



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

Katowice-Janów 2013

Wybrane zagadnienia pracy sędziów liniowych

Przygotował: Paweł Meszyński
Sierpień 2013



Wstęp

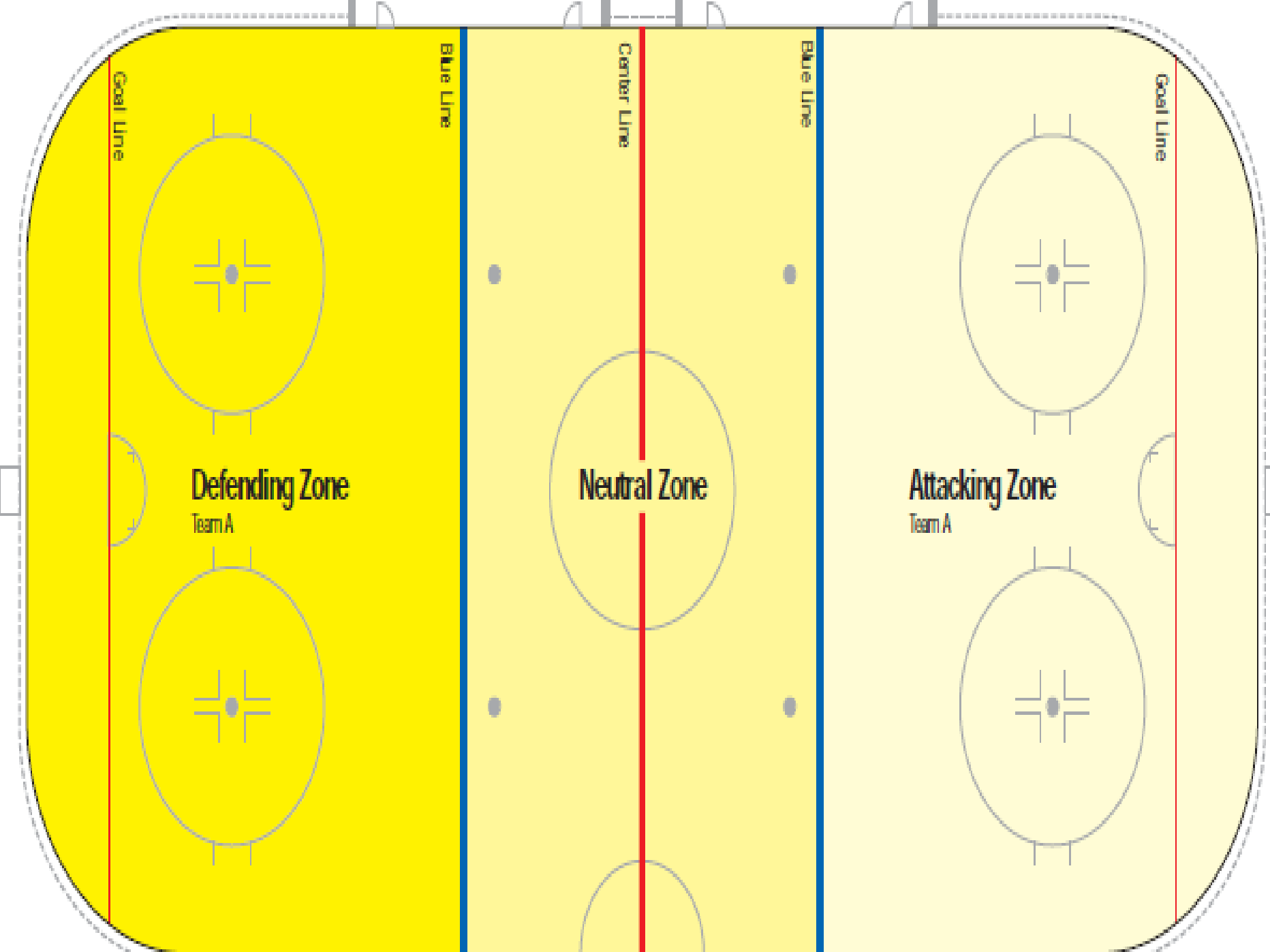
ZAGADNIENIA

- Kiedy liniowy przerywa grę
- Spalony (otwarty boks, odbicie)
- Wznowienie po nałożeniu kary (reguły + wyjątki)



1.1. Kiedy liniowy przerywa grę

- Obowiązkiem sędziów liniowych jest zatrzymanie gry, przy użyciu gwizdków, we wszystkich przypadkach naruszenia przepisów gry, takich jak:
 1. spalony,
 2. uwolnienie,
 3. krążek poza lodowiskiem, nie do zagrania, przetrzymywany przez nieuprawnioną osobę,
 4. bramka przesunięta w stosunku do swej normalnej pozycji - **uwaga na nową interpretację (nowość z Case Booka)**
 5. złamanie procedury wznowienia,
 6. przedwczesna zmiana bramkarza,
 7. przeszkadzanie przez widzów,
 8. kontuzje graczy,
 9. zagranie krążka ręką do współpartnera,
 10. zagranie krążka wysoko uniesionym kijem.



Goal Line

Blue Line

Center Line

Blue Line

Goal Line

Defending Zone
Team A

Neutral Zone

Attacking Zone
Team A



1.2. Kiedy liniowy przerywa grę

- Sędzia liniowy **musi** gwizdkiem zasygnalizować zagranie krążka ręką lub wysoko uniesionym kijem, jeśli jest oczywiste, że sędzia główny nie zauważył takich naruszeń przepisów. (nieścistość)

- Sędzia liniowy zatrzymuje gwizdkiem grę i zgłasza do sędziego głównego nałożenie kar dotyczące tylko:
 1. za dużej liczby graczy na lodzie,
 2. kije lub inne przedmioty rzucone na lód z okolic ławki graczy lub ławki kar.



1.3. Kiedy liniowy przerywa grę

■ Art. 313 Obowiązki sędziów liniowych

A- Procedura sędziów liniowych

2. Sędziowie liniowi **nie mogą zatrzymać** gry w przypadku zranienia wysokim kijem, które to zranienie SKUTKUJE NAŁOŻENIEM PODWÓJNEJ KARY MNIEJSZEJ. Muszą zaobserwowaną sytuację opisać w każdej chwili jeżeli zażąda tego sędzia główny!



1.4. Kiedy liniowy przerywa grę

■ Art. 313 Obowiązki sędziów liniowych

Sytuacja 1

Oznajmiana jest kara na drużynę **A**, **sędziowie liniowi zauważają kolejne** naruszenie przepisów gry powodujące nałożenie następnej *kary mniejszej technicznej na drużynę A.*

Decyzja:

Sędziowie liniowi nie mogą zatrzymać gry i nie mogą sygnalizować przekroczenia przepisu. Sędzia liniowy powinien zgłosić wykroczenie przy pierwszej przerwie w grze sędziemu głównemu.



1.5. Kiedy liniowy przerywa grę

- Jeśli sędzia liniowy popełni błąd i zatrzyma grę odgwizdując "spalony" wznowienie gry nastąpi na **jednym z punktów wznowień w strefie neutralnej zamykającym tą strefę.**
- Jeśli sędzia liniowy popełni błąd i zatrzyma grę odgwizdując "uwolnienie" wznowienie gry nastąpi na **środku lodowiska**
- **Możliwe jest strzelenie gola, kiedy druga bramka jest poruszona przez zawodnika poprzednio atakującego (a teraz tracącego bramkę).**
- Sędzia liniowy nie prowadzący wznowienia jest odpowiedzialny za obserwację zawodnika/zawodników, *będących za plecami* wznowiającego sędziego liniowego. Jeżeli zauważy, że nastąpiło naruszenie procedury poprzez przekroczenie linii kół wznowień **gwizdże i powiadamia o tym** wznowiającego sędziego liniowego. Może to stosować tylko w przypadku, gdy drużyna nie była wcześniej ostrzegana. **Kolejne wznowienie jest ciągle obowiązkiem liniowego przeprowadzającego pierwsze wznowienie !!!**



1.6. Kiedy liniowy przerywa grę

■ 493 - PRZESZKADZANIE PRZEZ WIDZÓW

b) Jeżeli gracz zostaje zatrzymany przez widza lub jeśli widz przeszkadza mu w grze, wówczas sędzia główny lub sędzia liniowy powinien przerwać grę. **Jeśli drużyna gracza zaatakowanego jest w posiadaniu krążka, gra powinna być kontynuowana do zakończenia akcji.**

■ 416 - KONTUZJOWANI GRACZE

Jeśli zaistniała sytuacja, że gracz odniósł poważną kontuzję, wówczas Sędzia główny lub **Sędzia liniowy** może bezzwłocznie przerwać grę.

■ 490 - ZATRZYMYWANIE/PODAWANIE KRAŻKA REKA

Sędzia liniowy może stosować sygnalizację w tej procedurze jeżeli jest pewny, że nie widział tego **sędziego głównego**. **Sędziowie liniowi zawsze** winni pozwolić sędziemu głównemu jako pierwszemu zatrzymać grę z tego artykułu.

492 - UDERZANIE KRAŻKA WYSOKO UNIESIONYM KIJEM

Sędzia liniowy może stosować sygnalizację w tej procedurze jeżeli jest pewny, że nie widział tego **sędziego głównego** i **tylko w strefie neutralnej**. **Sędziowie liniowi zawsze** winni pozwolić sędziemu głównemu jako pierwszemu zatrzymać grę z tego artykułu. **(Czyli co?)**



2.1. Spalony

- Jeżeli drzwiczki **ławki kar** znajdują się w strefie końcowej lodowiska i sędzia kar otworzył je po zakończeniu kary zawodnika, zawodnik na ławce kar jest na pozycji - spalony. Fakt, że zawodnik oczekuje na zewnątrz na przekroczenie krążka przez linię niebieską aby wejść na lód nie zmienia tego, że jest spalony. Tak długo jak drzwi ławki kar są otwarte, zawodnik uważany jest za będącego na lodzie!!



2.2. Spalony

■ Sytuacje

13. Zawodnik broniący wystrzelił krążek ze strefy obrony i ten całkowicie przekroczył linię niebieską. Krążek **uderza** jego współpartnera (**lub przeciwnika**) w strefie neutralnej i wraca do tercji obronnej w której znajduje się zawodnik atakujący.

■ Decyzja:

Jest spalony (**odłożony**). To zagranie nie traktujemy jako podanie krążka.





2.3. Spalony

■ Sytuacje

16. Zawodnik atakujący lub broniący wystrzeliwuje krążek całkowicie do tercji neutralnej. Po przekroczeniu linii niebieskiej krążek uderza w **sędzię** i wraca do tercji końcowej gdzie ciągle znajdują się zawodnicy atakujący .

■ Decyzja:

Jest spalony (**odłożony**) do chwili, gdy zawodnicy nie „wyczyszczą” *strefy*.





3.1. Wznowienie po nałożeniu kary

- Gdy gracze są ukarani i następuje przerwa w grze, i dodatkowo w rezultacie tych nałożonych kar, na zegarze **kar umieszczone zostaną kary jednej drużyny**, wznowienie gry nastąpi na jednym z dwóch punktów wznowień w strefie końcowej **zawiniającej drużyny**.
Istnieją cztery wyjątki od tego przypadku:

1. Gdy kara zostaje nałożona po **zdobytej bramce** - wznowienie nastąpi na środkowym centralnym punkcie,
2. Gdy kara zostanie nałożona na **końcu/ początku tercji** - wznowienie nastąpi na środkowym centralnym punkcie,
3. Gdy drużyna broniąca ma zostać ukarana, a atakujący gracze **przekroczą wyobrażalną styczną linii kół wznowień stref końcowych**- wznowienie nastąpi w strefie neutralnej,
4. Kiedy drużyna niezawiniająca wystrzeli krążek na **uwolnienie**- wznowienie nastąpi na jednym z punktów wznowień strefy neutralnej przy linii niebieskiej drużyny dokonującej uwolnienia.



3.2. Wznowienie po nałożeniu kary

■ Sytuacje

1. Drużyna A gra w osłabieniu na skutek otrzymania kary mniejszej. Na drużynę B sędzia główny sygnalizuje karę w strefie ataku. Drużyna A celowo, aby upływał czas zakończenia jej kary, wstrzymuje się od gry krążkiem w swojej strefie obrony.

Decyzja:

Przerwa w grze. Wznowienie w strefie obronnej drużyny, **na którą została nałożona kara** (drużyny B)



3.3. Wznowienie po nałożeniu kary

■ Sytuacje

5. Zawodnik drużyny atakującej ukarany zostaje kara za niesportowe zachowanie się w swojej tercji ataku.

Decyzja:

Wynikające z tego faktu wznowienie ma miejsce na jednym z najbliższych punktów wznowień strefy gdzie znajdował się krążek w momencie zatrzymania gry (**kara nie jest lokowana na zegar**).



3.4. Wznowienie po nałożeniu kary

■ Sytuacje

1. W czasie oznajmiania kary drużyna będąca w posiadaniu krążka dokonuje przedwczesnej zmiany bramkarza i gra zostaje wstrzymana w końcowej strefie tej drużyny.

Decyzja:

Wznowienie nastąpi na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w strefie obrony drużyny na którą oznajmiano karę



Dziękuję