



SYSTEM 4 SĘDZIÓW

Podręcznik Sędziego

SYSTEM 4 SĘDZIÓW

CZĘŚĆ I - POZYCJONOWANIE

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 3

Pojęcie Systemu 4 Sędziów (S4S)

Po zapoznaniu się z tym dokumentem, będziesz lepiej przygotowany do :

- Pracy w Systemie 4 Sędziów
- Zrozumienia obowiązków każdego z dwóch Sędziów Głównych
- Zrozumienia roli dwóch Sędziów liniowych w Systemie 4 Sędziów

SYSTEM 4 SĘDZIÓW - POZYCJONOWANIE

1. WPROWADZENIE

Praca w systemie dwóch Sędziów Głównych oraz dwóch Sędziów Liniowych daje wiele dodatkowych możliwości dla Sędziów na lodzie – pozwala osiągać wyższy poziom (standard) sędziowania. Sędziowie pracujący w S4S muszą jednak pamiętać o kilku ważnych sprawach :

1. Być stałym (konsekwentnym) dla wszystkich akcji podczas meczu
2. Nie powinna istnieć konkurencja w nakładaniu kar
3. Być otwartym na krytykę i umieć wziąć odpowiedzialność kiedy zachodzi taka potrzeba – obaj Sędziowie Główni są tak samo odpowiedzialni za kontrolę przebiegu meczu

Głównym celem S4S jest uniknięcie czy zminimalizowanie sytuacji karowych, które mogłyby pozostać niezauważone. S4S w samej „filozofii nakładania kar” nie różni się od obecnie stosowanego systemu 3 Sędziów.

Podczas meczów i turniejów obaj Sędziowie mają równy status i żaden z nich nie przejmuje roli „Sędziego nadrzędnego”. Każdy z sędziów ma takie same uprawnienia do nakładania kar, przeglądu video, do dyskusji z zawodnikami lub trenerami także do przerywania gry, kiedykolwiek taka potrzeba przerwy w grze zaistnieje.

2. TERMINOLOGIA

- Nazwa Sytemu : „System 4 Sędziów” (dalej S4S)
- Przedni/ Wiodący Sędzia = odpowiedzialność – jego główny priorytet w obszarze akcji – (R1)
- Tylny/ Podążający Sędzia = odpowiedzialność – gra/sytuacje poza obszarem akcji – (R2)
- Obszar akcji –obszar, w którym znajduje się krążek

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

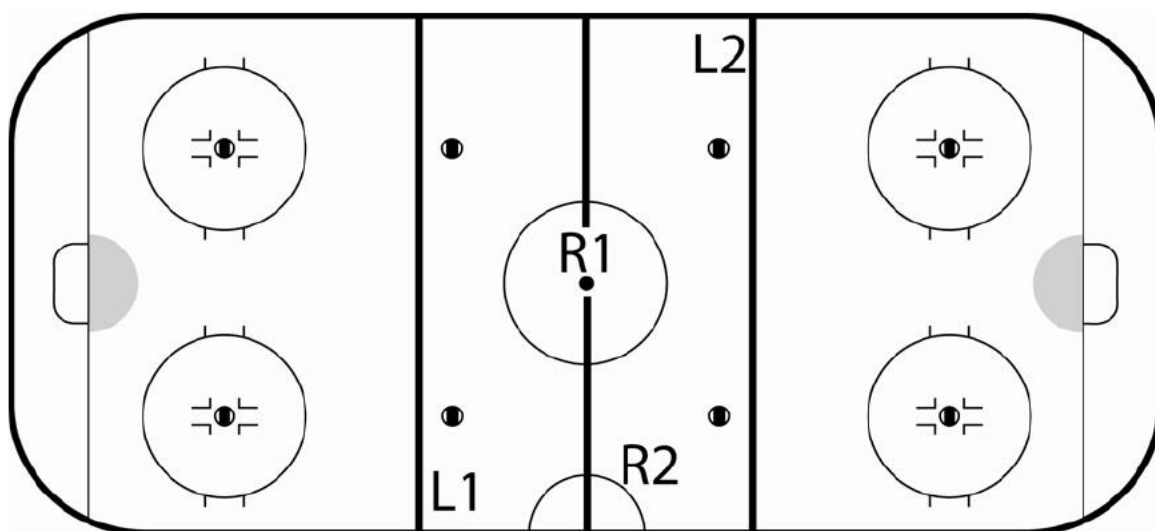
Str 5

CZĘŚĆ I – POZYCJONOWANIE

1. Pozycjonowanie Sędziów Głównych podczas wznowień gry

Pierwsze wznowienie na środku lodowiska (początek meczu i tercji)

- Sędzia (R1) ustawia się i rzuca krążek stojąc twarzą do ławki sekretariatu zawodów, podczas gdy Sędzia (R2) zajmuje pozycję po stronie sekretariatu, twarzą do ławek graczy. (Rysunek 1)



Rysunek 1

- Sędziowie między sobą muszą ustalić, kto rzuca krążek na rozpoczęcie meczu, przed drugą i trzecią tercją i dogrywką.

WZNOWIENIE NA ŚRODKU LODOWISKA, BEZPOŚREDNIO PO ZDOBYCIU GOLA

- Sędzia który sygnalizuje gol/uznaje, udaje się i pozostaje przy ławce sekretariatu zawodów, podczas gdy drugi będzie rzucał krążek (twarzą do sekretariatu)

WZNOWIENIA W STREFACH KOŃCOWYCH

- Przy wznowianiu gry w strefach końcowych, Sędziowie muszą znajdować się na przeciwległych stronach w stosunku do siebie.
- Sędzia Wiodący (R1), ustawia się w okolicach linii bramkowej w ten sam sposób jak dla systemu 3 Sędziów. Sędzia podążający (R2), zajmuje pozycję po przeciwległej stronie pomiędzy linią niebieską i czerwoną i generalnie powinien pozostać w ruchu i być przygotowanym do przemieszczenia się na drugą stronę, tak aby mieć lepszą widoczność gry w momencie gdy krążek został rzucony. (R2) musi mieć „czystą pozycję” również nie zasłaniając widoczności Sędziemu Liniowemu pokrywającemu linię niebieską. (Rysunek 2)



X – krążek

Rysunek 2

- Jeśli Sędzia Wiodący (R1), podczas wznowienia zmienia stronę lodowiska, staje się oczywistym, że Sędzia Podążający (R2) również przejeżdża na drugą stronę lodowiska, zanim wznowienie zostanie wykonane. (Rysunek 3)



Rysunek 3

Uwaga : Jeśli skrzydłowi pozostający za plecami Sędziego rzucającego krążek przy wznowieniu przekroczą linię koła wznowień lub w inny sposób złamią procedurę ustawienia linii graczy, wtedy tylny Liniowy informuje o tym swojego współpartnera, zgodnie z instrukcjami Sędziów Liniowych. Zazwyczaj w takich przypadkach za takie wykroczenie, wymiana jednego ze wznowiających zawodników – rozwiązuje problem. Podążający Sędzia (R2), powinien wkraczać tylko i wyłącznie w sytuacjach, kiedy jest to naprawdę niezbędne, wjeżdżając w głąb tercy do zawodników, ostrzega ich, po czym wraca na swoją pozycję do tercy neutralnej. (Rysunek 4.)

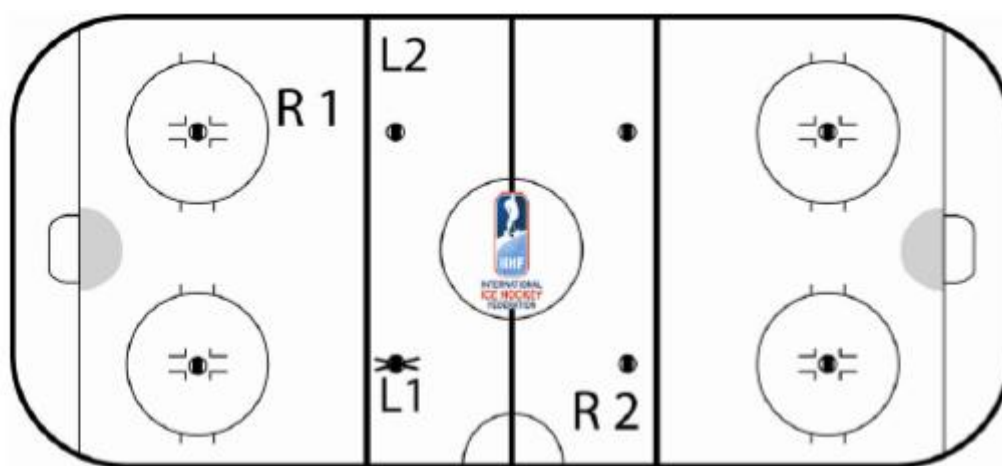


Rysunek 4

- Podczas wymiany gracza wznawiającego, Sędzia Liniowy wznawiający grę musi uważać, aby Sędziowie Główni zdążyli zająć swoje właściwe pozycje.
- W przypadku przerwy w grze w strefie końcowej (ale bez nałożonych kar), Sędzia liniowy przemieszcza się w kierunku miejsca , w którym nastąpi wznowienie gry, do jednego z dwóch punktów wznowień w strefie końcowej.

WZNOWIENIA W STREFIE NEUTRALNEJ

- Podczas wznowień w strefie neutralnej, Sędziowie Główni zajmują pozycje na przeciwległych stronach lodowiska.
- Zazwyczaj, Sędziowie pozostają po tych samych stronach lodowiska, na których znajdowali się jeszcze przed przerwaniem gry.
- Sędzia (R1), powinien ustawić się w okolicach zewnętrznych krawędzi koła wznowień w tercji końcowej, tak jak w systemie 3 Sędziów i po przeciwległej stronie drugiego Sędziego (R2), który zajmuje pozycję po tej samej stronie co wznowienie, w okolicach linii niebieskiej i szuka takiej pozycji, która nie będzie przeszkadzała dalszemu rozwojowi gry. W takim ustawieniu obaj Sędziowie będą gotowi do poruszania się w głąb strefy końcowej jeśli gra przeniesie się do tejże. (Rysunek 5)



Rysunek 5

2. POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW GŁÓWNYCH PODCZAS TOCZĄCEJ SIĘ GRY

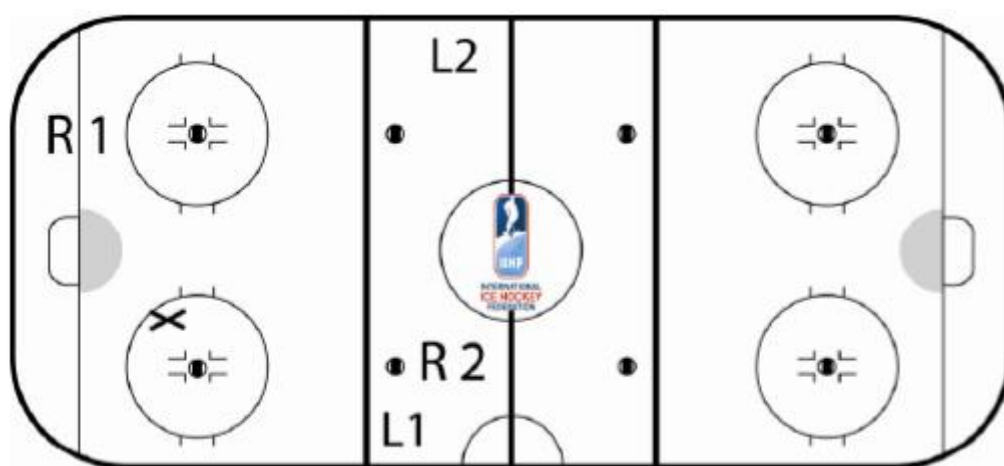
KTO JEST DESYGNOWANY DO PRACY „GŁĘBOKO” W STREFIE KOŃCOWEJ BEZPOŚREDNIO PO WZNOWIENIU GRY NA ŚRODKU LODOWISKA ?

- Sędzia nieprzeprowadzający wznowienia na środku lodowiska powinien podążać w tym samym kierunku, w którym przemieści się krążek i ostatecznie w jeździe osiągnąć koniec lodowiska. Tym samym ten Sędzia osiągając strefę końcową przejmuje rolę Sędziego wiodącego (R1). Tym samym, Sędzia który przeprowadza wznowienie staje się Sędzią Podążającym (R2). Ważnym jest aby Sędzia wjeżdżający w strefę końcową, przemieścił się tam szybko i głęboko jak tylko to jest możliwe.

POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW GŁÓWNYCH – STREFA KOŃCOWA

- Sędzia (R1) (jak wyżej) przemieszcza się do strefy końcowej jak wcześniej opisano. Jego pozycjonowanie w strefie końcowej powinno być zgodne z zasadami pozycjonowania Sędziego Głównego w strefie końcowej (tak jak w Systemie 3 Sędziów). W niektórych przypadkach zezwala się na wykonywanie manewrów typu „C-Cut” (vis standardowy PIVOT i BUMP)
- 1. Znaleźć się przy bramce – kiedykolwiek zaistnieje taka potrzeba
- 2. Antycypować w grze i jednocześnie pozostawać w bezpiecznej odległości od gry/graczy
- 3. Cały czas mieć w polu widzenia krążek i graczy

- Sędzia (R2) (Podążający), powinien poruszać się na wysokości koła wznowień ale na zewnątrz linii niebieskiej. Jego głównym priorytetem jest obserwacja i kontrola tych graczy, którzy pozostają poza grą (inni niż Ci skupieni wokół prowadzącego krążek i inni niż Ci, którzy podążają w kierunku punktu wznowień). Ten sam Sędzia musi być również pewien, że nie ogranicza widoczności Sędziemu liniowemu „pokrywającemu” niebieską linię. (Rysunek 8.)



Rysunek 8

- R1 = Sędzia Wiodący
- R2 = Sędzia Podążający
- L1 = Przedni Liniowy
- L2 = Tylny Liniowy

- ✚ Główną rolę w zmianach pozycji ma Sędzia Wiodący (R1), którego pozycjonowanie podyktowane jest tym aby zawsze być blisko obszaru akcji, aby uzyskać możliwie najlepszy kąt widzenia na akcję, zawodników i krążek. W pozycjonowaniu w strefie końcowej zezwala się Sędziemu (R1) na zmiany strony lodowiska jeśli przebieg gry dyktuje taką potrzebę.

- ✚ Sędzia Podążający (R2), pozycjonuje się w taki sposób, że przemieszcza się pomiędzy linią niebieską i linią czerwoną wzdłuż oraz w poprzek (tor jazdy zgodnie z kształtem cyfry „8”), zawsze w taki sposób aby być po przeciwległej stronie w stosunku do Sędziego Wiodącego (R1). Sędzia (R2) musi być także przygotowany na szybkie przemieszczenie się na przeciwległą stronę lodowiska, w sytuacji gdy Sędzia Wiodący (R1), zmieni stronę lodowiska przejeżdżając za bramką. Jeżeli sytuacja tego wymaga (możliwie najlepszy kąt widzenia), Sędzia (R2) może przejeżdżać bliżej linii niebieskiej.

- ✚ Sędzia (R1) decyduje, po której stronie lodowiska będzie się pozycjonował i ma prawo przejeżdżać za bramką w jedną stronę i z powrotem.

- ✚ Obowiązkiem Sędziego Podążającego (R2) w strefie neutralnej jest również dostosowanie swojej pozycji w stosunku do Sędziego Wiodącego (R1).

- ✚ Sędzia Wiodący (R1) nie może zmieniać strony lodowiska w sytuacji gdy Sędzia Podążający (R2), nie ma możliwości dokonania takiej zmiany. Co do zasady nie ma procedur określających zmiany stron lodowiska przez Sędziów – podczas gry.

- ✚ W sytuacji gdy atakujący gracz porusza się w okolicach środka lodowiska, a gra nadal toczy się w strefie końcowej, Sędzia Podążający (R2) powinien pozycjonować się mniej więcej „na wysokości” tego zawodnika, podobnie jak tylny Sędzia liniowy.

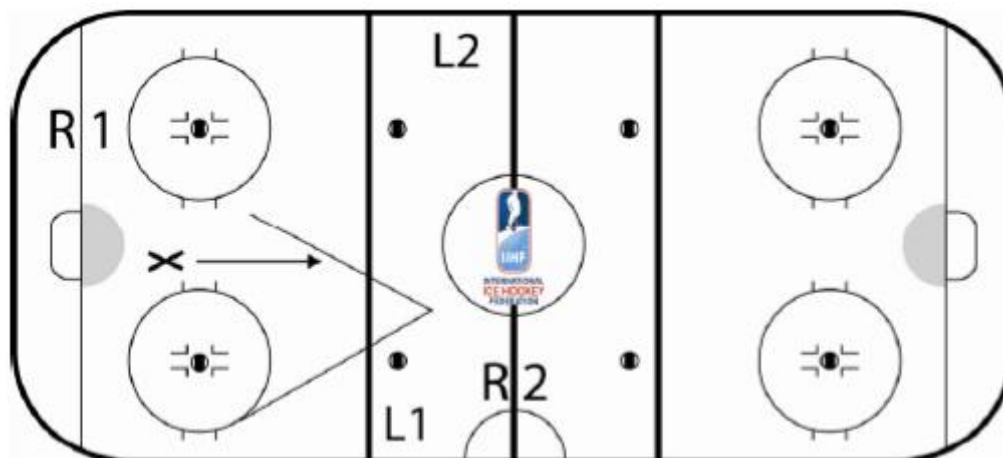
- ✚ Sędzia Wiodący (R1) powinien kontynuować proces pozycjonowania w strefie końcowej będąc zawsze przygotowanym do znalezienia się szybko i blisko bramki.

POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW GŁÓWNYCH – GRA PRZENOSI SIĘ Z JEDNEJ STREFY DO INNEJ

- ✚ Jak tylko drużyna broniąca przejmie kontrolę nad krążkiem, Sędzia Podążający (R2) w strefie neutralnej musi być przygotowany do zmiany pozycji ze strefy neutralnej do strefy końcowej jadąc tyłem. Jadący tyłem Sędzia powinien mieć grę przed sobą (twarzą do atakujących graczy) i jednocześnie uważać aby w żaden sposób nie zakłócić widoczności Sędziego Liniowego, pokrywającego linię niebieską.
- ✚ Ważnym jest aby Sędzia Podążający (R2) podczas tego przemieszczania zamieniający się w Sędziego Wiodącego (R1), znajdował się poza grą to znaczy nie był w równej linii z krążkiem, z zawodnikiem prowadzącym krążek lub też nie miał żadnego zawodnika za swoimi plecami.
- ✚ Sędzia Wiodący (R1) powinien przekroczyć linię niebieską jeszcze przed krążkiem, jednocześnie nie ograniczając widoczności Sędziemu Liniowemu.

*Uwaga : W niektórych przypadkach **głównie** aby uniknąć zagrożenia (własne bezpieczeństwo lub kontakt z graczami), Sędzia może **podążyć** za grą od linii niebieskiej i nadal może mieć dobry **kąt** do obserwacji graczy i nadal może szybko **przemieścić się** w okolice bramki.*

- ✚ Sędzia Wiodący (R1) w strefie końcowej, który staje się Sędzią Podążającym (R2), powinien podążać za grą, pozostać nieco z tyłu, trzymać w zasięgu wzroku ostatniego atakującego gracza, przez cały czas obserwować grę gdy ta przenosi się do strefy końcowej.(rysunek 9)



Rysunek 9

R1 = Sędzia Wiodący
 R2 = Sędzia Podążający
 L1 = Przedni Liniowy
 L2 = Tylny Liniowy
 x = krążek

→ = ruch krążka

- ✚ Nie zezwala się, aby Sędzia Podążający opuszczający strefę końcową, pozostawiał za swoimi plecami jakichkolwiek zawodników.

Uwaga: Jeżeli zdarzy się, że Sędzia Podążający (R2) zauważy, że Sędzia Wiodący (R1) napotkał problem próbując uniknąć kontaktu z krążkiem lub zawodnikami, w takiej sytuacji powinien zwrócić szczególną uwagę na zawodników wjeżdżających do strefy końcowej, prawdopodobnie powinien poruszać się nieco szybciej i zmniejszyć dystans aby osiągnąć lepszy kąt widzenia gry.

- ✚ Sędzia Podążający, który będzie zmieniał się w Sędziego Wiodącego powinien tak pozycjonować się na lodzie, aby znaleźć się po przeciwległej stronie lodowiska w stosunku do Sędziego znajdującego się w strefie końcowej. Jednakże może on też poruszać się w okolicy środka tercji neutralnej i w ruchu być przygotowanym do zajęcia tej części lodowiska, z której będzie miał najlepszą widoczność i będzie przygotowany na dalsze zmiany kierunku, gdy tak podyktuje gra lub też gdy drużyna broniąca przejmie kontrolę nad krążkiem i zacznie opuszczać swoją strefę obrony.

Uwaga: *Pozycjonowanie (Sędzia Wiodący) podczas wjeżdżania do tercji końcowej może ulec zmianie w zależności od kierunku akcji lub kierunku poruszania się krążka. Takie pozycjonowanie powinno zapewnić dobry standard decyzji karowych oraz możliwość przemieszczenia się na drugą stronę lodowiska, uwzględniając kierunek ruchu krążka.*

- ✚ Sędzia Podążający (R2) w strefie neutralnej powinien poruszać się w okolicach środka tercji, relatywnie blisko linii niebieskiej i nigdy nie powinien pozostawać w bezruchu. (rysunek 10)



Rysunek 10

Uwaga : Środek tercji powinien być rozumiany jako przestrzeń pomiędzy punktami wznowień w strefie neutralnej, bliżej linii niebieskiej.

- ✚ Takie pozycjonowanie pozwoli Sędziemu Podążającemu w każdej chwili przemieścić się na dowolną stronę lodowiska i uniknąć kontaktu z graczami i krążkiem w momencie, gdy gra przenosi się w inne miejsca, przed nim. (Rysunek 11)

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

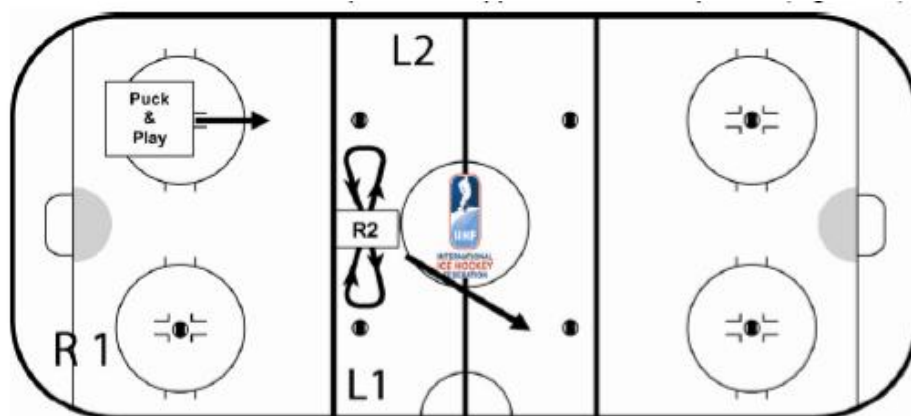
Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 15

Takie pozycjonowanie również pozwala Sędziemu na pewną „elastyczność” podczas jego zmiany na Sędziego wiodącego, podczas gdy odjeżdża od akcji – krążek/gra (Rysunek 11)

Teraz już do obowiązków byłego Sędziego Wiodącego (który staje się Sędzią Podążającym) należy dostosowanie jego pozycji do pozycji (R2), tak aby być po przeciwnej stronie lodowiska. Może to nastąpić poprzez przejechanie na drugą stronę lodowiska za bramką (Rysunek 12) lub też poprzez osiągnięcie linii niebieskiej, przy jednoczesnej zmianie strony lodowiska (Rysunek 13).



Rysunek 11



Rysunek 12

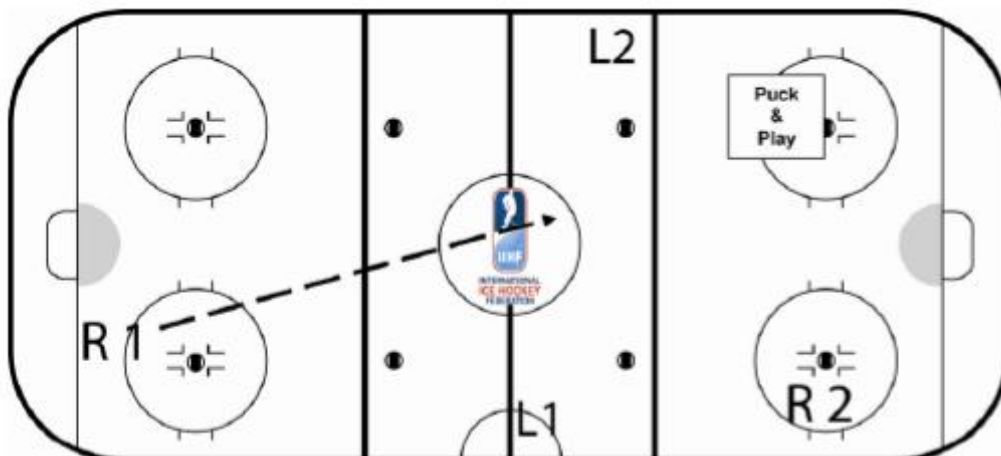
Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 16



Rysunek 13

- ✚ Jeśli nastąpi nie za silne wstrzelenie krążka do trzecji końcowej, nie ma takiej potrzeby, aby Sędzia szybko wjeżdżał głęboko w tercję. W przeciwnym razie mogłoby dojść do takiej sytuacji, że przy jakimkolwiek zdarzeniu w tercji neutralnej (np. kara), żaden z Sędziów nie byłby w dogodnej sytuacji do podjęcia właściwej decyzji karowej.
- ✚ Jeżeli jeden z Sędziów (Wiodący) został „zamknięty”/wpadł w pułapkę/przewrócił się i niemożliwym jest aby pokrył obszar akcji, w takim przypadku jego obowiązki przejmuje Sędzia Podążający, zajmuje pozycję pierwotnego Sędziego Wiodącego, który dalej staje się Sędzią Podążającym.
- ✚ Sędzia znajdujący się w strefie neutralnej (R2) ma obowiązek kontrolować graczy zmieniających się podczas toczącej się gry. Jeżeli ten Sędzia (R2) znajduje się po stronie ławek graczy, powinien cofnąć się i pozwolić zmieniającym się graczom wyjechać przed niego.

POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW GŁÓWNYCH – UWOLNIENIE

- ✚ W sytuacji, gdy krążek został wystrzelony sprzed linii czerwonej i istnieje potencjalna szansa na uwolnienie, Sędzia znajdujący się w strefie neutralnej, powinien przemieszczać się w kierunku strefy końcowej, jadąc tyłem, aż do momentu gdy Sędzia Liniowy nie odgwiżdże uwolnienia.

- ✚ Bezpośrednio po uwolnieniu w przerwie w grze, Sędzia Wiodący ze strefy końcowej (jeśli nie ma problemów z zawodnikami), szybko udaje się do przeciwległej strefy końcowej i zajmuje swoją pozycję, po stronie zależnej od tego gdzie będzie przeprowadzone wznowienie gry.
- ✚ Sędziowie Liniowi, powinni wskazać, po której stronie lodowiska zostanie wznowiona gra.
- ✚ Sędzia Wiodący, który przemieszcza się do przeciwległej strefy końcowej, powinien jechać tyłem, tak, aby obserwować lodowisko i zawodników.
- ✚ To oznacza, że Sędzia Podążający od momentu wystrzelenia porusza się w kierunku tercji neutralnej, a po przerwaniu gry, bierze odpowiedzialność z prawidłową procedurę wymiany graczy. Kontrolując wymianę graczy, Sędzia może przemieścić się w kierunku środka lodowiska.
- ✚ Sędzia Podążający, który jest odpowiedzialny za prawidłową wymianę graczy, powinien poczekać aż Sędzia liniowy przywożący krążek przekroczy linię niebieską i wtedy zaczyna odliczać czas wymiany dla drużyny gości.
- ✚ Podczas gdy Sędzia Liniowy jest już na punkcie wznowień, Sędzia podążający powinien dać mu 3-4 sekundy aby ten skontrolował/skorygował pozycje graczy przy wznowieniu (również tych z jego plecami) i dopiero wtedy opuszcza ramię (dot. drużyny gospodarzy). To pozwala dać Sędziemu Liniowemu 5 sekund na przeprowadzenie poprawnej procedury wznowienia.
- ✚ Sędzia Podążający w strefie neutralnej powinien dostosować swoją ostateczną pozycję po zakończeniu procedury wymiany graczy.

3. POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW GŁÓWNYCH PODCZAS ODGRYWANEGO HYMNU NARODOWEGO

- ✚ Sędziowie stoją w polu sędziowskim przed ławką sekretarza zawodów
- ✚ Sędziowie Liniowi stoją na zewnątrz pola sędziowskiego po obu stronach Sędziów Głównych.

SYSTEM 4 SĘDZIÓW

CZEŚĆ II – NAKŁADANIE KAR, PROCEDURY I WYTYCZNE

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

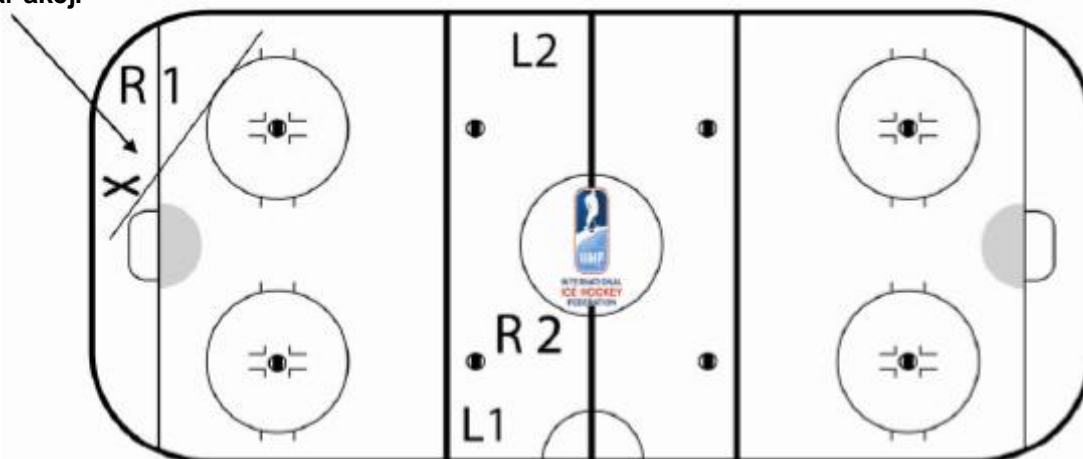
Warszawa 17.07.2009

Str 21

1. SĘDZIOWIE – OBSZARY ODPOWIEDZIALNOŚCI

- ✓ Sędzia Podążający, podczas gry jest odpowiedzialny za „pokrycie” peryferyjnych obszarów lodowiska. Sędzia Wiodący przemieszcza się głęboko do strefy końcowej lodowiska, jadąc tyłem, i stosuje standardowe procedury pozycjonowania się w strefie końcowej.
- ✓ Sędzia Wiodący osiąga pozycję w strefie końcowej w takiej pozycji, jaką podyktowała gra i tak, aby pokryć „obszar akcji” (gdzie przede wszystkim znajdują się gracze i krążek). Tym samym Sędzia Podążający, pokrywa peryferyjne/pozostałe obszary lodowiska. (Rysunek 14.)

Obszar akcji



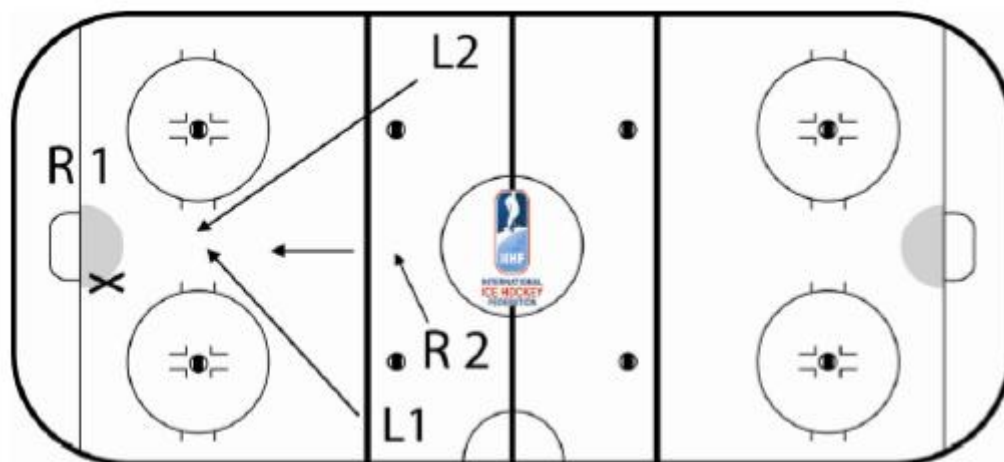
Rysunek 14

R1 – Sędzia Wiodący
R2 – Sędzia Podążający
L1 – Przedni Liniowy
L2 – Tylny Liniowy
X - Pozycja Krążka

Uwaga 1: obszar peryferyjny oraz inne obszary, powinny być pokryte przez R2.

Uwaga 2: Obszar akcji zmienia się od czasu do czasu, w zależności od pozycji krążka.

- ✓ Nie jest tak, że każdy Sędzia ma wyznaczoną swoją strefę końcową/półówkę lodowiska. Podczas trwania całego meczu, Sędziowie zmieniają strony.
- ✓ Jeżeli jeden z Sędziów zbyt długo przebywa w jednej strefie końcowej, istnieje możliwość, aby w przerwie w grze, Sędziowie strony zmienili. Taka ewentualna możliwość zmiany, powinna być przedyskutowana przed rozpoczęciem meczu.
- ✓ Również obowiązkiem Sędziego Podążającego jest zwracanie uwagi na zdarzenia w obszarze akcji, w strefie końcowej.
- ✓ Sędzia podążający (R2) w strefie neutralnej powinien mieć również na uwadze obszar, na którym koncentruje się Sędzia Wiodący (R1), w strefie końcowej.
- ✓ Po przerwaniu gry, Sędzia Podążający przemieszcza się w obszar zawarty pomiędzy środkowym punktem wznowień i linią niebieską, w celu obserwacji i/lub wjechania w głąb strefy celem obserwacji (jeśli okaże się to konieczne) i asystuje przy podejmowaniu decyzji karowych. (Rysunek 15.)



Rysunek 15

R1 – Sędzia Wiodący
 R2 – Sędzia Podążający
 L1 – Przedni Liniowy
 L2 – Tylny Liniowy
 X - Pozycja Krażka

- ✓ W sytuacji gdy Sędzia Podążający (R2), nakłada karę na zawodników w strefie końcowej, i ze względu na to, że (R2) nie zauważył kto dotyka

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 23

krażek – grę przerywa Sędzia Wiodący (R1), zaleca się aby również Sędzia Podążający (R2) zagwizdał gwizdkiem (aby skupić na nim uwagę) komunikując tym samym nałożenie kary.

- ✓ W sytuacji, gdy bramkarz zjeżdża z lodu i pozostawia przed swoją bramką kij, rękawicę lub jakikolwiek inny przedmiot, a jego drużyna bierze ciągły udział w grze, Podążający Sędzia (R2) przerywa grę i nakłada karę.
- ✓ Sędzia Podążający (R2) odpowiedzialny jest za kontrolę procesu, kiedy to bramkarz udaje się w kierunku ławek graczy.
- ✓ Podobnie, jeśli bramkarz przesuwą bramkę, ale zabiera kij ze sobą – Sędzia Podążający przerywa grę i nakłada karę.
- ✓ Za decyzje w sprawie przerywania bądź też nie przerywania gry, w sytuacji, gdy krażek uderza w kask/maskę bramkarza, głównie powinien być odpowiedzialny Sędzia Wiodący (R1) – w strefie końcowej.
- ✓ Obaj Sędziowie mogą przedyskutować sprawę przyznania asyst zawodnikom, po zdobytym голу. Również Sędziowie Liniowi mogą pomagać. Jednakże we wszystkich sytuacjach, dyskusja powinna być zwięzła i krótka.

2. DECYZJE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

- ✓ Podejmowane decyzje sędziowskie zależą od wielu rzeczy, takich jak :
 - Jego pozycjonowanie
 - To co się dzieje po jego obu stronach
 - Przebieg gry
 - Przypadki złamania przepisów
- ✓ Najistotniejszym jest, aby Sędzia ufał swoim umiejętnościom w zakresie nakładania kar jak i również swoim instynktom. W przypadku 100% pewności, co do zaistniałego zdarzenia/złamania przepisów – decyzja musi być podjęta. Jednakże, jeśli Sędzia nie ma 100% pewności, co do zaistniałego faulu i jednocześnie jest przekonany, że jego współpartner widział zdarzenie i je ocenił, w takim przypadku nie ma mowy o nałożeniu kary.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczyk

Warszawa 17.07.2009

Str 24

Uwaga 1 – „Podjęcie decyzji/nałożenie kary”: Jeżeli jeden z Sędziów nie może podjąć decyzji na temat sytuacji, którą obserwował drugi Sędzia, obaj Sędziowie mają uprawnienia do podjęcia decyzji w tej sprawie. Odnosi się to do jakiegokolwiek akcji na całym lodowisku.

Uwaga 2 - „Podjęcie decyzji/nałożenie kary”: Obszary odpowiedzialności za decyzje mogą się zazębiać i czasami być sprzeczne – rywalizować ze sobą, na przykład : Jeden z Sędziów mówi : „nie ma kary” natomiast drugi Sędzia mówi : „jest kara”. Decyzje Sędziów nie mogą ze sobą rywalizować jak i Sędziowie nie mogą ze sobą rywalizować na lodzie. Obaj Sędziowie mają takie same uprawnienia do przerywania gry i nakładania kar, natychmiast po zaistniałym faulu.

Uwaga 3 - „Podjęcie decyzji/nałożenie kary: Po wznowieniu w strefie końcowej czasami może być bardziej efektywne lub łatwiejsze podjęcie decyzji karowej przez Sędziego Podążającego, głównie decyzji dotyczącej przewinień zawodników jadących w jego kierunku (ku linii niebieskiej). Tacy zawodnicy mogą być ale też nie muszą w obszarze akcji.

Uwaga 4 - Podjęcie decyzji/nałożenie kary: Oczywistym i dopuszczalnym jest to, że obaj Sędziowie mogą mieć w tym samym momencie podniesione ręce i to bez względu na to czy sygnalizują tę samą czy też różne kary.

- ✓ System będzie funkcjonował poprawnie, o ile osiągnie się przewagi wynikające z pracy zespołowej.
- ✓ Nie zezwala się **żadnemu** z Sędziów na jakiegokolwiek negatywne komentowanie decyzji **podjętych bądź też nie podjętych** przez Kolegę. Nie zezwala się także na jakiegokolwiek stosowanie „języka ciała” sugerującego dezaprobatę i brak poparcia dla decyzji Kolegi. Tak samo, nie wolno **winić** Kolegi za to, **że podjął** jakiegokolwiek decyzję, czy też jej nie **podjął** w ogóle.
- ✓ W sytuacjach, gdy jeden z Sędziów **nałożył** karę, tymczasem zawodnicy/trenerzy, **pytają** o /kwestionują **zasadność** kary (do drugiego Sędziego), w tym przypadku najlepszą odpowiedzią jest: „On miał lepszy **kąt** widzenia **aniżeli** ja..”, Sędzia, gdy pytany, powinien **wzmacniać** decyzję Kolegi poprzez stwierdzenia: „Dobra decyzja” lub „w pełni się **zgadzam** z jego decyzją..”
- ✓ Ostatecznie na lodzie jest 2 Sędziów Głównych i jeszcze włączając Sędziów Liniowych, zawsze będzie dobry kąt widzenia na konkretną sytuację.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 25

- ✓ Jeżeli zachodzi taka potrzeba, że cała czwórka sędziowska musi uczestniczyć w krótkiej naradzie w polu sędziowskim, takie narady powinny trwać możliwie krótko, a ich ilość powinna być zredukowana do niezbędnego minimum.

3. NAKŁADANIE KAR

- ✓ Zarówno Sędzia Wiodący jak i Podążający, mogą nakładać kary w dowolnym momencie meczu i w jakiegokolwiek strefie lodowiska, w zależności od ich pozycji na lodzie i kto miał najlepszy kąt widzenia gry.
- ✓ Sędziowie oraz ich decyzje nie mogą być przedmiotem współzawodnictwa na lodzie.
- ✓ Dopuszcza się, aby obaj Sędziowie mieli podniesione ręce do góry dla tych samych kar lub różnych kar, na tych samych zawodników lub różnych zawodników. Jeżeli będą nałożone dwie kary na różnych zawodników, obaj Sędziowie muszą oznajmić karę (zasygnalizować), poprzez wskazanie ręką zawodnika ukaranego.
- ✓ Podczas gdy obaj Sędziowie mają podniesione ręce, sygnalizując kary bez względu na to czy na tego samego gracza czy też różne kary (te same lub różne drużyny), muszą to przejrzeć komunikować dla pewności, że właściwe decyzje zostaną podjęte. W takich przypadkach Sędzia w danej strefie (tam gdzie nastąpiło przewinienie), sygnalizuje jako pierwszy, po czym swoim sygnałem potwierdza to drugi Sędzia, – jeśli konieczne. Założeniem tej procedury jest to, aby nakładano kary, te, które faktycznie zaistniały. Istotnym jest, aby obaj Sędziowie dokładnie wiedzieli, na kogo i za co nakładają kary, po to, aby w przerwie w grze, możliwie krótko skonsultować i wyjaśnić sobie czy kary były sygnalizowane na tego samego gracza bądź różnych graczy.
- ✓ W sytuacjach, gdy nakłada się dwie kary, Sędzia Wiodący jako pierwszy sygnalizuje swoją karę, po czym czyni to Sędzia Podążający.
- ✓ W przypadku, gdy nakłada się kilka kar, sędziowie powinni je skonsultować celem uzgodnienia czy kary będą nałożone prawidłowo. Każdy z Sędziów może przekazać informacje o karach do Sędziów kar.

- ✓ Sędzia, który sygnalizował karę – raportuje do Sekretarza Zawodów.
- ✓ W przypadku, gdy obaj sędziowie sygnalizują karę w tym samym momencie i gdy gra zostaje przerwana w tercji neutralnej – Sędzia znajdujący się w strefie neutralnej, raportuje karę do Sekretarza Zawodów.
- ✓ W przypadku, gdy obaj sędziowie sygnalizują karę w tym samym momencie i gdy gra zostaje przerwana w tercji końcowej – Sędzia znajdujący się w strefie końcowej, raportuje karę do Sekretarza Zawodów.
- ✓ W przypadku, gdy obaj Sędziowie sygnalizują karę, ale na różnych zawodników, każdy z Sędziów osobno raportuje swoją karę do Sekretarza Zawodów i powraca do strefy, w której się znajdował w momencie przerwania gry.

Uwaga 1: Sędziowie powinni obserwować grę, a nie siebie nawzajem. Sędziowie powinni nakładać kary te, które widzą i mają uprawnienia do podejmowania decyzji w zakresie stosowania przepisów, gdziekolwiek na lodowisku.

Uwaga 2: Wszystkie starania powinny dążyć do tego, aby ograniczyć/zminimalizować liczbę wspólnych narad Sędziów gdziekolwiek na lodzie lub w polu sędziowskim. Tylko, kiedy sytuacja naprawdę tego wymaga, cała czwórka sędziowska może naradzać się w polu sędziowskim.

- ✓ W przypadku nakładanych kar większych lub wielu kar, zaleca się krótką konsultację Sędziów, po czym Sędzia Wiodący raportuje karę do Sekretarza Zawodów.
- ✓ W sytuacji, gdy nakłada się więcej kar, ważnym jest, aby każdą z kar sygnalizować osobno, zgodnie z procedurą nakładania kar. W celu uniknięcia jakichkolwiek nieporozumień ważnym jest, aby sygnalizacja była poprawna.
- ✓ Należy dołożyć wszelkich starań, aby w sytuacji, gdy obaj Sędziowie mają podniesione ręce (kara na tego samego zawodnika), tylko jeden Sędzia przeprowadził dalszą sygnalizację kary za faul. Jednakże, gdy kary są sygnalizowane na różnych zawodników, każdy z Sędziów musi przeprowadzić swoją sygnalizację osobno.
- ✓ Jeżeli jeden z Sędziów podnosi rękę jako pierwszy, po czym kolejny Sędzia również podnosi rękę, obaj muszą trzymać ręce w górze aż do momentu przerwania gry.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 27

- ✓ Konieczność nałożenia kar zanim gra została zatrzymana, – jeżeli Sędzia główny lub liniowy musi nałożyć karę, zanim gra została zatrzymana, jest on ograniczony tylko i wyłącznie przez te działania, które są dozwolone w procedurach określonych przepisami.
- ✓ Zarówno Sędziowie Główni jak i Liniowi mają prawo i obowiązek nakładania kar zgodnie z Przepisami Gry w Hokeja na Lodzie.
- ✓ Aby zachować dobrą współpracę pomiędzy Sędziami Głównymi. należy unikać sygnalizacji „washout” w sytuacjach, które nie będą klasyfikowane jako karowe. **Sędziowie nie mogą używać sygnału „washout”,** gdy chcą zakomunikować „nie ma kary”.
- ✓ **Sędziowie** powinni być bardzo ostrożni w momentach, gdy/gdzie upominają graczy i jednocześnie nie nakładają kar. Sędziowie mogą nadal używać swojego głosu aby werbalnie zaznaczyć swoją obecność **bądź też komunikować się z graczami i używać słów** typu : „ to ostatni raz, kolejna będzie kara”, „jeszcze teraz nie ma kary” ale muszą być bardzo ostrożni w tym aspekcie, szczególnie gdy gra się toczy.
- ✓ Generalnie rekomenduje się, aby Sędziowie nie używali żadnej sygnalizacji również werbalnej w sytuacjach, gdy nie będzie nałożona kara. Kary za słowną obrazę zarówno na zawodników z lodu jak i z ławek, mogą być nakładane przez dowolnego Sędziego, pod warunkiem, że znajdował się w takiej strefie, która potwierdza trafność oceny sytuacji Sędziego.
- ✓ Takie zdarzenia, Sędziowie Liniowi raportują do Głównych, bez podnoszenia ręki.

4. POZYCJONOWANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO BEZPOŚREDNIO PO NAŁOŻENIU KARY.

- v Gdy Sędzia przebywający w strefie neutralnej nakłada karę na zawodnika ze strefy końcowej, jego obowiązkiem jest zaraportować karę, po czym zająć pozycję Sędziego w strefie końcowej. Tym samym Sędzia ze strefy końcowej przemieszcza się do strefy neutralnej i bierze odpowiedzialność za kontrolę wymiany linii graczy.
- v Gdy Sędzia przebywający w strefie końcowej, nakłada karę w strefie końcowej, jego obowiązkiem jest zaraportować karę i powrócić do strefy końcowej. Tym samym Sędzia ze strefy neutralnej, pozostaje w niej i kontroluje wymianę linii graczy.

SYSTEM 4 SĘDZIÓW

CZĘŚĆ III – RÓŻNE PROCEDURY I WYTYCZNE

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

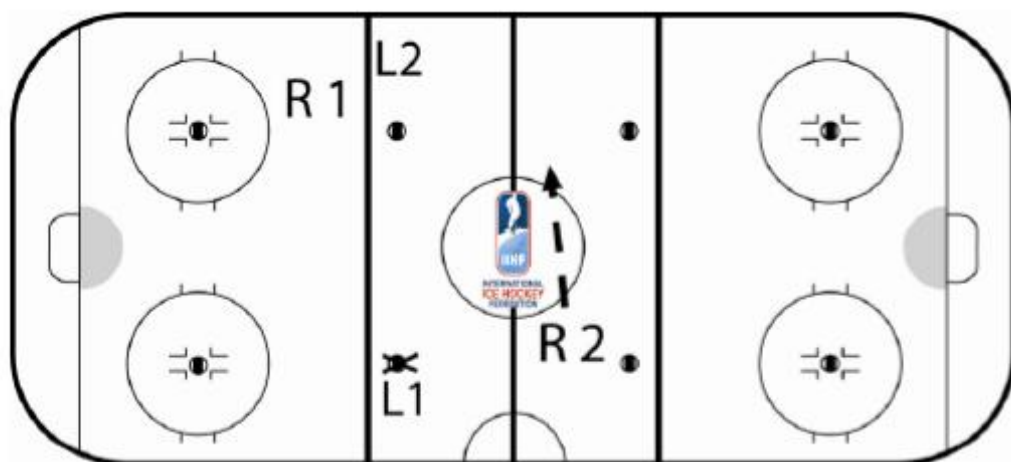
Warszawa 17.07.2009

Str 31

CZĘŚĆ III – RÓŻNE PROCEDURY I WYTYCZNE

1. TECHNIKI SYGNALIZACJI – PROCEDURA WYMIANY GRACZY PODCZAS PRZERWY W GRZE

- ✓ Podczas wznowień w strefach końcowych, obowiązkiem Sędziego Podążającego jest sygnalizowanie procedury wymiany graczy – bez względu na to, z której strony lodowiska się znajduje.
- ✓ Gdy Sędzia sygnalizuje wymianę graczy, powinien nieco odjechać od band, w ten sposób, aby mieć lepszy kontakt wzrokowy z trenerami, w szczególności, gdy znajduje się po stronie ławek graczy.
- ✓ Wznowienie gry w strefie neutralnej, Sędzia podążający (R2), który może ale nie musi być po stronie ławek graczy, powinien kontrolować zmiany. Sędzia powinien być widoczny i przemieszczać się w kierunku środka lodowiska tak, aby być widzialnym przez Trenerów. Zmiany powinny być przeprowadzane zgodnie z Przepisami Gry w Hokeja na Lodzie (przepis 412). Powyższe stosuje się to również podczas przerw reklamowych. (Rysunek 16.)



Rysunek 16

- R1 – Sędzia Wiodący
R2 – Sędzia Podążający – przemieszcza się celem kontroli zmian
L1 – Przedni Liniowy – przeprowadzający wznowienie
L2 – Tylny Liniowy

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 32

- ✓ Sędzia w strefie neutralnej we wszystkich sytuacjach odpowiedzialny jest za kontrolę wymiany linii graczy.

2. OBOWIĄZKI SĘDZIEGO GŁÓWNEGO PODCZAS PRZEGLĄDU VIDEO

- ✓ Gdy jeden z Sędziów zarządził przegląd video, ten Sędzia powinien wdzwonić się do Sędziego Bramkowego Video (SBV) i przedyskutować z nim zaistniałą sytuację. Jednakże również Sędziowie między sobą mogą również powyższą sytuację omówić.
- ✓ W czasie, gdy jeden z Sędziów rozmawia z SBV, jego współpartner powinien obserwować zawodników i upewnić się, że żaden z nich nie przeszkadza/zakłóca tej rozmowy. Sędzia ma prawo zejść z lodu, na ławkę sekretarza zawodów i użyć telefonu do kontaktu z SBV. Po odbyciu rozmowy z SBV, Sędzia musi udać się na lód i oznajmić oraz zasygnalizować swoją ostateczną decyzję.
- ✓ Sędzia, który nie bierze udziału w dyskusji z SBV nie może w żaden sposób komentować do graczy, sytuacji, która jest przedmiotem przeglądu. Sędzia może tylko i wyłącznie zakomunikować, jakie sytuacje zgodnie z przepisami, mogą być przeglądane przez Sędziego.
- ✓ W sytuacji, gdy przegląd video jest zarządzony przez SBV, Sędzia znajdujący się w strefie, w której zaistniało zdarzenie, będzie tą osobą, która będzie się kontaktować z SBV oraz oznajmi i zasygnalizuje ostateczną decyzję.
- ✓ Jeżeli miałyby nastąpić przeglądy video, Sędziowie powinni krótko przedyskutować zaistniałą sytuację, zanim zadzwonią do SBV. Takie działanie ma na celu zaoszczędzenie czasu w przypadku gdyby odpowiedź SBV byłaby nierozstrzygująca.
- ✓ W sytuacji, gdy SBV daje odpowiedź (na zapytanie Sędziego o przegląd video), i ta odpowiedź w opinii Sędziego jest nierozstrzygująca, wtedy obaj Sędziowie Główni ewentualnie konsultując z Liniowymi, muszą zdarzenie przedyskutować i podjąć ostateczną decyzję.
- ✓ W sytuacji gdy zawodnik prosi Sędziego o przegląd video, odpowiedź każdego z Sędziów lub obu jednocześnie, powinna brzmieć następująco:
„drużyna nie może żądać przeglądu video”

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 33

3. OBOWIĄZKI SĘDZIÓW PODCZAS DOGRYWKI

Kiedy będzie rozgrywana dogrywka, każdy z Sędziów stosuje tę samą procedurę pozycjonowania jak w przypadku rozpoczęcia każdej regularnej tercji.

4. OBOWIĄZKI SĘDZIÓW PODCZAS WYKONYWANIA RZUTÓW KARNYCH

- ✓ Zgodnie z procedurą, jeden z Sędziów może sprawdzić pole bramkowe, tej strefy, w której będą się odbywać rzuty karne. Sędzia może również poinstruować ekipę porządkową lodowiska, w jaki sposób powinien być czyszczony lód.
- ✓ Ten sam Sędzia może być osobą, która wyjaśni sytuację trenerom drużyn.
- ✓ Drugi Sędzia w tym czasie, wzywa do siebie kapitanów Drużyn, przeprowadza losowanie monetą i wskazuje, która z drużyn będzie wykonywać rzuty karne jako pierwsza.
- ✓ Jeden z Sędziów Głównych oraz jeden Liniowy, zajmują takie same pozycje przy bramce jak w systemie 3 Sędziów.
- ✓ Drugi Sędzia Główny w strefie neutralnej, powinien poinstruować graczy wykonujących rzuty karne jak i również sprawdzić, czy kolejność graczy oraz kolejność drużyn wykonujących rzuty karne, jest poprawna. Ten sam Sędzia czeka na sygnał gwizdka od Sędziego znajdującego się w strefie końcowej, przy bramce.
- ✓ Sędzia znajdujący się przy linii bramkowej, instruuje bramkarza, odpowiednim momencie gwizdże, a po wykonanym rzucie karnym, sygnalizuje zdobycie bądź niezdobycie bramki – po każdym strzale.
- ✓ W momencie, gdy zawodnik rusza do wykonania rzutu karnego, Sędzia w strefie neutralnej, również zaczyna jechać, przekraczając środek lodowiska i wjeżdżając 2-3 metry poza linię niebieską. Ten poruszający się Sędzia powinien jechać za zawodnikiem, tak, aby mieć dobrą widoczność od tyłu na tego zawodnika oraz bramkarza.

5. RAPORTOWANIE DO ŁAWEK

- ✓ Jeśli Sędzia podjął decyzję o podjechaniu do ławek graczy (trenerów), rekomenduje się, aby osobą, która wyjaśnia, był ten Sędzia, który podjął ostatnią decyzję.
- ✓ Jednakże obaj Sędziowie mają prawo podjeżdżać do ławek graczy, celem wyjaśnień.
- ✓ Jeżeli pojawił się jakikolwiek problem u jednego z Sędziów, z którąkolwiek z drużyn, może zajść taka potrzeba, że drugi Sędzia weźmie na siebie ciężar dyskusji i wyjaśnień. Taka procedura może mieć również swoje odzwierciedlenie w ustawieniu Sędziów. Sędzia, który pierwotnie nie był włączony w konflikt, powinien stać relatywnie bliżej drużyn.

6. PISANIE RAPORTU POMECZOWEGO

- ✓ Jeżeli podczas przebiegu meczu zaszło jakiekolwiek zdarzenie/nałożone kary, które wymagają sporządzenia raportu pomeczowego do odpowiednich władz – obaj Sędziowie taki raport wspólnie powinni napisać.
- ✓ Jeśli sytuacja wymaga napisania raportu na temat konkretnego zdarzenia, cała czwórka Sędziowska powinna taki raport podpisać. Jednakże, jeżeli jeden z Sędziów Głównych ma odmienne zdanie na temat opisywanej sytuacji – w takim przypadku, ten Sędzia musi przygotować odrębny raport.
- ✓ Zgodnie z procedurami, Sędziowie Liniowi, mogą być również poproszeni o przygotowanie swoich raportów.
- ✓ Obaj Sędziowie Główni są odpowiedzialni za to, że ich raport zostanie dostarczony do właściwych władz.
- ✓ Jednocześnie, Sędziowie mogą być również poproszeni do uczestnictwa w spotkaniu, podczas którego właściwe władze rozpatrują opisywany wcześniej incydent.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 35

7. PROCEDURY POSTĘPOWANIA PODCZAS ZAMIESZANIA I ZWADY

- ✓ W czasie jakiegokolwiek zwady pomiędzy zawodnikami, Sędzia przyjmuje rolę obserwatora. Sędziowie Liniowi postępują tak jak się postępuje w takich przypadkach i według swojego uznania mogą próbować (o ile jest to możliwe), przerwać zwadę.
- ✓ Za nakładanie kar, odpowiedzialny jest Sędzia, w strefie, w której zajście ma miejsce. Jeśli zachodzi taka potrzeba, drugi Sędzia może również asystować. Zawsze dyskusja pomiędzy Sędziami powinna być krótka i zwięzła.
- ✓ Podczas zwady w strefie końcowej, Sędzia Podążający, powinien znajdować się w okolicach linii niebieskiej, w ten sposób, aby obserwować również ławki graczy i móc wskazać zawodników wchodzących na lód. Nie rekomenduje się, aby Sędzia Podążający wjeżdżał głęboko do strefy końcowej.
- ✓ W przypadku zwady w strefie końcowej, kiedy włączona jest większa liczba zawodników, Sędzia Podążający stosuje takie same procedury jak powyżej i dodatkowo przemieszcza się troszkę bliżej zwady, tak by w przypadku zapytania ze strony Sędziego Wiodącego, móc wyrazić swoją opinię na temat zwady. Przemieszczać się, znaczy nieznacznie przekroczyć linię niebieską, ale w żadnym wypadku nie włączać się do zwady.
- ✓ Kiedy jest zamieszanie lub „ostra” sytuacja w strefie końcowej i tym samym istnieje prawdopodobieństwo, że zostanie nałożona kara na bramkarza, Sędzia Podążający (R2), powinien:
 - ✓ Odnotować i zapamiętać numery graczy znajdujących się na lodzie
 - ✓ Nie dopuścić, aby gracze z ławek wychodzili na lód
- ✓ Podczas zamieszania podbramkowego, przerwie w grze, Sędzia Podążający (R2), może przemieścić się w kierunku zewnętrznych krawędzi kół wznowień, jednocześnie obserwując graczy przekraczających te punkty.

Poniżej krótkie podsumowanie procedur postępowania podczas zwady:

Sędziowie Główni

- 1 – Odpowiedzialny jest Sędzia Wiodący
- 2 – Sędzia Podążający kontroluje graczy niewłączonych/poza zwadą czy bójką
- 3 – Po zwadzie może nastąpić krótka wymiana zdań, tak, aby Sędziowie upewnili się, że zostaną nałożone prawidłowe kary.
- 4 – Sędzia Wiodący anonsuje i sygnalizuje nałożone kary
- 5 – Obowiązkiem Sędziego Wiodącego jest również poinformowanie Kapitanów Drużyn o nałożonych karach
- 6 – W tym samym czasie, Sędzia Podążający kontroluje pozostałych graczy
- 7 – Obaj Sędziowie muszą wiedzieć, jakie kary zostaną nałożone
- 8 – Ostatecznie weryfikują, gdzie nastąpi następne wznowienie gry

Sędziowie Liniowi

- 1 – Standardowa procedura podczas sprzeczki
- 2 – Eskortują graczy na ławki kar lub podczas opuszczania lodowiska
- 3 – Podczas krótkiej konsultacji Sędziów Głównych – kontrola graczy
- 4 – Zapytani przez Sędziego Głównego – wyrażają swoją opinię nt. zdarzenia

Różne

- 1 – Podstawowym celem do osiągnięcia dla powyższego, jest upewnienie się, że właściwe kary zostaną nałożone.

8. INNE PROCEDURY

- ✓ Obaj Sędziowie Główni mają uprawnienia do podejmowania takich decyzji jak „podanie ręką”, „zagranie krążka wysoko uniesionym kijem”, „krążek poza lodowiskiem” itd. Sędziowie Liniowi mogą wspomagać w takich sytuacjach, gdy Sędzia Główny nie zaobserwował zdarzenia, ale zgodnie z przepisami gry.
 - ✓ Sędziowie Główni muszą otrzymać szansę na podjęcie decyzji jako pierwsi i dopiero, gdy danego zdarzenia nie zaobserwują, Sędziowie Liniowi mogą podjąć właściwą decyzję. Sędziowie mają teraz takie same uprawnienia, jakie mieli uprzednio.
 - ✓ Gdy zawodnik ma kontakt z krążkiem wysoko uniesionym kijem i gdy Sędzia Główny podjął jako pierwszy właściwą dla tego zdarzenia sygnalizację:
 - czekaj i patrz, co się dzieje
 - ta sama drużyna przejmuje krążek – zatrzymaj grę
 - przeciwna drużyna przejmuje krążek – zastosuj sygnalizację „washout”
- Ten sam Sędzia, który pierwotnie sygnalizował (R1/R2), musi zakończyć procedurę – zatrzymać grę lub zastosować „washout” sygnał.
- ✓ Jeżeli sytuacją NIE jest zagranie wysoko uniesionym kijem, NIE stosuje się sygnalizacji „washout”
 - ✓ Jeśli zachodzi taka potrzeba, Sędzia Podążający może przyspieszyć jedną bądź obie drużyny do szybszego ustawienia linii graczy/wznowienia gry.
 - ✓ Jeżeli obaj Sędziowie udają się do ławek graczy, powinni upewnić się, że przekażą takie same instrukcje
 - ✓ W przypadku, gdy jeden z Sędziów Liniowych nie może podjąć decyzji na linii niebieskiej, w pierwszej kolejności, Sędzia Główny sprawdza, czy kolejny Liniowy taką decyzję może podjąć – jeżeli nie, wówczas Sędzia Główny przerywa grę.
 - ✓ Sędziowie nie powinni tylko i wyłącznie koncentrować się na własnych obowiązkach, zależnych od miejsca akcji.

- ✓ Ze względu na przebieg gry, okazjonalnie może zdarzać się, że Sędziowie Główni znajdą się po tej samej stronie lodowiska. Jednakże przy pierwszej nadarzającej się okazji, powinni się dostosować, aby zajmować naprzeciwległe pozycje.

9. KONTUZJOWANY SĘDZIA GŁÓWNY LUB LINIOWY – PROCEDURA POSTĘPOWANIA

SĘDZIA GŁÓWNY KONTUZJOWANY

- ✓ W przypadku, gdy jeden z Sędziów Głównych jest niezdolny do kontynuowania pracy, Sędziowie dalej kontynuują mecz, stosując System 3 Sędziów

SĘDZIA LINIOWY KONTUZJOWANY

- ✓ W przypadku, gdy jeden z Sędziów Liniowych jest niezdolny do dalszej pracy, postępuje się według poniższych wskazówek:

PROCEDURA WZNOWIEŃ

- ✓ Sędzia Liniowy przeprowadza wszystkie wznowienia, z wyłączeniem wznowień na środku lodowiska
- ✓ Podczas wznowień w strefie końcowej, R2 kontroluje bliższą linię niebieską, a ż do momentu, gdy Sędzia Liniowy powróci na tę linię lub na dalszą linię niebieską w sytuacji nagłego przemieszczenia gry.
- ✓ W strefach neutralnych, Sędzia Główny stojący bliżej linii niebieskiej, pokrywa tę linię, aż do momentu, gdy na tę linię nie powróci Sędzia Liniowy.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 39

SPALONE

- ✓ Jeżeli Sędzia Liniowy nie jest w stanie pokryć na czas linii niebieskiej, w takim przypadku najbliższy Sędzia Główny pokrywa linię i przerywa grę, jeśli to konieczne.
- ✓ W sytuacji odłożonego spalonego, Sędzia Główny werbalnie informuje o zaistniałym spalonym. Sędziemu Głównemu nie wolno podnosić ręki celem sygnalizacji odłożonego spalonego. Jeżeli sytuacja odłożonego spalonego nadal będzie w mocy, nadjeżdżający Sędzia Liniowy podnosi rękę i kontroluje linię.

UWOLNIENIA

- ✓ Sędzia Liniowy kontroluje wszystkie uwolnienia

SYSTEM 4 SĘDZIÓW

CZĘŚĆ IV – SĘDZIOWIE LINIOWI - PROCEDURY I WYTYCZNE

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 41

1. KARY, KTÓRE MOGĄ BYĆ NAKŁADANE PRZEZ SĘDZIÓW LINIOWYCH

- ✓ Nie ma żadnych zmian w standardach postępowania dla sytuacji gdzie Sędzia Liniowy ma prawo nałożyć karę.
- ✓ Sędziowie Liniowi mają te same uprawnienia, które wyszczególniono w Przepisach Gry w Hokeja na Lodzie.

2. POZYCJONOWANIE SĘDZIÓW LINIOWYCH PODCZAS WZNOWIEŃ NA ŚRODKU LODOWISKA

- ✓ Pozycjonowanie Sędziów Liniowych pozostaje bez zmian i następuje w ten sam sposób jak dotychczas w Systemie 3 Sędziów.

UWAGA Wytyczne dotyczące pozycjonowania muszą być traktowane jako podpowiedzi. Takie podejście pozwala na pewną elastyczność umożliwiającą takie pozycjonowanie, które nie będzie szkodziło przebiegowi meczu.

3. SĘDZIA LINIOWY ZASTĘPUJE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO „W PUŁAPCE”

- ✓ Po to, aby zapewnić pełną obserwację akcji, szczególnie w okolicach bramki, Sędzia Liniowy ma takie same uprawnienia do „pokrycia” okolic bramki, szczególnie w przypadku, gdy Sędzia Główny „wpadł w pułapkę” (został zablokowany, przewrócił się, został z tyłu) i tym samym nie może zająć swojej normalnej pozycji w okolicach linii bramkowej.
- ✓ W sytuacji dogodnej sytuacji do zdobycia gola, w okolicach bramki zawsze musi się znajdować jeden Sędzia.
- ✓ Jeżeli Sędzia Wiodący stracił swoją pozycję (upadł), obowiązkiem Sędziego Liniowego jest sprawdzić, czy Sędzia Podążający może zastąpić Sędziego Wiodącego, – jeśli tak – pozwolić mu na wjechanie głęboko do strefy końcowej.

Jeżeli również Sędzia podążający nie jest w stanie zastąpić kolegi, wówczas Sędzia Liniowy po sprawdzeniu i stwierdzeniu tego faktu, wjeżdża głęboko do strefy końcowej, – jeśli zachodzi taka potrzeba.

Źródło : IIHF

Przygotowanie wersji polskiej i tłumaczenie: Hubert Godziątkowski,

Korekta : Włodzimierz Marczuk

Warszawa 17.07.2009

Str 42

PODSUMOWANIE

SYSTEM 4 SĘDZIÓW – KLUCZOWE CZYNNIKI SUKCESU

- ✓ **Komunikacja**
- ✓ **Praca Zespołowa**
- ✓ **Wzajemny szacunek Sędziów**
- ✓ **Rzetelność i spójność w grze**

