



INTERNATIONAL  
ICE HOCKEY  
FEDERATION

# Katowice-Janów 2013

## Interpretacja przepisów

- Natarcie
- Rzucenie na bandę
- Atak z tyłu





## Wstęp

### WYKORZYSTANE MATERIAŁY

- Przepisy gry hokeja na lodzie
- Suplement do przepisów gry
- Materiał wideo



## **Art.522 – NATARCIE - interpretacja**

- 1. „Natarcie” określa się jako takie działanie zawodnika, który wykorzystując przebyty dystans do przeciwnika, brutalnie go atakuje. Efektem natarcia może być rzucenie na bandę, wepchniecie zawodnika w bramkę lub też atak na otwartej przestrzeni lodowiska.**
  
- 2. Gracz, który wchodzi w fizyczny kontakt z przeciwnikiem po gwizdku i jeśli, w opinii Sędziego, gracz taki miał wystarczającą ilość czasu po gwizdku, by uniknąć takiego kontaktu, będzie ukarany, według uznania sędziego, kara za „Natarcie”.**
  
- 3. Bramkarz nie traci swoich przywilejów tylko dlatego, że przebywa poza swoim polem bramkowym. Dlatego też w każdym przypadku gdy gracz drużyny przeciwnej wchodzi w niepotrzebny kontakt z takim bramkarzem, zostanie nałożona kara za „Przeszkadzanie”**



## Art.522 – NATARCIE

- a) Gracz, który rozpędza się, wskakuje lub naciera na przeciwnika lub też rozpędza się, wskakuje lub naciera na bramkarza drużyny przeciwnej w jego polu bramkowym, będzie ukarany według uznania sędziego:
  - **Kara Mniejsza ( 2' )**
  - lub
  - **Karą Większą + automatycznie kara Meczu za Niesportowe Zachowanie ( 5'+ KMNZ )**
  - lub
  - **Karą Meczu ( KM )**
  
- b) Gracz, który w wyniku natarcia powoduje kontuzje przeciwnika, będzie ukarany, według uznania sędziego:
  - **Karą Większą + automatycznie kara Meczu za Niesportowe Zachowanie( 5'+ KMNZ )**
  - lub
  - **Kara Meczu ( KM )**



## **art. 520 – RZUCENIE NA BANDE**

- ❖ **a) Gracz, który atakuje ciałem, łokciami, naciera lub powoduje upadek przeciwnika w taki sposób, że przeciwnik gwałtownie zostaje rzucony na bande, będzie ukarany, według uznania sędziego:**
  - ❖ **Kara Mniejsza (2')**
  - lub**
  - ❖ **Kara Większa + automatycznie Kara Meczu za Niesportowe Zachowanie (5 min. + KMNZ)**
  - lub**
  - ❖ **Kara Meczu (KM)**
- ❖ **b) Gracz, który powoduje kontuzje swego przeciwnika w wyniku rzucenia na bande, będzie ukarany według uznania sędziego:**
  - ❖ **Kara Większa + automatycznie Kara Meczu za Niesportowe Zachowanie (5' + KMNZ)**
  - lub**
  - ❖ **Kara Meczu (KM)**



## **art. 523 – ATAK Z TYŁU**

- **1. Atakowanie z tyłu oznacza atak na gracza, który nie spodziewa się grożącego mu uderzenia, nie ma możliwości się przed nim uchronić, a kontakt dotyczy tylnej części ciała.**
- **2. Jednakże, jeśli gracz umyślnie obraca się, aby doprowadzić do kontaktu, wówczas nie będzie to zakwalifikowane jako atakowanie z tyłu.**



## art. 523 – ATAK Z TYŁU

### ■ Interpretacja - suplement

- 1. Pojęcie „ w jakikolwiek sposób” oznacza taką akcję jak: wysoki kij , kij trzymany oburącz, natarcie, itp. lecz nie przeszkadzanie.
- 2. Uderzenie od tyłu na bandę, na bramkę zwłaszcza w sytuacji gdy zawodnik nie ma możliwości obrony przed tym atakiem musi być karane. **Sędzia główny surowo stosuje tę zasadę.**
- 3. Kiedy zawodnik odwraca się tyłem aby być atakowanym z tyłu, zagranie to nie jest kwalifikowane jako „atak z tyłu”, a powodem jest to , że zawodnik był świadom tego faktu. Naruszenie to musi być oceniane jako „rzucenie na bandę” lub atakowanie ciałem.



## art. 523 – ATAK Z TYŁU

- a) Gracz, który z tyłu najeżdża, wskakuje, atakuje ciałem lub uderza w jakikolwiek sposób przeciwnika, będzie ukarany, według uznania sędziego:
  - **Karą Mniejszą + automatycznie Karą za Niesportowe Zachowanie (2 + 10')**
  - lub
  - **Karą Większą + automatycznie Karą Meczu za Niesportowe Zachowanie (5' + KMNZ)**
  - lub
  - **Karą Meczu (KM)**
- b) Gracz, który w wyniku ataku z tyłu powoduje kontuzje przeciwnika, będzie ukarany:
  - **Karą Meczu (KM)**