tym samym w pracy liniowych. Dobre pozycjonowanie oznacza również, że sędzia nie będzie przeszkadzał w grze zawodnikom (nie włączał się do gry) i będzie podejmował możliwie najtrafniejsze decyzje.

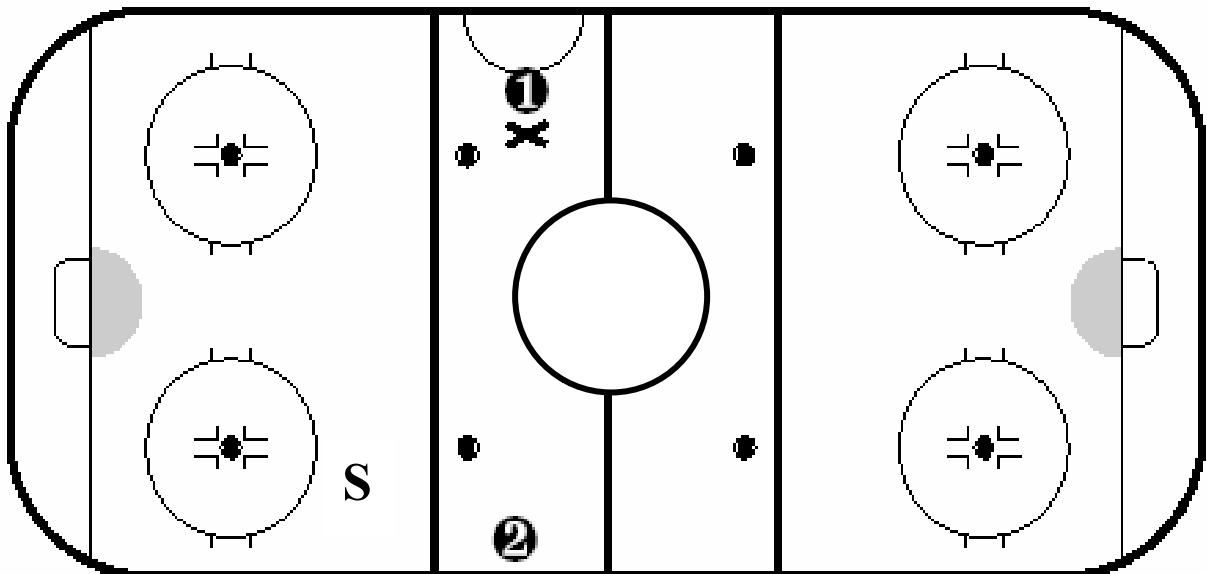
Pozycjonowanie Sędziego Głównego przy wznowieniach

- ✓ Sędzia główny wznawia grę zawsze w centralnym punkcie wznowień (na środku lodowiska) w sytuacjach : rozpoczęcia spotkania, rozpoczęcia każdej tercji i po sytuacji gdy jedna z drużyn zdobyła bramkę. Sędziowie liniowi wznawiają grę zawsze w sytuacjach wynikających z przebiegu gry, z wyłączeniem wspomnianych powyżej.
- ✓ Przy wznowieniu na jednym z czterech wyznaczonych punktów wznowień w strefie neutralnej, Sędzia Główny powinien zająć pozycję po przeciwnej stronie lodowiska (w stosunku do miejsca, gdzie rzucony jest krążek), oddalony od linii niebieskiej około 1,5 m, (do wnętrza tercji obrony, ataku) i w odległości od 1,5 do 3 m od bandy. Jeśli po takim wznowieniu gra przenosi się do strefy końcowej, sędzia będzie miał możliwość szybkiego przemieszczenia się i zajęcia pozycji zgodnie z procedurami pozycjonowania w strefie końcowej. Jeśli nawet nastąpi szybkie przeniesienie gry na drugą stronę, Sędzia będzie miał wystarczającą ilość miejsca i odległość od bandy, aby uniknąć kolizji z liniowym. (rys. 24)

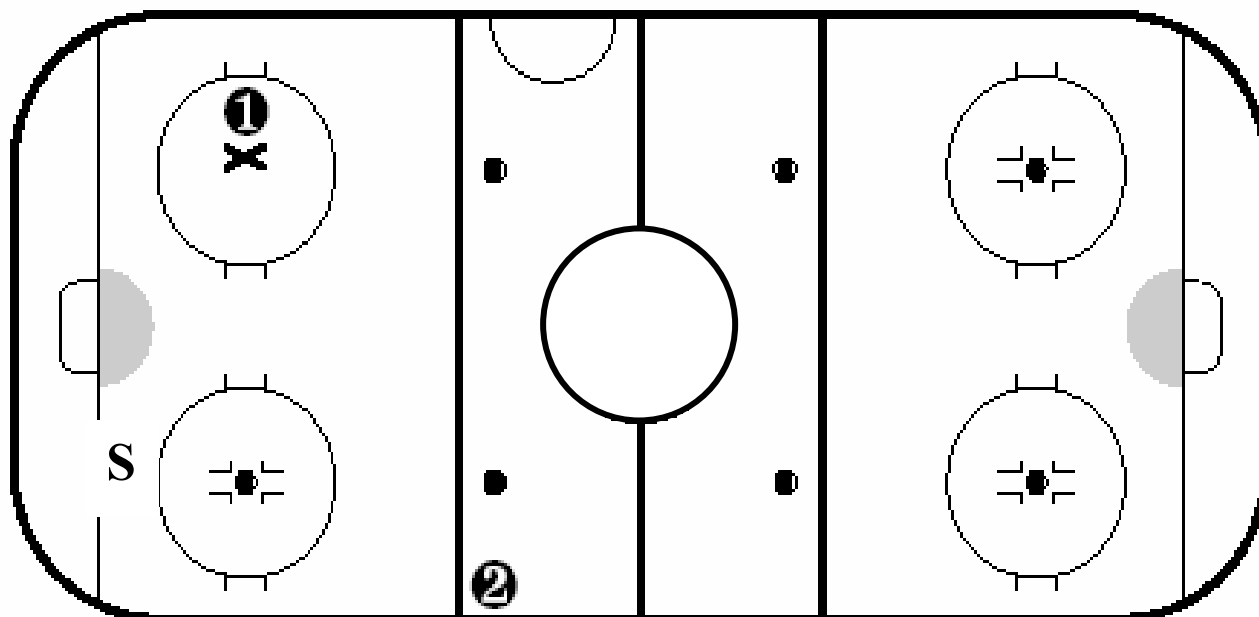


Rysunek 24.

- ✓ - Przy wznowieniach w innych niż wyznaczonych punktach ale w strefie neutralnej, Sędzia Główny powinien zająć pozycję po przeciwległej stronie lodowiska, 3 metry oddalony od bandy i 3 metry w kierunku bliższej bramki. Taka pozycja pozwoli sędziemu, szybko ogarnąć polem widzenia przebieg całej gry. Jeśli gra przeniesie się do dalszej strefy końcowej, Sędzia będzie miał nadal możliwość właściwej kontroli gry (rysunek 25)



Rysunek 25.



Rysunek 26

- ✓ Gdy wznowienie odbywa się na jednym z punktów wznowień w strefie końcowej, Sędzia zajmuje pozycję w **Bazie Operacyjnej**. Z takiego miejsca, sędzia będzie miał doskonały pogląd na grę i jednocześnie będzie mógł obserwować linię bramkową lub zająć pozycję **W Okolicach Bramki**. Dodatkowo w takiej pozycji, sędzia nie znajdzie się na linii strzału oddanego przez zawodników (Rys. 26). Sędzia powinien unikać obszaru pomiędzy linią bramkową i narożnikami lodowiska. Jeśli znajdzie się w tym obszarze, straci możliwość unikania zawodników i jednocześnie straci widoczność, szczególnie gdy gra przeniesie się szybko do strefy neutralnej (może być zasłonięty przez bramkę)

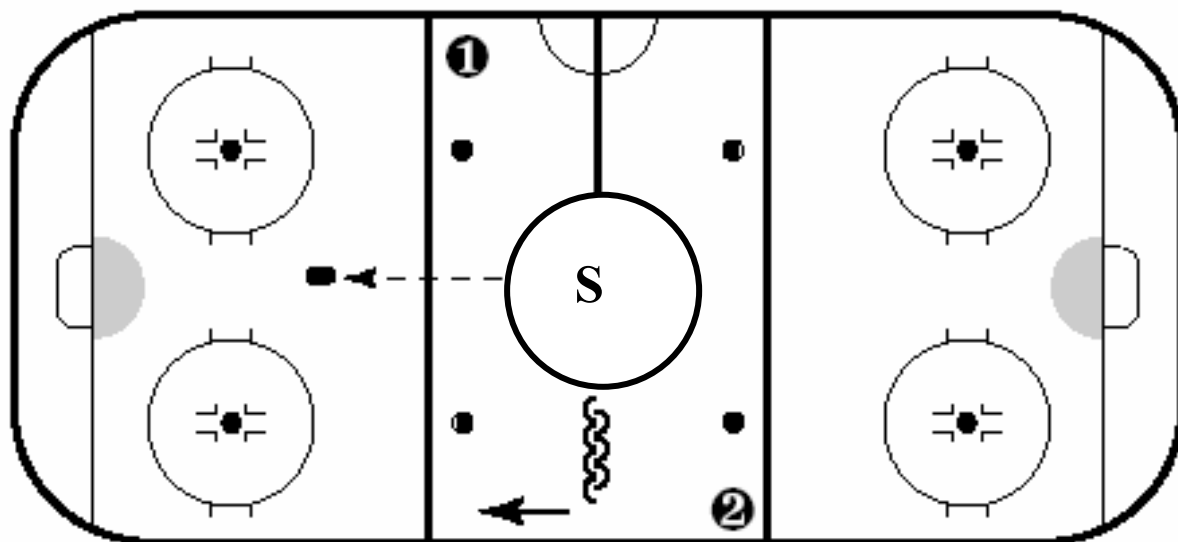
- ✓ W sytuacji gdy środkowy drużyny zostaje zmieniony przez sędziego liniowego, Sędzia główny nie zmienia swojej pozycji **nie przejeżdża na drugą stronę lodowiska**. Jednakże Sędzia Główny powinien ostrzec zawiniającą drużynę, ze drugie tego typu przewinienie będzie ukarane. Sędzia liniowy wznawiający grę, powinien dać sędziemu głównemu czas na przekazanie ostrzeżenia i ponowne zajęcie swojej pozycji wyjściowej.

Pozycjonowanie podczas toczącej się gry

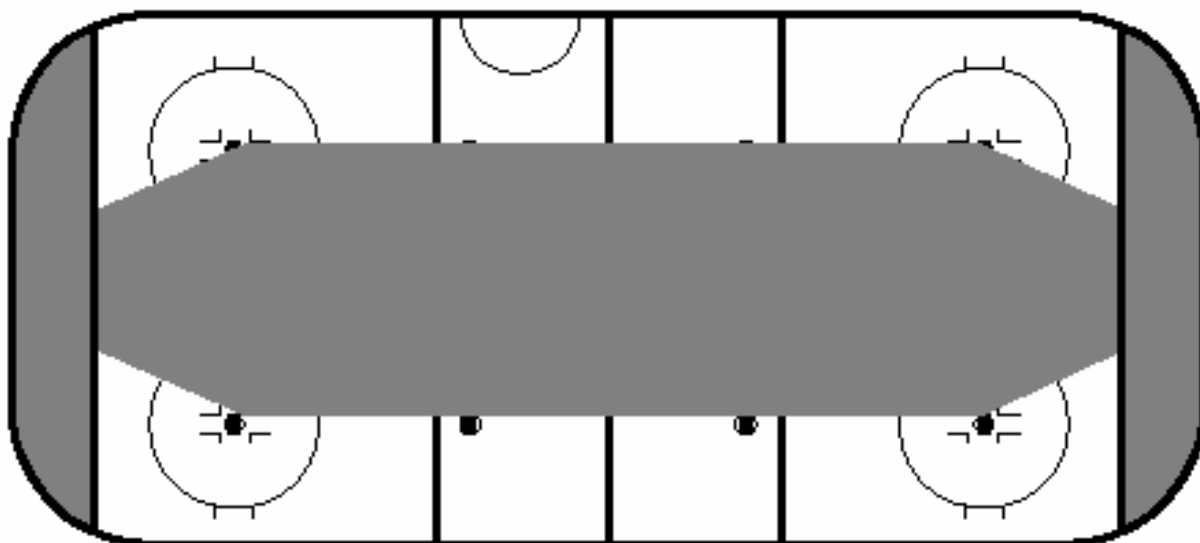
W systemie trzech Sędziów, pozycjonowanie podczas gry dla sędziego głównego jest takie samo jak dla systemu dwóch sędziów, wraz z kilkoma wariacjami ustawień.

W tym systemie Sędzia główny jest odpowiedzialny za oznajmianie kar za zdarzenia, które miały miejsce w każdej części lodowiska. Sędzia główny nie odgwizduje spalonych czy uwolnień, gdyż jest to zadanie liniowych. Jeśli odgwizdanie przez Sędziego głównego tego typu zdarzeń jest konieczne, to znaczy kiedy sędzia liniowy był zablokowany przez zawodników, Sędzia główny może przerwać grę. Takie zdarzenia nie powinny mieć miejsca, a jeśli już to powinny być epizodyczne.

- Przy wznowianiu na środku lodowiska, koniecznym jest aby sędzia najszybciej jak to tylko możliwe przemieścił się tyłem, w kierunku band. Taki manewr jest o tyle istotny, że przez chwilę część zawodników znajduje się za plecami sędziego. Pamiętaj ! **Dobre pozycjonowanie to taka pozycja gdy zawodnicy zawsze są przed tobą.** (Rysunek 27.)

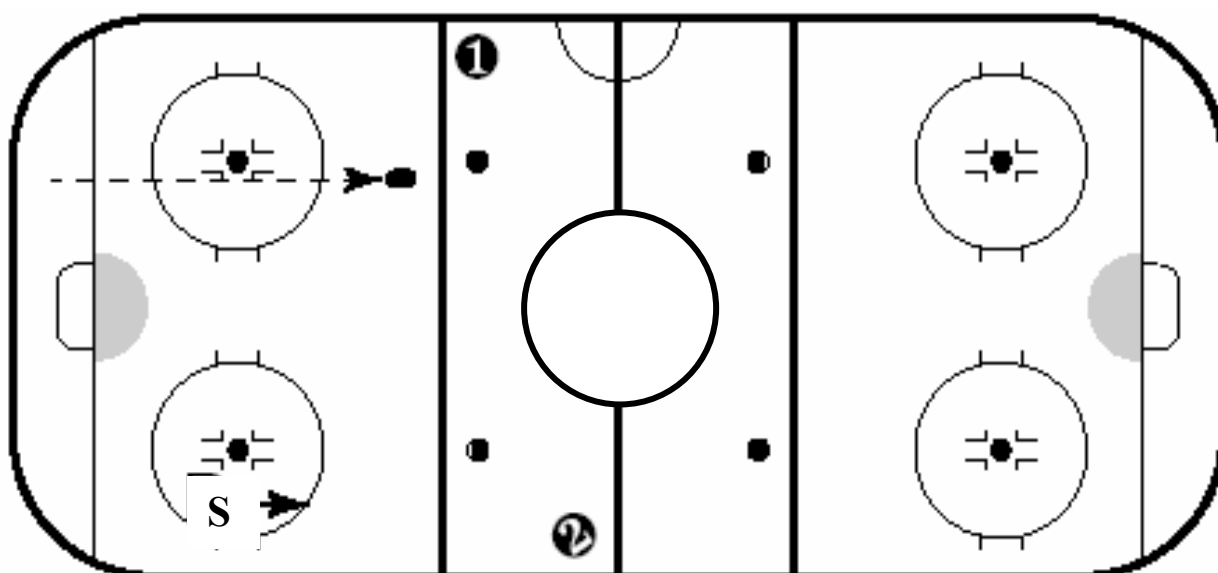


Rysunek 27.



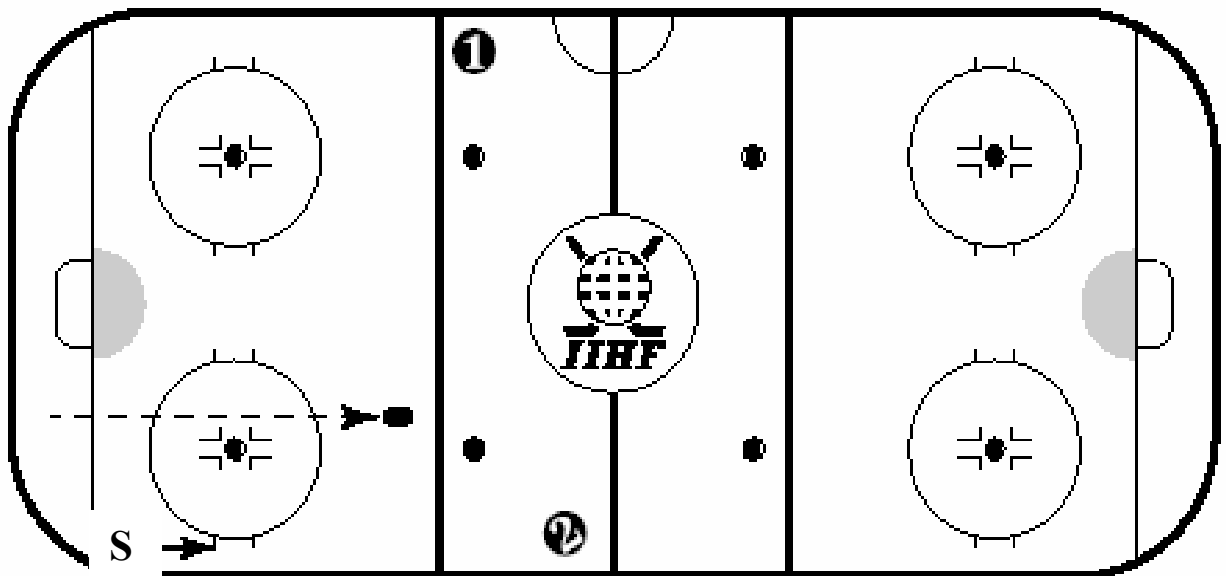
Rysunek 29.

- ✓ Sędzia poruszający się po lodzie, powinien zajmować tylko pozycje oznaczone białym kolorem. Zaciemniony obszar to „**Strefa Bez Sędziego**”, i nie powinna być przekraczana w sytuacjach gdy toczy się gra, a sędzia chce zmienić stronę lodowiska. (Rys. 29). Takiej zmiany należy dokonać w przerwie w grze i w miejscu które będzie wyznaczone przez wznowienie na „buliku” bądź na środku lodowiska.



Rysunek 30.

- ✓ w sytuacji gdy broniąca drużyna przechodzi w posiadanie krążka, Sędzia musi być przygotowany do opuszczenia strefy końcowej lodowiska. Jeśli krążek jest po przeciwnej stronie lodowiska, Sędzia powinien znajdować się w odległości 2-4 metrów od bandy i 6-8 metrów za grą. (rysunek 30.). Jeśli krążek znajduje się po tej samej stronie lodowiska, sędzia powinien zająć pozycję w odległości 1-1,5 metra od bandy oraz 8-10 metrów za grą. (Rysunek 31.)



Rysunek 31.

Gdy krążek znajduje się po tej samej stronie lodu, Sędzia musi stanąć bliżej bandy i jednocześnie upewnić się, że :

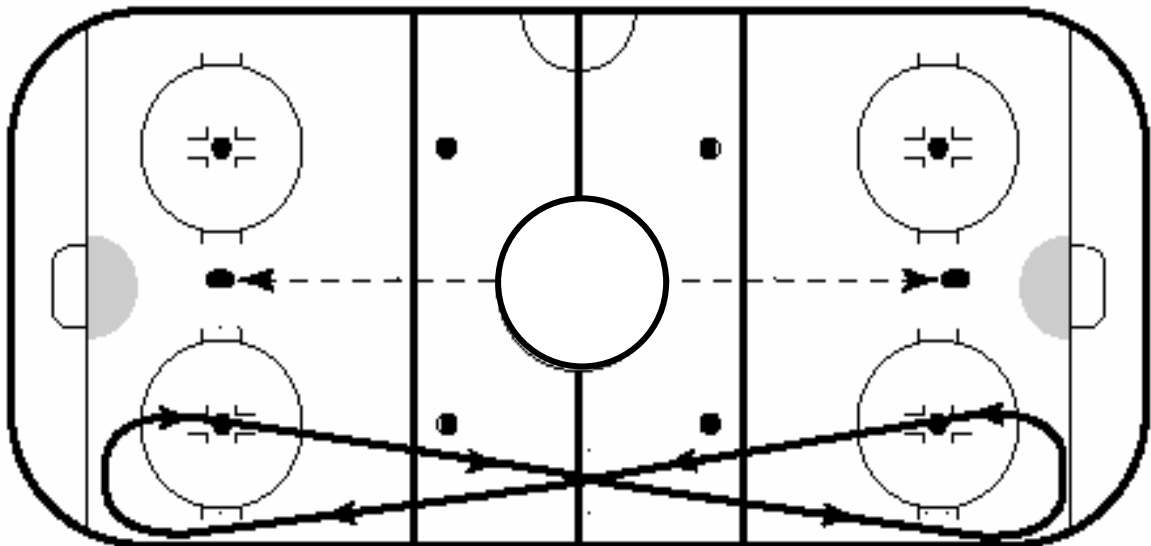
- ✓ żaden z zawodników nie znajduje się za jego plecami
- ✓ nie przeszkadza zawodnikom w grze
- ✓ jeśli zaistnieje szansa zderzenia z zawodnikiem, takie uderzenie będzie w oddaleniu od bandy.

Gdy gra toczy się w strefie końcowej, sędzia postępuje zgodnie ze wskazówkami z wcześniejszej części rozdziału.

- Gdy gra przenosi się do tercji neutralnej i zbliża się do linii niebieskiej, sędzia porusza się wzdłuż band bocznych troszkę bliżej band, gdy gra jest po tej samej stronie (8-10 metrów za grą) i trochę bardziej oddalony od band, gdy gra toczy się po stronie przeciwnej i w odległości od gry od 6-8 metrów.

Najczęstsze błędy i wskazówki :

- ✓ Największą trudność sprawia sędziom nieumiejętność przemieszczania się w sytuacjach gdy gra przenosi się ze strefy ataku i przeciwna drużyna przejmując krążek, zmienia kierunek gry, a gracze, którzy dotychczas się bronili, pozostają za plecami Sędziego Głównego. W takich przypadkach, sędzia powinien polegać na liniowych i na nich przenieść ciężar komunikacji z graczami, którzy pozostali za plecami i być przekonany o tym, że liniowi zawsze będą w stanie zraportować o zaistniałych zdarzeniach będących poza widocznością Sędziego Głównego.



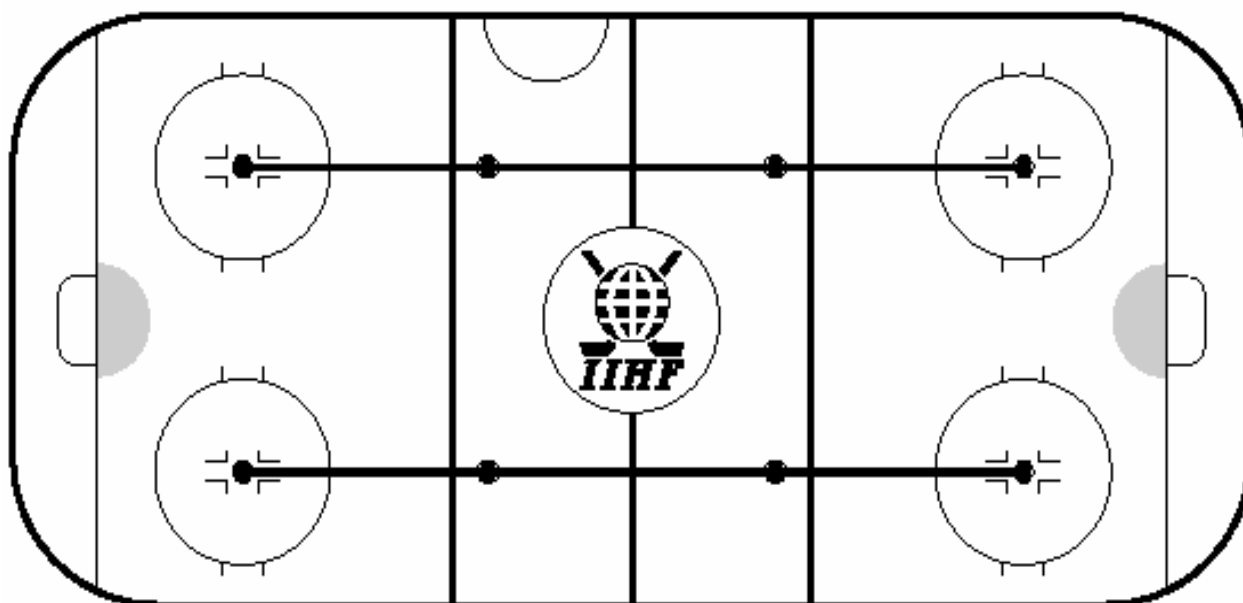
Rysunek 32.

- ✓ W celu zredukowania ilości zatrzymań i startów i dla posiadania maksymalnie optymalnej pozycji, podczas toczącej się gry, staraj się poruszać zgodnie z „ósemką”, korzystając z jazdy na łukach i przekładance. (*Rysunek 32*)
- ✓ Wiele zająć i kontuzji ma miejsce w okolicach bramki. W momencie gdy gra została zatrzymana, Sędzia powinien przemieścić się w okolice nie więcej aniżeli 3 metrów od bramki ale w taki sposób aby widzieć obie ławki graczy. Twoja postawa i komunikacja werbalna musi działać prewencyjnie dla wszystkich zdarzeń i musisz mieć dobrą widoczność dot. zdarzeń na i w okolicach ławek graczy.

Pozycjonowanie – Sędzia Liniowy

Większość wznowień przeprowadzanych jest przez sędziów liniowych. Sędzia wznawiający to ten sędzia, który przywozi i rzuca krążek. Podczas przerw w grze obaj sędziowie obserwują graczy na lodzie – i to jest priorytetem. Jeśli dwaj gracze stoją blisko siebie, rozmawiają czy „podżegają” się nawzajem, powinni być nastychmiastowo ostrzeżeni o potencjalnych „kłopotach”. Sędzia liniowy w takim przypadku udaje się w stronę zawodników (niezwłocznie), w celu zapobieżenia prawdziwym problemom na lodzie. Jeśli sędziowie nie zauważają potencjalnych ognisk zapalnych, jeden z nich zajmuje pozycję na punkcie wznowień, drugi zaś przywozi krążek i wznawia grę zgodnie z procedurą.

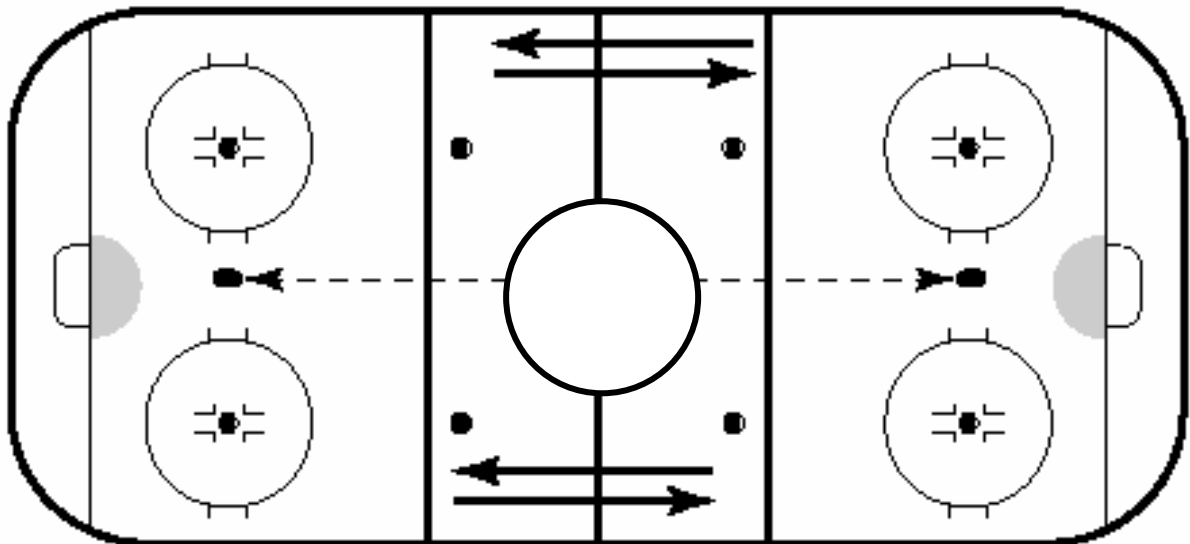
- ✓ Wszelkie wznowienia powinny być przeprowadzane w wyznaczonych do tego celu punktach wznowień i w miejscu wyznaczonym przez powód przzerwania gry i zawsze na linii łączącej dwa przeciwległe punkty wznowień- jak zaznaczono na rysunku 13.
- ✓ Każde wznowienie powinno być przeprowadzone przez Sędziego, który podjeżdża z krążkiem, bez względu na to z której strony tafla wcześniej się znajdował.



Rysunek 13

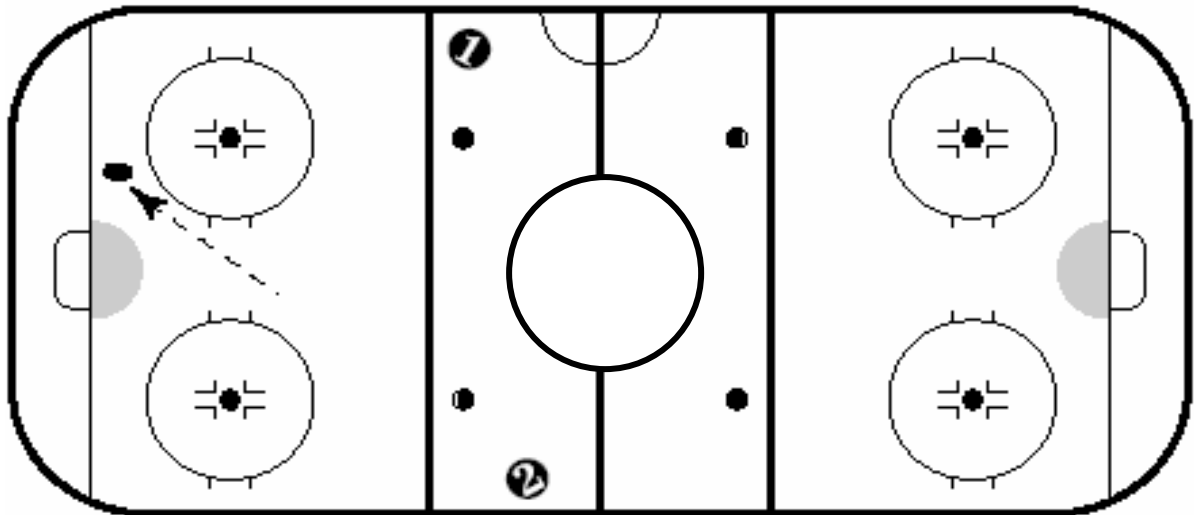
Pozycjonowanie podczas toczącej się gry.

- ✓ Sędziowie zawsze muszą być na takich pozycjach aby móc swobodnie kontrolować grę
- ✓ Powinni znajdować się przy linii niebieskiej (lub delikatnie w tercji), w takiej pozycji aby mieć dobrą widoczność linii – taka pozycja nazywana jest „Pracą na Linii”, w sytuacjach gdy krążek przekracza linię niebieską.



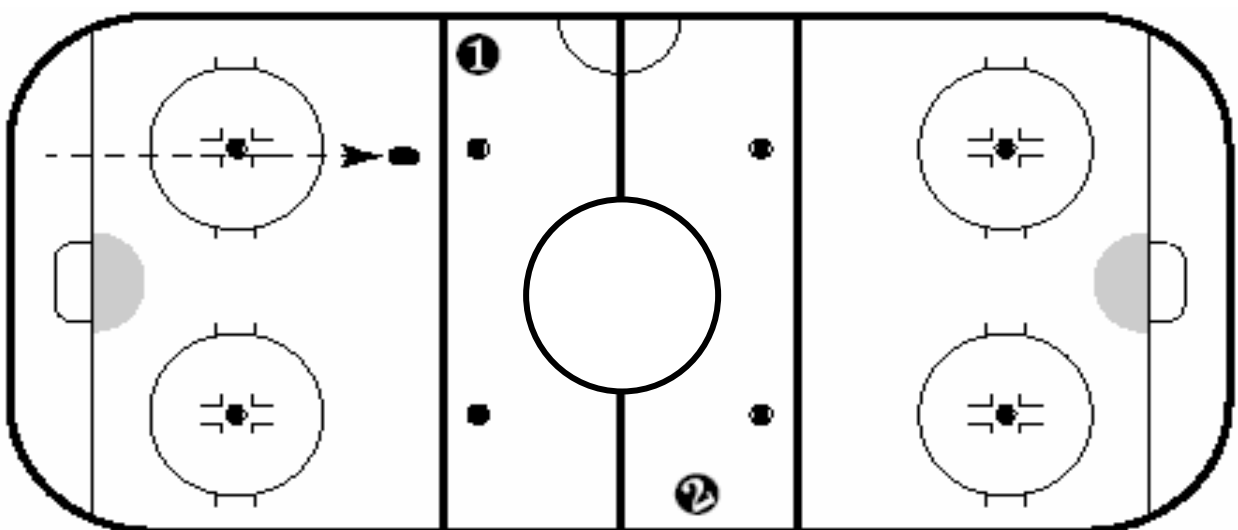
Rysunek 33.

- ✓ Sędziowie powinni poruszać się w obszarze zawartym pomiędzy linią niebieską, a punktem wyznaczonym przez połowę dystansu pomiędzy linią czerwoną i dalszą linią niebieską (Rys. 33)
- ✓ Dalszy liniowy musi **ZAWSZE** być na takiej pozycji aby co najmniej być zrównanym z najbardziej cofniętym graczem drużyny atakującej, w celu zapewnienia trafnej decyzji w sytuacji nagłego kontrataku bądź długiego podania.

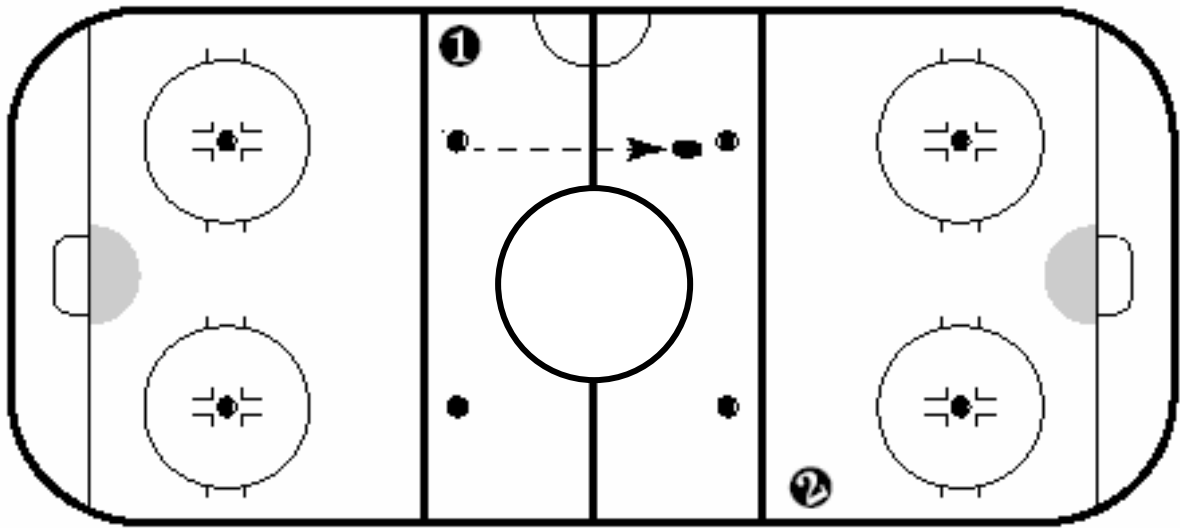


Rysunek 34.

- ✓ Gdy gra toczy się w strefie końcowej, bliższy liniowy (❶) powinien zająć taką pozycję (w okolicach linii niebieskiej) aby widzieć całą strefę końcową (pozycja ciała – obrót 45 stopni), podczas gdy dalszy liniowy (❷) powinien w tym momencie znajdować się w połowie dystansu pomiędzy linią czerwoną a linią niebieską przeciwnej strony lodu.
(Rys. 34)
- ✓ Gdy drużyna broniąca przechodzi w posiadanie krążka ❷ powinien przemieścić się w kierunku czerwonej linii. W takiej pozycji obaj sędziowie „pokrywają” lini niebieskie (rys. 35)

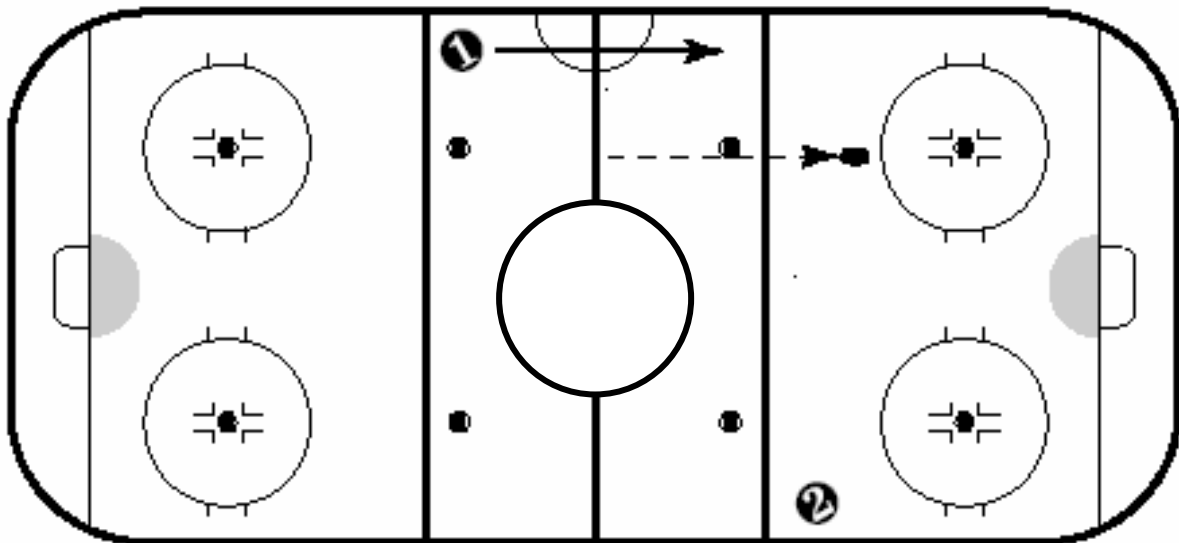


Rysunek 35.



Rysunek 36.

- ✓ Liniowy ❶ musi obserwować atakujących graczy (pozostających z tyłu) w momencie gdy gra opuszcza strefę końcową. Zawsze musi być przygotowany do powrotu na linię niebieską w celu podjęcia poprawnej decyzji, gdyby gra zmieniła kierunek. Po przekroczeniu przez krążek linii niebieskiej, ❷ przemieszcza się w kierunku linii niebieskiej (ataku), po to aby zająć dogodną pozycję do odgwizdania potencjalnego spalonego – jak zaznaczono na (rys. 36)

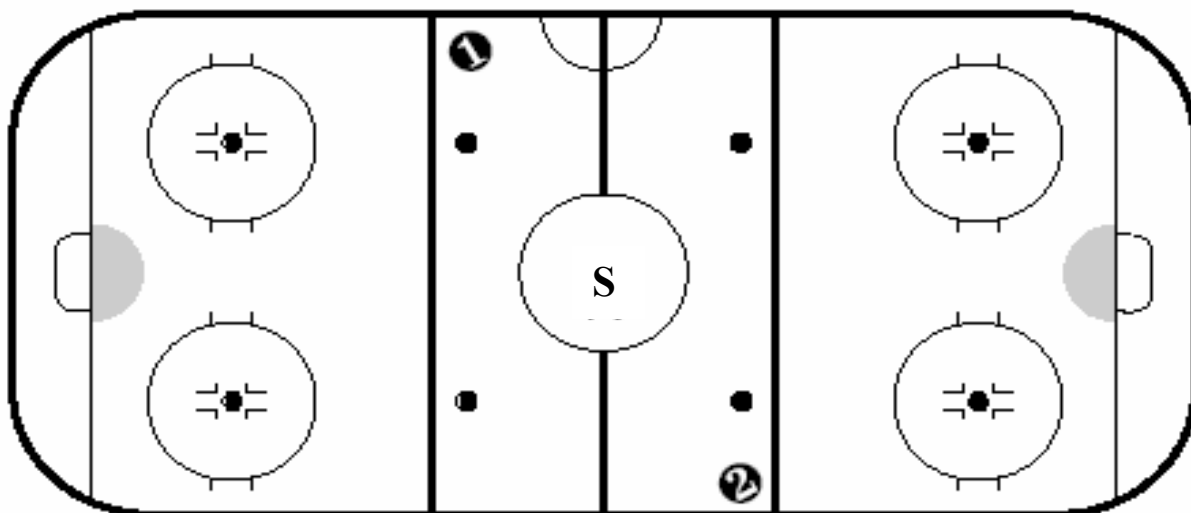


Rysunek 37

- ✓ Gdy krążek osiąga linię niebieską, ❷ musi być na linii podczas gdy ❶, powinien przemieszczać się w kierunku punktu wyznaczonego przez połowę dystansu pomiędzy linią czerwoną, a linią niebieską
- ✓ Obydwaj liniowi, zawsze muszą być na swoich liniach niebieskich, przyjmując poprawną pozycję **zanim** znajdzie się tam krążek i zanim zaistnieje potencjalny spalony.
- ✓ Gdy krążek opuszcza strefę końcową, cała procedura jest odwrotna

Pozycjonowanie – wznowienie gry

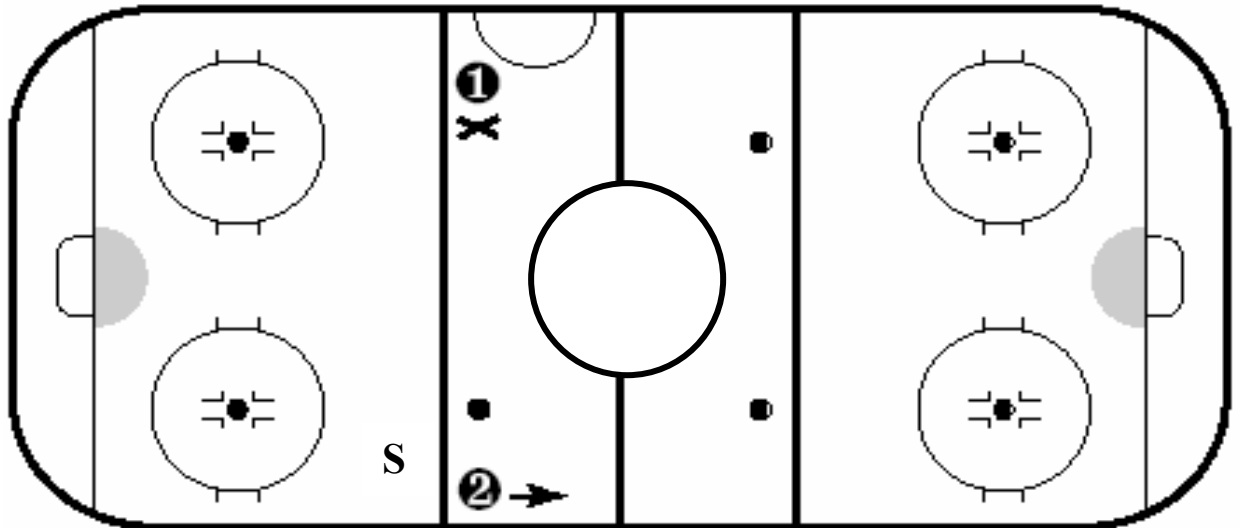
- ✓ Sędzią wznowiającym jest ten, który przywozi krążek do punktu wznowień
- ✓ Sędzia nie wznowiający, musi zająć pozycję na niebieskiej linii po przeciwległej stronie lodowiska



Rysunek 38

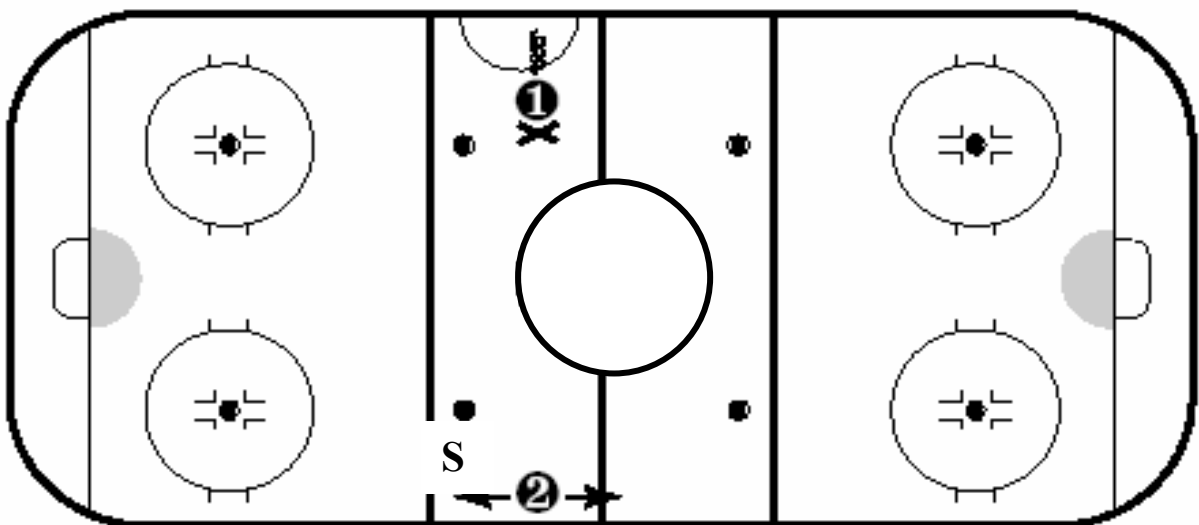
- ✓ Podczas wznowienia gry na środku lodowiska obaj sędziowie liniowi, powinni znaleźć się po przeciwnych stronach lodowiska, przy bandach bocznych ale na zewnątrz linii niebieskich (Rys. 38)

- ✓ Po zdobyciu bramki przez jedną z drużyn, sędzia który zajmuje pozycję przy ławkach graczy, staje po stronie ławki „Szczęśliwej” drużyny



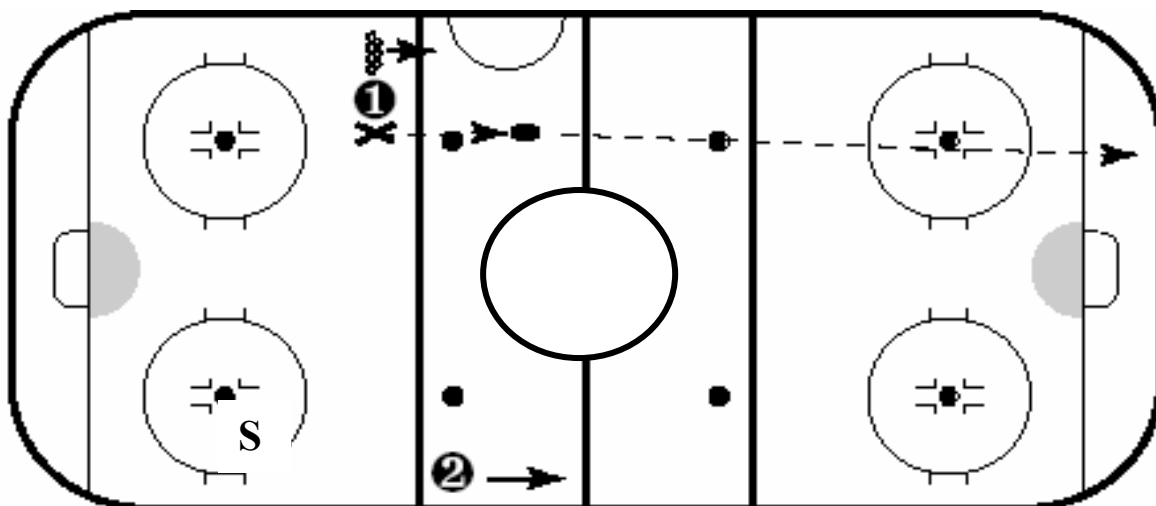
Rysunek 39.

- ✓ Przy wznowieniach wykonywanych bliżej linii niebieskiej lub w strefie neutralnej, **2** musi zawsze podążać za grą, a w szczególności pokryć linię niebieską, a **1** zawsze przejmuje zadania dalszego liniowego i przyjmuje pozycję pomiędzy liniami niebieską i czerwoną. (Rys. 39)



Rysunek 40.

- ✓ Gdy wznowienie przeprowadzane jest w strefie końcowej ale bliżej linii niebieskiej, ❷ powinien zająć pozycję po przeciwnej stronie lodowiska, pokrywając linię niebieską, ❷ pozostaje na tej pozycji do momentu aż ❶ nie przemieści się do punktu pomiędzy linią niebieską i linią czerwoną.
- ✓ Jeśli gra przemieści się bardzo szybko i opuści strefę końcową, ❷ musi błyskawicznie przemieścić się w kierunku linii czerwonej w celu kontroli potencjalnej sytuacji uwolnienia. (Rys. 42).



Rysunek 42

- ✓ Obydwaj liniowi zawsze muszą pracować jako team, zawsze wiedząc o sobie dzieje z drugim partnerem i jaką zajmuje aktualnie pozycję.
- ✓ Zawsze powinni mieć świadomość i być przygotowani na zastąpienie współpartnera, szczególnie gdy ten upadł lub w jakikolwiek sposób został wyeliminowany z gry (zablokowany, nie zdążył)
- ✓ Zawsze powinni być przygotowani na ewentualność zastąpienia sędziego Głównego, szczególnie gdy upadł bądź stracił chwilowo kontrolę nad przebiegiem gry. Jeśli tak się zdarzy, sędzia liniowy może wjechać do strefy końcowej i procedować zgodnie z zasadami „**Pozycjonowania w Strefie końcowej**”, aż do momentu gdy sędzia główny zajmie swoją prawidłową pozycję.

- ✓ Pracując wspólnie jako zespół, trzech sędziowie powinni mieć pełną kontrolę nad przebiegiem każdego fragmentu gry.

Najczęstsze błędy i porady :

- ✓ Najczęstszym błędem sędziów Liniowych jest zbyt wolna reakcja na gwizdek i zbyt duże skupienie się na przywiezieniu krążka. Szybka reakcja na gwizdek i wczesny dojazd w okolice bramki – tam gdzie występuje największa koncentracja zawodników to podstawa dająca możliwość zapobieżenia ewentualnym kontuzjom faulom, a co za tym idzie karom.

✓ Pamiętaj ! krążek możesz przywieźć później.

- ✓ Sędziowie liniowi powinni sami sobie ustalić taki standard pozycjonowania aby zawsze być w okolicach niebieskiej linii, zanim przegroczy ją tocząca się gra. Osiągnięcie linii niebieskiej w tym samym czasie co gra, krążek, zawodnicy, nie daje pełnej możliwości obserwacji całej tafli i obserwacji jak gra się rozwija.

PODSUMOWANIE :

Pozycjonowanie jest ważnym elementem dla dobrego Sędziego. Musisz rozumieć i wykorzystywać procedury zawarte w tej części podręcznika aby dokonywać trafnych decyzji na lodzie. Wszyscy sędziowie bez względu na kraj pochodzenia muszą zgodnie działać według wskazówek, co zapewni płynność i dobrą jakość obsługiwanych meczów